

namcot

うみ

# ふしきの海のナディア

とり あつかい せつ めい しょ  
取扱説明書



# ふしきの海の ナディア

EmuMovies

「遊び」をクリエイトする——  
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651

●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

株ナムコ・サービスセンター

〒222 神奈川県横浜市港北区樟町2-1-60 ☎横浜045(542)8761

●本商品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用の

T-14083 ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したもの

<http://www.segakore.net/>

©1989 NHK・総合ビジョン・TOHO

©1991 NAMCO LTD.



# ふしきの海の ナディア



このたびはナムコットのメガドライブ用カートリッジ「ふしきの海のナディア」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

## 使用上の注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいて下さい。パワースイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。
- カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意して下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けて下さい。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。
- カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやペンジンなどの薬品を使わないで下さい。
- 長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとって下さい。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをして下さい。

汝は冒険者か  
危険という名の滝を潜り抜け  
その奥に  
伝説の正体を求める者か?

……ならば、我を求めよ



# ものがたり

かくひみつ  
"ブルーウォーター"に隠された秘密とは……

19世紀も終わりに近づいた1889年。

文化・経済に隆盛を誇るフランスは、パリでの万国博覧会開催によって、その頂点を迎えようとしていた。だが一方では、世界の列強と植民地争いに火花を散らし、加えて怪獣のしわざと尊される謎の海難事故も相次いでおり、たいへんに緊迫した情勢でもあった。

◇ ◇ ◇  
万博の催し物として開かれた国際飛行コンテストに参加する、1人の発明好きの少年がいた。ジャン＝ロック＝ラルティーグである。ジャンの夢は、怪獣に襲われて行方不明になった父親を、自分の作った飛行機

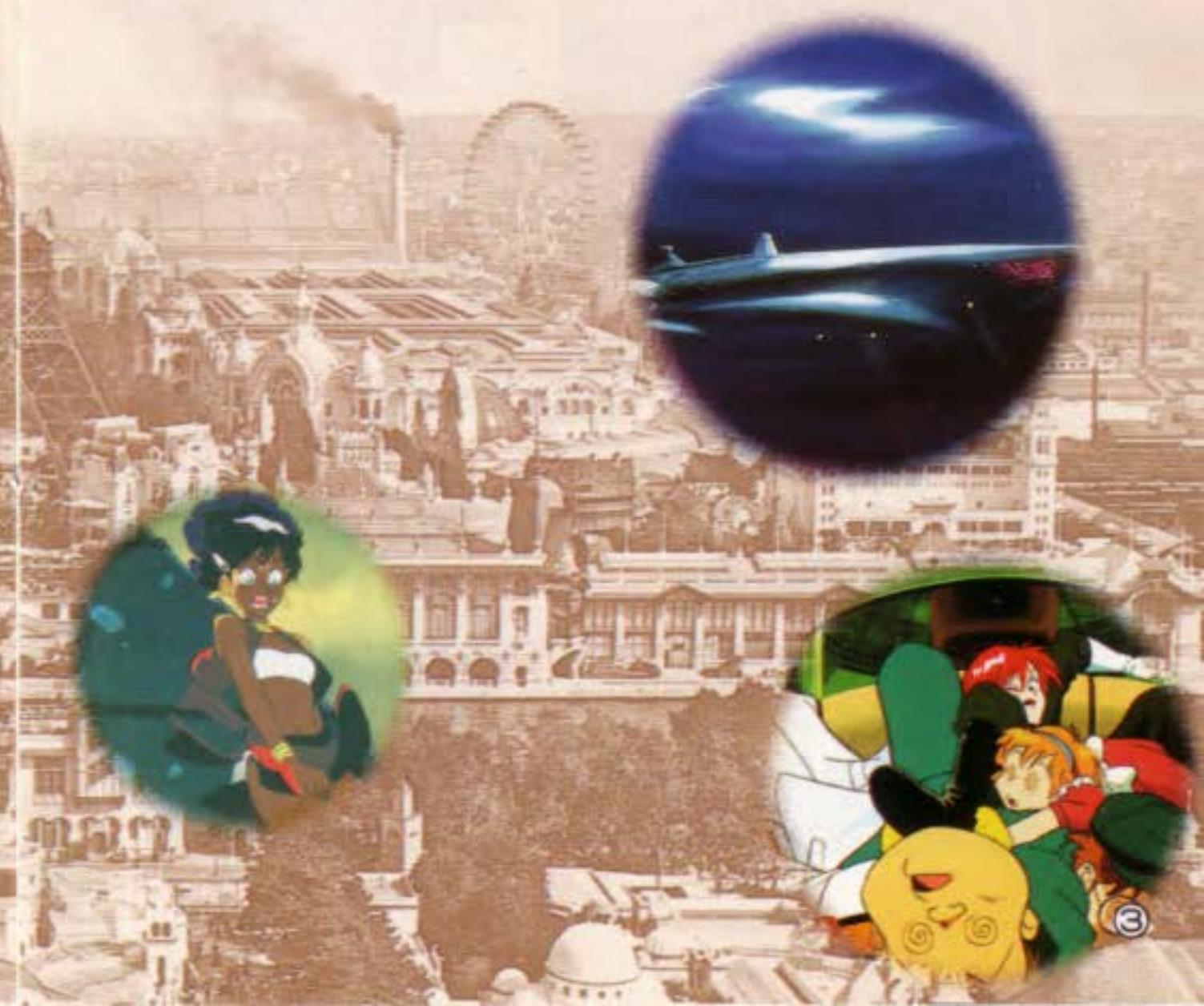
さがで探しに行くことであった。

コンテストはもう目の前だ。飛行機製作に没頭する毎日が続いた。

そんなある日、ジャンは船着き場で褐色の肌をした美しい少女を見かけた。思わず目をみはるジャン。ひと目で心奪われたジャンは、彼女の後を追い、万博で賑わうパリ市街へと向かっていった。

やがてその少女の身につけていた宝石 "ブルーウォーター" のために、ジャンと少女は壮大な冒険の旅へと導かれていくのである。

——少女の名はナディア。





## 2 ゲーム内容と始め方

ひみつと  
ナディアの秘密を解きあかせ！

にんき うみ  
テレビで人気の「ふしぎの海のナテ  
ィア」がアドベンチャーゲーム  
になりました。物語は全6章。

はなし すす  
お話が進むうちにナディアを  
なぞ かずかず あき  
めぐる謎の数々が明らかにさ  
れ、気がつくとナディアファンは  
はじめ もちろん、初めてナディ  
アに接する人も、このゲー  
ムとナディアの魅力に引き  
込まれていることでしょう。

はじ かた  
■ゲームの始め方

## はじめから

## パスワード

## サウンド

## はじめから

ゲームを最初から遊ぶときに選びます。

## パスワード

かくしょ はじ  
各章が始まるときに出るパ  
スワードをメモしておき、そ  
れを入力すると、その章の頭  
からゲームを続けられます。

スタートボタンを押すとメ  
ニューが表示されます。方向  
ボタンを選び、Ⓐ・Ⓑ・Ⓒボ  
タン、またはスタートボタン  
のいずれかで決定して下さい。

だいがめん ふう  
大画面のRPG風アドベンチャーだ！

アドベンチャーといつても、ゲームの進行や画面は  
RPG風。パーティを組んだり、謎を解いたりして  
冒険が続きます。しかも物語のヤマ場ではグラフィッ  
ク画面、さらには迫力のアニメーション画面で名シー  
ンを再現。目いっぱいの感動と興奮をお約束します。

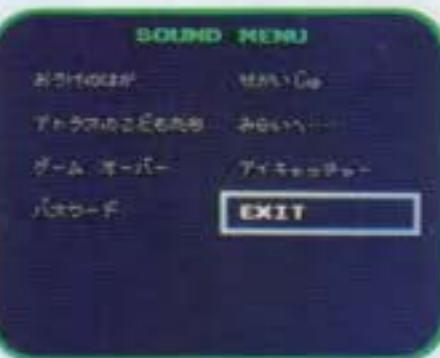


## (入力のしかた)

方向ボタンで文字を選び、Ⓐボタ  
ンで入力します。入力する位置を進めるときはⒸボタ  
ン、戻すときはⒷボタンです。最後にスタートボタン  
を押して、ゲーム開始です。

## サウンド

ゲーム音楽を聞けます。方  
向ボタンを選び、Ⓐ～Ⓒボタ  
ンのいずれかで決定。EXIT  
を選ぶとデモ画面に戻ります。





## ゲームの遊び方

"はなす"には2つのやり方があるよ



め、状況によってグラフィック画面等が表示されます。

## 【移動】

方向ボタンで行います。

## 【人と話す／物を調べる】

主人公を人や物に向けて接し、Ⓐボタンを押します。ドアを開くときなどもこの操作で。

## ①基本画面

通常はフィールド上を移動して、人と話したり物を調べたりしてゲームを進



## ■コントロールパッドの使い方

方向ボタン  
主人公の移動、コマンドの選択。



## Ⓑボタン

コマンドの表示と決定、メッセージの送り。

## Ⓐボタン

人と話したり物を調べたりする。コマンドの決定、メッセージの送り。

コマンドのキャンセル、メッセージの送り。

## ②コマンド

Ⓐボタンを押すと画面にコマンドが出ます。方向ボタンで選び、ⒶかⒷボタンで決定して下さい。キャンセルはⒷボタンです。

## どうぐ

**つかう**……持ち物を使います。フィールド上の物に対して使うときは、それに接してからコマンドを選んで下さい。

**わたす**……パーティー内の仲間に持ち物を渡します。フィールド上の人へ渡すときは、上の"つかう"を用います。

**みる**……持ち物を調べます。

## いどう

指定した場所に移動できます。

## はなす

パーティー内の仲間と会話します。フィールド上の人と話すときは、操作が違うので注意して下さい。

## ③メッセージ

メッセージはⒶ・Ⓑ・Ⓒボタンのいずれかを押して送ります。なお、重要なメッセージには、一度しか表示されないものもあるので、ボタンを連打していて見逃したりしないよう注意してください。



## ナディア

幼い頃サーカスに売られ、  
育てられた14才の少女。  
動物と話せる優しい心  
を持つが、勝ち気で  
超ワガママなところも。身につけ  
た宝石のため、  
事件に巻き込まれていく。



## ジャン=ロック=ラルティイグ

フランスのル=アーブルに住む発明好きの少年、同じく14才。海の怪獣に襲われて行方不明の父親を探しにいくのが夢だ。



## キャラクター紹介

### ノーチラス号

全長／約152m、最大速力  
／108ノット。19世紀  
末の科学力をはるかに越えた  
スーパー潜水艦だ。

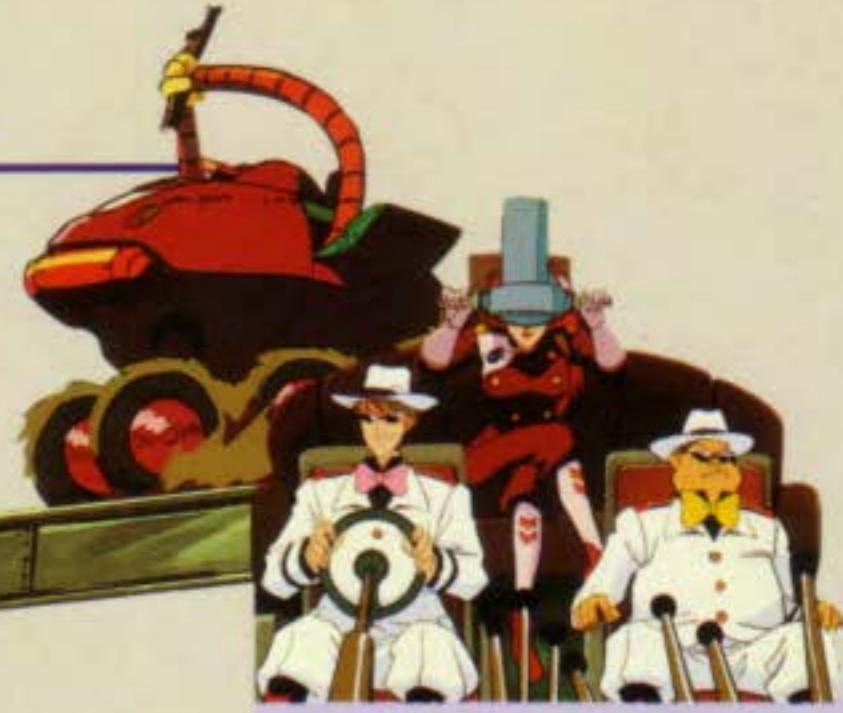


### ネモ船長／エレクトラ

ノーチラス号の船長と副官。ガーゴイルの野望を阻止すべく戦っている。

## グラタン

グラントイ  
たちが使う  
万能タイプの  
戦車。用途に  
応じて変形で  
きる。



## グラントイス／サンソン／ハンソン

美人だが自己中心的でお宝に目がないグラントイスをリーダーに、ブルーウォーターを狙う3人組。キザなサンソンと頭の良いハンソンは名コンビ。

## マリー

不幸な身の上ながら、性格はメチヤ明るい女の子。



## キング

ナディアが可愛がっているサーカスの子供ライオン。



## ガーゴイル

秘密結社ネオ・アトランティスの司令官。世界征服を企み、ブルーウォーターを狙っている。

