スーパーファミコン

FINAL FANTASY V
ファイナルファンタジーV

取扱説明書

SQUARESOFT

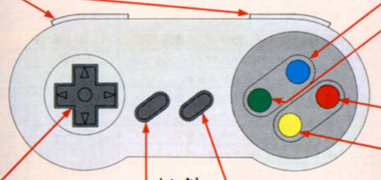
SHVC-F5

コントローラーについて

◘コントローラー各部の名称と基本操作方法

Lボタンと Rボタン

戦闘中、Ⓛボタンと Ⓡボタンを同時に押すとモンスターから逃げることができます。ただし、ボスからは逃げられません。また強い敵からも、逃げられるまでかなり時間がかかる場合があります。



✠ボタン

キャラクター・乗り物を移動させる時に使用します。行きたい方向に合わせて✠ボタンの上下左右を押せばOKです。また、カーソルを移動させてコマンドやアイテムなどを選択する時にも使用します。

セレクトボタン

使用しません。

スタートボタン

戦闘中にこのボタンを押すと、画面に"PAUSE"の文字が表示されゲームを一時中断できます。戦いの作戦をじっくり考えたい時などに使用してください。

Ⓧボタン

このボタンを押すと、メニュー画面に切り替わります（ただし、戦闘中やイベント中は画面を切り替えることはできません）。メニュー画面についての詳しい説明は「メニュー画面の見方と利用法」をご覧ください。

Ⓨボタン

フィールド上でこのボタンを押すと、ワールドマップ画面に切り替わります。（ただし「世界地図」というアイテムを手に入れていないと、反応しません）マップ上には現在地と町・村・城などが表示されますから、迷ってしまった時などの参考にしてください。

Ⓐボタン

このボタンは主に、コマンド決定と情報収集のためのものです。詳しくは以下を参考にしてください。

①✠ボタンで選択したコマンドを決定するときに使用します。
②お城や町・村など、話しかけたい人の前でボタンを押すといろいろなメッセージが聞けます。
③宝箱などの中を調べる時、その前に立ってボタンを押すと中身を調べることができます。
④飛空艇やチョコボなどの乗り物に乗る時、降りる時に使用します。
⑤扉などのスイッチを押す時に使用します。
⑥エレベーターのレバーを作動させる時に使用します。

Ⓑボタン

一度選択したコマンドをキャンセル（ひとつ前の入力にもどる）する時と、開いたウィンドウを閉じる時に使用します。

ファイナルファンタジーVの世界

http://www.replacementdocs.com

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

SQUARESOFT
発売元 株式会社スクウェア
〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6
PHONE 03-5488-1525
©スクウェア1992

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

ゲームの始め方と名前入力

◘ゲームの始め方

●初めてゲームをする場合

スーパーファミコンにカセットを差し込み、電源を入れるとタイトル画面になります。初めてゲームをする場合（一度もセーブをしていない場合）、ここでボタン（どのボタンでも可）を押すと、そのままオープニングが始まります。

●セーブデータがある場合

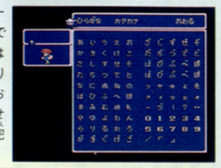
セーブデータがある場合は、タイトル画面でボタン（どのボタンでも可）を押すと、データが表示されます。続きを始めたいデータにカーソルを合わせ、Ⓐボタンで決定。ゲームを始めからやり直す時は、ニューゲームを選択します。

★セーブしておけばゲームの続きが可能

メニュー画面のセーブコマンドで、パーティの状態をそのまま記録することができます。セーブをしておけば、次にゲームをする時、最後に記録した所から続きができますので、こまめにセーブしておきましょう。

◘名前入力の方法

オープニングの途中で、「名前を決めてください」という画面になります。ここでⒶボタンを押すと、名前入力画面に切り替わります。"ひらがな"か"カタカナ"を✠ボタンで選択し、Ⓐボタンを押してください。次に、入力したい文字にカーソルを合わせてⒶボタンで決定します（キャンセルはⒷボタン）。この作業を繰り返し、入力し終えたら、"おわる"にカーソルを合わせてⒶボタン。これで入力完了、通常画面に戻ります。



★こんな時はゲームオーバー

パーティ全員が戦闘不能（HP0）、石化、ゾンビになってしまうと、ゲームオーバーです。ゲームオーバーになると、セーブしたところからやり直しになってしまいます。戦闘中は、ただ攻撃するばかりでなく、常にキャラクターのHPに気を配り、回復魔法やアイテムなどでHPの減少を防ぎましょう。また、毒や石化、麻痺などのステータス異常も早めに回復しておかないと、命取りになることがあります。

メニュー画面について

◘メニュー画面の見方

メニュー画面は、Ⓧボタンを押せば、戦闘中、イベント中以外はいつでも見ることができます。キャラクターの状態をチェックしたり、ジョブや装備を変更したりと、ゲームを進めていく上で重要となる操作が、この画面ですべて行うことができます。

●キャラクターデータ

[スクウェア] キャラクターの名前が表示されます。
[LVO] それぞれのキャラクターの、現在のレベルが表示されます。
[ナイト] それぞれのキャラクターの、現在のジョブ名が現在の状態が表示されます（◘戦闘によるステータス異常参照）。
[LVO-OO/OOO] 現在のジョブのレベルと、取得したアビリティポイント／次のレベルまでのアビリティポイントが表示されます。
[HPOO/OO] 体力の現在値／最大値が表示されます。
[MPOO/OO] 魔力の現在値／最大値が表示されます。

★"たいけい"で前衛・後衛を替えられる

メニュー画面で、✠ボタンを左に押すと、「たいけい」のコマンドが出ます。前衛（直接攻撃有利・防御不利）と後衛（直接攻撃不利・防御有利）を替えたい場合は、替えたいキャラにカーソルを合わせⒶボタンを2回。キャラの入れ替えをしたい場合は、一方のキャラにカーソルを合わせⒶボタン、さらにもう一方にカーソルを合わせてⒶボタンを押します（1番上のキャラがフィールド上で表示されます）。

●各ウィンドウの説明

メニュー画面は、キャラクターデータと4つのウィンドウから構成されています。ここでは、各ウィンドウの見方を簡単に説明します。詳しくは、◘メニュー画面の利用法を参考にしてください。

❶ジョブ／アビリティウィンドウ
ジョブ、アビリティを変更することができます。詳しくは、裏面の◘ジョブチェンジの方法、◘アビリティのくっつけ方を参考にしてください。

❷各種コマンドウィンドウ
アイテム、まほう、そうび、ステータス、コンフィグ、セーブの各種コマンドの中から、実行したいコマンドを選択、実行できます。

❸タイム
ゲームを開始してから現在までの経過時間が表示されます。

❹持っているお金
現在の手持ちのお金（ギル）が表示されます。

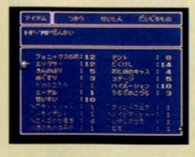
◘メニュー画面の利用法

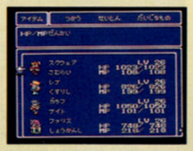
メニュー画面における各種コマンドウィンドウ（◘メニュー画面の見方参照）の利用法を紹介します。この画面でHPやMPなどを回復させたり、データを確認したり、装備を整えたりして、ゲームをよりスムーズに進めていくための準備をしましょう。

●アイテム

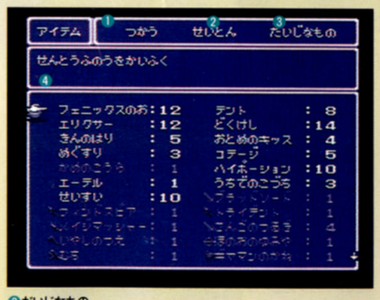
アイテムを使ったり、整とんしたりできるコマンドです。メニュー画面で、「アイテム」にカーソルを合わせ、Ⓐボタンを押すと、右の画面になります。現在使えるアイテムは明るく、使えないアイテムは暗く表示されています。Ⓑボタンを押すと、"つかう　せいとん　だいじなもの"の欄にカーソルが移動します。

❶つかう
まず、「つかう」でⒶボタンを押し、使いたいアイテムを選択、Ⓐボタンを2回押します。次に、そのアイテムを使いたいキャラクターにカーソルを合わせ、さらにⒶボタンを押します。





❷せいとん
アイテム欄に武器や防具、アイテムがバラバラに表示されている時、「せいとん」にカーソルを合わせてⒶボタンを押すと、アイテム・武器・防具の順に、一瞬で並べ換えることができます。



❸だいじなもの
「だいじなもの」にカーソルを合わせてⒶボタンを押すと、ゲームの進行上、欠かすことのできない重要アイテムが表示されます。ただし、まだ重要アイテムを手に入れてない場合は、表示されません。

❹アイテムの用途
アイテム名にカーソルを合わせると、そのアイテムの用途が表示されます。ただし、武器や防具に関しては、基本的には用途は表示されませんが、特に特色のある武器のみ、その内容が表示されます。

★アイテムの並び換え

まず、並び換えをしたいアイテムの一方にカーソルを合わせてⒶボタン。次に、もう一方にもう1つのカーソルを合わせてⒶボタンを押します。これで並び換えは完了です。

情報収集と乗り物・お店ガイド

◘情報収集はⒶボタンが基本

ゲームを進めていく上で、欠かせないのが情報収集です。この情報収集はとにかくⒶボタンが基本。「ここは何かありそうだ」と思ったら、その場所でⒶボタンを押してみましょう。

●話す

町や村、城などで情報を得たい時は、人に向かってⒶボタンを押すと、メッセージ画面を開くことができます。情報をくまなく集めていくと、次に何をすればいいのかがわかってくるはずです。

●調べる

宝箱やつぼ、たるなどの前に立ってⒶボタンを押すと、その中身を調べられます。中に何か入っていれば、それが手に入ります。

●ボタンやレバーを作動させる

扉やカラクリなどのボタンを押す時や、エレベーターのレバーを動かす時など、すべて操作はⒶボタンです。画面上にボタンやレバーなどが見えたら、とにかくⒶボタンを押してみましょう。

◘乗り物ガイド

ここでは、FFVの世界の代表的な乗り物を紹介します。この世界のどこかにある乗り物を捜し出せば、海や山を越えて移動できます。乗り降りの操作は、船以外はすべてⒶボタンで行います。

チョコボ

陸上や、川、湖を徒歩の倍速で移動できる乗用鳥。

船

海を自由に行き来できます。船によって動力の種類は様々です。

飛空艇

空を飛べます。着陸できる場所は平地と海に限られます。

◘お店ガイド

町や村などでは、宿屋をはじめ、様々な店があります。次の冒険に備えて、必要なものを買ったり、ゆっくり体を休めたりしておきましょう。

宿屋

HPやMP等ソンビー以外のステータス異常をすべて回復できます。

武器屋

様々な武器を買えます。店によって、売っている武器は異なります。

防具屋

様々な防具を買えます。店によって、売っている防具は異なります。

道具屋

旅に必要な道具（主に回復系アイテム）を買うことができます。

魔法屋

様々な魔法が買えます。店によって、売っている魔法は異なります。

戦闘について

◘FFVの戦闘システム

FFVの戦闘では、時間の流れが存在するATB（Active Time Battle）システムを採用。ですから、敵の動きや変化に合わせた戦い方が要求されます。バトルモードやバトルスピードは、コンフィグで調節できますので（◘メニュー画面の利用法／●コンフィグ参照）、慣れないうちは自分のペースに合わせてゲームを進めていきましょう。ちなみに、敵の出現パターンには、通常のパターンのほか、一定時間、敵から一方的に攻撃を受けてしまう"ふいうち"や、後ろから奇襲攻撃を受けるため、前衛・後衛が逆になってしまう"バックアタック"などがあります。

●たたかう

素手または武器などで敵を攻撃します。コマンドの「たたかう」でⒶボタン、攻撃する敵を✠ボタンで選択、Ⓐボタンで決定します。

●特殊コマンド

ナイトであれば「まもり」、モンクなら「けり」のように、それぞれのジョブ特有のコマンドが表示されます。また、この特殊コマンドの下は、アビリティの欄となっています。ただし、コマンドとして表示されるアビリティは、「！」マークが付いているものだけです。「！」マークの付いていないアビリティは、表示はされませんが、くっつけておけば自動的に効果を発揮します。

●まほう

白、黒、青などの魔法コマンドを選びⒶボタンを押すと、魔法が一覧できるウィンドウが開きます。使う魔法を✠ボタンで選択し、Ⓐボタンで決定します。次に、魔法をかける敵（味方）にカーソルを合わせて、もう一度Ⓐボタンを押します。全体にもかけられる魔法の場合は、かける相手を選ぶ時、その相手（敵または味方）の方向に✠ボタンを押し続けます。

キャラクター（敵）1体にかける場合

キャラクター（敵）全体にかける場合

●アイテム

戦闘中にも、アイテムを使用することができます。コマンドで「アイテム」を選択し、Ⓐボタンを押すと、手持ちのアイテムの一覧が表示されますので、まず、使いたいアイテムにカーソルを合わせて、Ⓐボタンを2回押してください。次に、アイテムを使用する相手（敵または味方）をカーソルで選択し、Ⓐボタンで決定します。また、このアイテムウィンドウで、戦闘中でも武器の持ち替えをすることができます（◘FFVの戦闘システム／★戦闘中の武器の持ち替え参照）。

●ぼうぎょ

コマンドのウィンドウが表示されている時に✠ボタンを右に押すと、「ぼうぎょ」と表示されます。Ⓐボタンで決定すると、敵から受けるダメージが少なくなります。

●チェンジ

コマンドのウィンドウが表示されている時に✠ボタンを左に押すと、「チェンジ」と表示されます。Ⓐボタンで決定すると、実行したキャラのみ前衛・後衛がチェンジできます。

●にげる

コマンドとしては表示されません。Ⓛ・Ⓡボタンを同時に押し続けると逃げることができます。ただし、逃げにくい敵や逃げられない敵もいます。

★戦闘中の武器の持ち替え

アイテムウィンドウから使用したい武器を選択、Ⓐボタンを押します。次に✠ボタンを上に押し続けると、現在装備している武器等が表示されます。持ち替えたい武器にカーソルを合わせⒶボタンを押せば完了です。

◘戦闘によるステータス異常

戦闘中、キャラクターには、毒、蛙、老化、混乱など様々なステータス異常が生じます。このステータス異常は、戦闘終了後に回復するものと、戦闘終了後も回復しないものとに分かれています。

◆戦闘が終了しても回復しません

せんとうふのう	生命値が0になってしまい何もできなくなる
せきか	体が石と化して固まってしまい何もできなくなる
かえる	攻撃・防御力が低下、トード以外の魔法は使えない
こびと	攻撃・防御力は低下するが、魔法は使える
どく	毒が体中にまわりHPがどんどん減っていく
くらやみ	目の前が真っ暗になり、攻撃の命中率が低下する
ゾンビー	ゾンビとなって味方に攻撃、回復はせいすいのみ

◆戦闘が終了すれば回復します

ろうか	どんどん年をとっていき、能力値が低下する
ちんもく	呪文を封印され全ての魔法が使えなくなる
すいみん	スヤスヤと眠りに入ってしまい何もできなくなる
まひ	体がしびれて動けなくなり、何もできなくなる
こんらん	頭がパニック状態を起こし味方に攻撃してしまう

◘戦闘の終了

戦闘に勝つと、お金（ギル）、経験値（EXP）、アビリティポイント（ABP）をそれぞれ得ることができます。これらは、モンスターの種類や数によって異なります。お金は、宿屋に泊まったり、武器やアイテム、魔法などを買うために必要です。経験値は、自動的に加算されていき、一定の数値まで達すると、キャラクターのレベルがアップします。また、アビリティポイントは、それぞれのジョブごとに自動的に加算されていきます。そして、一定の数値に達すると、ジョブの種類とそのレベルに応じたアビリティが覚えられるのです。

★お宝を持っているモンスターも

モンスターの中には、お宝を持っているものがいます。そのモンスターを倒すと、アビリティポイントが表示された後、さらに、お宝のウィンドウが表示されます。お宝を手に入れたい場合は「ぜんぶもっていく」を選択します。

SQUARESOFT　スーパーファミコン

©スクウェア 1992

'93年もスクウェアから目が離せない!!
'93年春発売予定
©スクウェア
聖剣伝説2

ジョブの意味とジョブチェンジの方法

◘ジョブの意味

クリスタルに込められた過去の勇者達の称号――それがジョブです。ジョブを手に入れて、右記の方法でジョブチェンジすると、過去の勇者の力を身につけられるのです。ナイトなら剣の達人に、白魔道士なら白魔法の達人に、風水師なら自然を操る達人になれるわけです。あなたも色々なジョブを試してみましょう。

●ジョブ画面の見方

❶現在のキャラクターの状態
現在のジョブと、そのジョブレベルなどが表示されます。ジョブレベルの数字の見方については下記の◘アビリティの意味をごらん下さい。

❷チェンジ可能なジョブ
現在チェンジできるジョブが、グラフィックで表示されます。明るく表示されているのが、現在選択しているジョブです。

❸選択しているジョブのデータ
上記❷で選択しているジョブの名前と、ジョブレベル、次のジョブレベルまでの値などが表示されます。

◘ジョブチェンジの方法

まず、ゲーム中に(X)ボタンを押してメニュー画面を呼び出し、カーソルを「ジョブ」に合わせて(A)ボタンで決定します。すると、右上のジョブ画面になりますから、左記❷のウィンドウで変更したいジョブを選んでください。決定は(A)ボタン。2回押すと、左記❶のウィンドウに、今選んだジョブとそのデータが表示されます。これで基本的にはジョブチェンジは終了です。

スクウェア ごたろう
LV26 L3- 65/150
ジョブ
ナイト
モンク
シーフ
竜騎士
忍者
侍
召喚士
ジョブコマンド
アビリティ
ものまね
ためる
ぶんどる
ちょこまか動く
ぬすむ
ものまね
ためる
ぶんどる
ちょこまか動く
ぬすむ
ものまねスキル
ものまねスキルの使用:11
ものまねスキル
ものまねスキルの使用:11
ものまねスキル
ものまねスキルの使用:11