



# VERMILION



取扱説明書



このたびはメガドライブカートリッジ「ヴァーミリオン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただけますと、より楽しく遊ぶことができます。



## もくじ

プロローグ.....	4
操作方法.....	6
ゲームの始め方.....	8
画面の見方.....	10
コマンドの種類.....	12
町や村にある建物.....	18
道具.....	20
武器と防具.....	22
魔法.....	26
制作者から.....	31
使用上のご注意.....	32



## たびだ 旅立つあなたへ

あなたは、このゲームの主人公となって旅に出ます。亡き父の仇であり、全世界を手に入れようとしているアーネスト軍の皇帝・ロルカ3世を倒すこと。それが、旅の目的です。

しかし、そのためには、世界中に散らばっているという、8つの指輪を集めなければなりません。人々の話に耳をかたおけ、ひとつひとつ指輪を集めていけば、必ずや、ロルカ3世を倒せる日が来るはずですよ。

そのときこそ、8つの指輪の謎が解けるときでもあるのです。さあ、あなたの勇気と知性に期待して……。

# プロローグ

はるか昔、まだ人間がこの大地に出現する以前のことは、のちに神と呼ばれる存在となる8人の者が、大地を支配していた。

彼らはお互いを、「知識」「天空」「風」「火」「水」「美」「大地」「力」と呼び合い、自分自身では制御しきれなくなった己の力を、8つの指輪に封じ込めた。

幾万年かの歳月が流れた。人間が大地を支配するようになり、8人は神と呼ばれるようになっていた。そして、8つの指輪の力に気づいた人間は、欲望にかられ、同じ力を持つ指輪をもっと作り出そうとした。

悲劇は、このとき始まった。8つの指輪は暴走し、世界中を襲い始めた。海は荒れ、大地はひび割れ、何年もの間、嵐の日々が続いた。

ようやく嵐がおさまったときには、世界はその姿をまるで別のものに変えていた。今まで蓄積されてきた人間の文明はすべて破壊され、異様な姿をした生物が大地をうろつき、わずかに生き残った人間を襲うようになっていた。

そして、8つの指輪はそれぞれ、善の属性を持つものと、悪の属性を持つものに分割されたのである。

時は流れ、人間はふたたび文明を取りもどした。いくつかの国が生まれ、「セント・ヴァーミリアン」と呼ばれる階級の者たちが、それぞれの国を統治していた。

そのひとりであるフョードル国のリラダン5世は、偉大なる力と厚い人望で、だれからも愛されていた。彼は、どんなときでも落ち着いていた。アーネスト国のロルカ3世が、彼の首を狙って進軍を始めると聞いたときでさえ、動じなかった。

しかし、アーネスト軍がフョードル国内に侵入し、国民を殺戮するのを見て、初めて驚嘆した。災につつまれたフョードル城で、リラダン5世は覚悟を決めた。まだ年輩もいかなぬ息子を、家臣のシャトリアンに託し、二人を城から落ちのびさせたのである。

18年がたち、赤い坊はのりつはな若者へと成長した。そして今、物語が始まる。

# 操作方法

このゲームは1人用です。本体のコントロール端子1にコントロールパッドを接続してください。



## スタートボタン

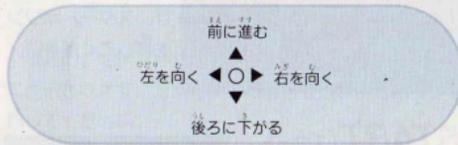
ゲームをスタートさせるときなどに使います。ゲーム中は、メッセージのスピードを変更するときに使います。ゲーム中にこのボタンを押すと、次のようなウィンドウが出ます。\*がついているのが、現在のスピードです。方向ボタンで→を動かしてスピードを選び、Cボタンを押してください。



## 方向ボタン

主人公を上下左右に移動させます。(ボスと戦うときは左右にのみ動け、下に押すと伏せます。)

町・村の外を移動するときは、次のように操作してください。



画面にウィンドウが出ているときは、コマンドを選ぶために使います。

## Aボタン

戦闘画面で魔法を使います。それ以外のときは使用しません。

## Bボタン (キャンセルボタン)

選んだコマンドをキャンセルします。

## Cボタン (決定ボタン)

移動画面でこのボタンを押すと、ウィンドウが出ます。画面にウィンドウが出ているときは、選んだコマンドを決定するために使います。また、メッセージウィンドウに↓が表示されているときは、このボタンを押すとメッセージの続きが出ます。

戦闘画面では剣を振るときに使います。



# はじめかた ゲームの始め方



タイトル画面のときに、ゲームの始めかた(STARTまたはCONTINUE)を選び、スタートボタンを押してください。

## START(スタート)

最初からゲームを始めるときに選びます。まず、このゲームの主人公に、名前(6文字以内)をつけてください。



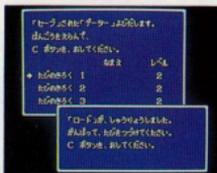
## ■名前のつけ方

1. 方向ボタンで↓を動かして、文字を選びます。Cボタンを押すと、選んだ文字が画面上部の中央に表示されます。この操作をくり返して、名前をつけてください。
  2. 間違えたときには、Bボタンを押してください。ひとつ前の文字を取り消すことができます。
  3. 名前をつけたら、ENDを選び、Cボタンまたはスタートボタンを押してください。(6文字の名前をつける自動的、↓はENDに移動します。)
- ☆文字と文字の間をあけるときは、「や ゆ よ」または「ヤ ユ ヨ」の間が「よ」「ヨ」の右隣、「END」の左隣にある文字のない場所に↓を合わせてください。



## CONTINUE(コンティニュー)

以前にプレイしたゲームをセーブ(保存)しておくと、その続きから始めることができます。



画面に、セーブされたデータが「たびのきろく」として表示されます。方向ボタンで番号を選び、Cボタンを押してください。

ロード(読み出し)が終了したら、Cボタンを押してください。以前にセーブした教会から、ゲームを始めることができます。

## ■セーブのしかた

旅をやめたり、途中までのデータをセーブしたいときは、教会に行き、神父さまと話してみましょう。

「ゲームのセーブ」を選んでCボタンを押すと、次のような画面になります。セーブする番号を選び、Cボタンを押してください。



☆セーブできるデータは3つまでです。すでにデータがセーブされている番号を選ぶと、以前にセーブしておいたデータは消えてしまいます。注意してください。



# 画面の見方

主人公は、それぞれの画面でさまざまな行動をします。

## 移動画面

### 町・村の中

町や村の中を移動するときの画面です。このときに大切なのは、いろいろな情報を集めること。人々と話をしたり、建物の中に入ってみると、意外なことがわかるかもしれません。

Cボタンを押すとウィンドウが出て、8種類のコマンド(12~17ページ)を使えます。



### 町・村の外

町や村の外に出ると、画面が変わります。地図を持っていれば、現在の位置が表示され、移動しやすくなります。町や村から出る前に、地図を手に入れておくといでしょう。

Cボタンを押すとウィンドウが出て、8種類のコマンド(12~17ページ)を使えます。



地図

現在持っているお金と経験値

主人公が持っている魔法書

ヒットポイントとマジックポイント。  
左側が現在値、右側が最大値

## 戦闘画面

町や村の外で敵に出会うと、画面が変わります。



ヒットポイントとマジックポイント。左側が現在値、右側が最大値

主人公が持っている魔法書

Cボタンを押して、勇敢に戦ってください。敵を倒すたびに経験値があがり、お金が手に入ります。

画面の右端が左端に寄ると、敵と戦わずに逃げ出すことができます。(この場合、経験値はあがらず、お金も手に入りません。)

また、魔法書を持っているときは、Aボタンを押すと魔法を使うことができます。

### ■ボスと戦うとき

敵のボスと戦うときは、主人公は左右にのみ移動でき、方向ボタンを下に押すと、伏せます。また、このときは攻撃の魔法を装備していても使えません。



# コマンドの種類

移動画面でCボタンを押すと、ウィンドウが出て、8種類のコマンドが表示されます。

方向ボタンでコマンドを選び、Cボタンを押すと、そのコマンドを使うことができます。(Bボタンを押すと、キャンセルできます。)



## はなす

話をしたい人の方を向いて、このコマンドを選べば、その人と話をすることができます。(その人の正面を向いていなくても話ができます。)会話の内容はメッセージウィンドウに表示されます。

## どうぐ

持っている道具を使ったり、捨てるときに、このコマンドを選びます。

まず、「つかう」のが「する」のを決めてから、道具を選びます。道具によっては、その場所では使えない物、捨てることのできない物などがあります。)



## つよさ

主人公の現在の状態を知ることができます。

このコマンドには全部で6つのウィンドウがあります。Cボタンを押すたびに、ウィンドウがひとつずつ表示されます。Bボタンを押すと、ひとつ前のウィンドウにもどります。

### ウィンドウ①

NAME: 主人公につけた名前です。

CONDITION: 健康状態。絶好調ならBEST、毒におかされていたり、呪いがかかっているとBAD、その他のときはGOODで表示されます。

LEVEL: 現在のレベルを表しています。

EXP: 現在の経験値を表しています。

NEXT LEVEL EXP: 次のレベルに上がるために必要な経験値です。

HP: ヒットポイント。現在の体力を表しています。宿屋で休息したり、道具や魔法を使うと、体力が回復し、最大値まで増えます。

MHP: ヒットポイントの最大値。レベルが上がることなどにより、増えていきます。

MP: マジックポイント。魔法を使うのに必要な力です。宿屋で休息することなどにより、最大値まで増えます。

MMP: マジックポイントの最大値。レベルが上がることなどにより、増えていきます。



STR: 攻撃力。数値が高いほど、敵により多くのダメージを与えます。装備している武器の種類によって攻撃力は変わり、レベルが上がることで増えていきます。

AC: 守備力。数値が高いほど、敵から受けるダメージが少なくなります。装備している防具の種類によって守備力は変わり、レベルが上がることで増えていきます。

INT: 知識力。数値が高いほど、魔法を使ったときに効力を発揮できます。

DEX: すばやさ。数値が高いほど、戦闘時の動きが速くなります。

LUCK: 主人公の幸運。数値が高ければ毒を受ける確率が低くなるなど、得なことが多くなります。

KIM: キム。この世界のお金です。敵を倒すと手に入り、999,999キムまで持つことができます。



### ウィンドウ②

現在、主人公が装備している物のリストです。

### ウィンドウ③

主人公が持っている武器や防具のリストです。



### ウィンドウ④

現在、主人公が持っている魔法書のリストです。

### ウィンドウ⑤

主人公が持っている道具のリストです。



### ウィンドウ⑥

旅の目的を達成するために必要な指輪の種類が表示されます。

武器、防具、魔法書、道具は最高8つまでしか持つことができません。なお、現在装備している武器や防具、魔法には\*がついています。

## あける

町や村の外でのみ使うコマンドです。目の前にあるドアや宝箱をあけることができます。



## まほう

魔法を使うためのコマンドです。

防御の魔法を使うときは「つかう」を選んでから、魔法の種類を決めてください。攻撃の魔法は装備しなければ使えません。「そうび」を選んでから、魔法の種類を決めてください。装備した魔法を、戦闘画面で使えます。(ただし、ボスと戦うときは、攻撃の魔法を装備していても使えません。)



## そうび

武器や防具は、持っているだけでは役に立ちません。このコマンドを使って、主人公に装備させてください。

装備するときは、まず「つける」を選びます。それから「ぶき」「たて」「よろい」のどれかを選び、装備する物を決めてください。今まで装備していた物は、自動的にはずすこととなります。

現在装備している物をはずしたいときは「はずす」を選んでから、はずす物を決めます。



## しらべる

目の前にある物(足元にある物ではありません)を調べるときに使います。

## とる

目の前にある物を取るときに使います。



# 町や村にある建物

主人公の旅はスタッツの村から始まり、いくつかの町や村を訪れていきます。町や村には、さまざまな建物があります、中に入ってみると……。

## 主人公の家

スタッツの村の奥にあります。主人公はこの家で育ちました。2階に上がると……。



## 武器・防具屋

武器と防具を売っている店です。町や村の外に出る前に立ち寄って、装備を整えておくといいでしょう。



## 道具屋

旅に役立つ道具を売っている店です。町や村によって売っている物が違います。



## 魔法屋

魔法書を買っている店です。スタッツの村にはないようです。



## 宿屋

宿屋に泊ると、体力が回復します。宿泊料は町や村によって違います。



## 占い所

旅に関するヒントを教えてください。料金は一先払い。



## レストラン

人々の憩いの場です。立ち寄ってみると、何か重要な話が聞けるかもしれません。



## 教会

旅の記録をセーブしてくれます。旅をやめたり、途中までのデータをセーブしたいときに行ってください。



またお金を払うと、呪いを解いたり、番の治療をしてもらえます。

# 道具

旅を続けるためには、さまざまな道具が必要です。この世界には、数十種類もの道具がありますが、そのいくつかを紹介いたします。その他の道具の効力については、あなたが実際に使ってみて、発見してください。

## 薬草



敵の攻撃を受け、体力が消耗したときには、薬草で傷ついた体を癒しましょう。少しだけ体力が回復します。

## 丸薬



薬草よりも強力な、体力回復剤です。

## ろうそく



暗い場所に行くときは必ず持って行きましょう。あたりを明るく照らしてくれます。ただし、すぐに燃えつきてしまいます。

## ランタン



発光物質により、あたりを照らします。この物質は、暗闇の中では永遠に光り続けますが、日光を浴びると蒸発してしまいます。

## 解毒剤



敵の中には、毒を持ったものもたくさんいます。毒を受けたまま放っておくと、体力がどんどん消耗します。解毒剤で早めに毒を消しましょう。

## ノウムの石



偉大なる魔術師・ノウムが作り出した、不思議な力を持つ石です。どういう原理かわかりませんが、人々を地上へと導きます。ほこの中などで迷ったり、力つきそうになったときに、この石を使ってみましょう。一瞬にして地上へもどることができます。

## グリフィンの羽



今までの町や村へ、瞬時にもどることがができます。伝説の動物・グリフィンの羽であるといわれていますが、真実はさだかではありません。



# 武器と防具

敵と戦うときには、武器や防具を使います。ただし、武器や防具は持っているだけでは役に立ちません。「そうび」のコマンドを使って、必要なものを装備してください。ここでは、初めのほうで手に入る武器や防具を紹介しましょう。

## 武器



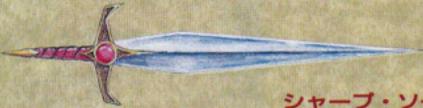
### ソード (剣)

#### ブロンズ・ソード

おもに狩りや護身用として使われているソードです。切れ味はあまりよくないようですが……。

#### アイアン・ソード

鉄でできたソードです。ブロンズ・ソードと比べると、切れ味は鋭くなっています。しかし、護身用に作られたものなので、戦闘には不向きかもしれません。



#### シャープ・ソード

鉄でできたソードの中でも、特にできがよく、切れ味の鋭いものをシャープ・ソードといいます。少し割高ですが、これならある程度の戦闘にも使えます。それで戦闘用に作られた剣と比べると、ランクは下がります。

## ソード・オヴ・ヴァーミリオン



フォードル国の歴代の王が、自分専用で作らせていたソードです。このソードを作る技術は一子相伝のものなので、世界でひとりしか作れる者はいません。そのすぐれた技術と、フォードルの王家の血が合わさったときにソードは偉大な威力を発揮するのです。

## 防具

### シールド (盾)



#### レザー・シールド

革でできたシールドです。守備力が低いので、戦闘にはちょっと頼りないかもしれません。



#### スモール・シールド

鉄でできたシールドです。サイズは小さめで、重量も軽く、本当は女性用に作られたもののようです。



### ラージ・シールド

鉄でできた大きめのシールドです。スモール・シールドに比べ、体を覆い隠す範囲が広いので、守備力も高くなります。



### シルバー・シールド

銀色に光り輝くシールドです。美しいだけでなく、守備力もかなりあります。

## アーマー (鎧)



### レザー・アーマー

革でできたアーマーです。レザー・シールドとそろいのデザインなので、両方をセットで買う人が多いようです。



### ブロンズ・アーマー

青銅でできたアーマーです。戦闘用に大量生産されたものですが、守備力はあまり高くありません。



### メタル・アーマー

鉄でできたアーマーです。戦闘用に大量生産されたものですが、ブロンズ・アーマーよりも守備力があります。メタリックに輝くデザインで、人気があります。

### スケル・アーマー



鉄でできていますが、魔道師により魔力が封じ込められています。そのため、メタルアーマーに比べ、より高い守備力があります。

このほかにも、さまざまな武器や防具があります。たいいは店で売っていますが、どこかに隠されていることもあります。



# 魔法



魔法を使うためには、魔法書が必要  
です。魔法屋に行くこと、魔法書  
を買うことができます。

魔法書には、魔法の使い方や呪  
文が載っているだけでなく、その  
魔法を使うのに必要な力が封じ込  
められています。ですから、使い  
方や呪文を覚えても、魔法書がな  
ければ、魔法を使うことができな  
いのです。

## 攻撃の魔法

戦闘画面でしか使えない魔法です。現在までに14種類が開  
発され、使われています。敵の中には、ファイアー系の魔法  
に強いものや、スリープ系がまったく効かないものなどもい  
るので、うまく使い分けることが大切です。

なお、攻撃の魔法は装備しなければ使えません。「そうび」  
のコマンドを使って、魔法を装備してください。(ただし、ボ  
スと戦うときは、攻撃の魔法を装備していても使えません。)

### ファイアー系

#### ダムド

大気中の物質を燃やして火  
の玉を作り出し、それを自分  
のまわりで回転させることに  
より、敵にダメージを与えま  
す。



#### ガムド

火の玉を、一直線に打ち  
出します。敵にあたると火  
の輪となって広がり、近く  
にいる敵を焼き尽くします。

#### テムド

火の玉が、自分を中心に  
して円状に広がっていきま  
す。ダムドよりもはるかに  
攻撃範囲の広い魔法です。

#### レムド

巨大な炎が、敵を追いか  
けていきます。他のファイ  
アー系の魔法とは、異なっ  
たタイプの魔法です。



### ウォーター系

#### ハイドロ

地下水脈から押し出した水を、すさ  
まじい勢いで敵にぶつける魔法です。  
無数の水滴が、敵の体を貫きます。

#### テヒドロ

効果はハイドロ  
と同じですが、よ  
り大きな威力を持  
つ魔法です。

### エア系

#### ガラム

大気中に真空のかたまりを作り  
出し、それを一直線に投げつける  
魔法です。命中すると、敵の体は  
スタスタに切り刻まれてしまいま  
す。

#### ソドム

ガラムよりも強力な  
魔法です。真空のかた  
まりが、一度に8方向  
に飛び、敵を追いかけ  
ていきます。



## サンダー系

## サバス

電気エネルギーをボール状にして、投げつける魔法です。

## テラデス

敵めがけて、雷を落とす魔法です。



## ギガテス

電気エネルギーにより、自分のまわりにバリアーを作ります。このバリアーに触れた敵は、感電死してしまいます。

## スリープ系

## ナフトール

すべての敵を、一種の催眠状態（厳密にいうと眠らせるわけではないのですが）にして、一定時間、敵の動きを止める魔法です。

## レマゾール

効果はナフトールと同じですが、より強力な魔法です。ナフトールよりも長時間、敵の動きを止めることができます。

## その他

## アストラ

现阶段では、最も新しく開発された魔法で、どの系列にも属していません。大地を揺るがし、すべての敵にダメージを与えます。

ぼうぎょ まほう  
防御の魔法

防御の魔法は、人々の日常生活で役立つために開発されました。戦闘画面では使うことができません。

## キーマ

傷ついた体を回復させる魔法です。魔法の研究が始まった当初に開発され、現在でも使われ続けています。しかし、1回に回復できる体力は、そう多くはありません。

## キール

より強力な体力回復魔法です。キーマを改良したものです。

## キーン

最も強力な体力回復魔法です。人間の体は、100パーセント健康な状態にもどります。



## ハニティー

解毒のための魔法です。体内に入り込んだ毒を洗浄します。

## レックス

ほころの中などから、一瞬にして地上へもどることができます。ノウムの石と同じ効果を持つ魔法です。



## ビジャス

肉体を消して、姿を見えなくする魔法です。先を急ぐときや体力がないときに使って、敵に遭遇しなくて済みます。ただし、短時間しか効きめがないので、気をつけてください。



## バレット

大気中で火の玉を作り出し、暗闇を明るく照らす魔法です。基本的な原理は、ファイア系の魔法と同じといわれています。

## アリエス

行きたい町や村に瞬間移動できる魔法です。この魔法は、使う人の記憶をもとにして瞬間移動します。ですから、その人の行ったことのない場所や、すでに記憶に残っていない場所へは、行くことができません。



# 制作者から

## アドバイス

「ヴァーミリオン」は、アクション・ロールプレイング・ゲームです。

どちらかというアクションの要素が強くなっていますが、アクション・ゲームの苦手な人でも、エンディングまで行けるように作ってあります。ですから、とにかくレベルを上げることが、必勝法となるわけです。

玉碎精神も大切ですが、ときには敵に背を向けることも大切です。その場の状況をよく判断して、闘いに挑んでください。

「急がば回れ」ということわざのように、多少遠回りをして、通れるところは全部行くようにしましょう。また、町・村の外で行き止まりになっているところには、オイシイ物が落ちていられるかもしれません。

むずかしい謎解きはそれほどないと思いますが、町や村にいる人々の話は、何度でも聞くほうが良いでしょう。

なお、ゲームを早く終わらせたい人には、こまめにセーブすることをおすすめします。

## サウンドからひとこと

迫力あるサウンドも、このゲームのウリのひとつ。できれば、メガドライブ本体のヘッドホン端子に、市販のステレオ用ヘッドホンを差し込んでプレイしてください。

## デザイナーからひとこと

全体に赤系統の色が強いので、テレビの色調整は赤を絞ったほうが良いと思います。



# 使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。



## 電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体の電源スイッチをOFFしておいてください。電源スイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



## カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶついたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

## 端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



## 保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



## 薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

## ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。



# MEGA DRIVE NEW LINE UP!



TATSUJIN

711044 ころりかか  
標準小売価格 6,000円

究極のシューティングゲーム  
タツジンビームが敵を切り裂く!!

©TOAPLAN Co.Ltd. 1988

タツジン



新発売!



ゴールデン アックス

711044 ころりかか  
標準小売価格 6,000円

魔王・デス=アダーを倒すため  
う、三人の騎士が立ち上がる!!

記載価格には消費税は含まれません。

セガジョイジョイ  
テレフォン



セガからのホット  
ライン。新作ゲームソフト  
や楽しい情報を、どんでん  
お知らせしています。

札幌 011-832-2733  
東京 03-236-2999  
大阪 06-333-8181  
福岡 092-521-8181

☆電話番号をよく確かめて、正しかけてください。

メガドライブカートリッジ



このゲームに対するご意見やご感想を  
下記までお寄せください。なお、ゲー  
ムの進め方に関するお問い合わせには  
お答えできませんのでご了承ください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス  
〒144 東京都大田区羽田1-2-12  
お客様サービスセンター  
☎03(742)7068(直通)

禁無断転載