

Super

ドラゴンボールZ

とりあつかいせつめいしよ
取扱説明書

このたびはアスミック・メガドライブカートリッジ「スーパーハイドライド」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームをより楽しむために、ぜひこの取扱説明書を良く読んでからゲームをお始めください。

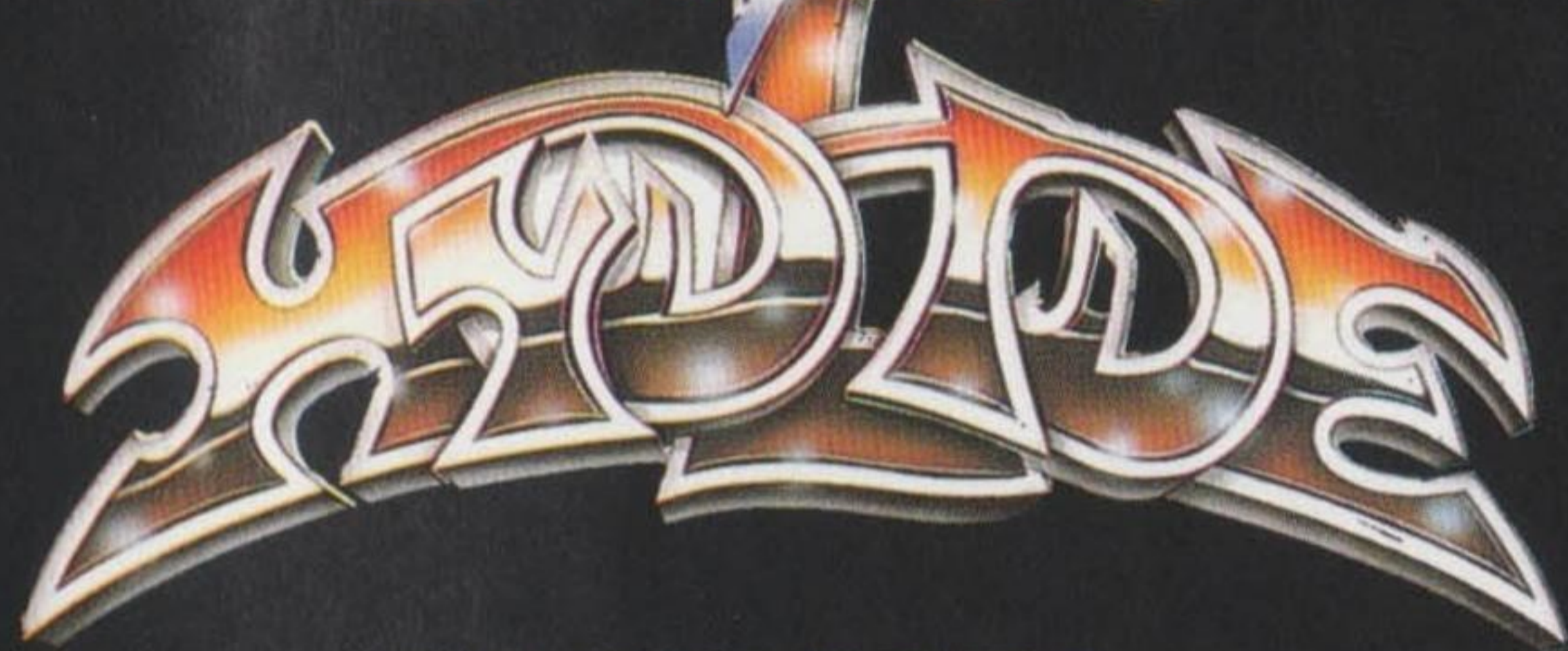
使用上のご注意

カートリッジは精密機器です。特に次のことに注意してください。

- カートリッジを抜き差しする時は必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。ONの状態のまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。
- カートリッジに強いショックを与えないでください。また、絶対に分解しないでください。
- カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりしないでください。
- カートリッジを保管する時は、極端に暑い所や寒い所、湿気の多い所を避けてください。
- カートリッジの汚れを拭く時は、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- 長時間ゲームをする時は、一時間ごとに10~20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。



Super



INDEX

STORY	P4
コントロールパッドの使い方	P6
スーパーハイドライドの世界	P7
ゲームの始め方	P10
主人公の創り方と登録の仕方	P12
ステータス	P14
画面の見かた	P16
コマンド	P17
魔法	P18
戦闘方法	P19
街の様子	P20
アイテム	P22
モンスター	P27
ゲーム序盤の進め方	P29

STORY

遥か昔、一人の勇敢な戦士の手によって、モンスターの
猛威から救い出された妖精の国・フェアリーランド。以
後、フェアリーランドには、永く平和が続いていた。し
かし…。

ある夜、フェアリーランドに巨大な火柱が立ち昇った。
その翌日、フェアリーランドの一角に出現した不思議な
扉。この扉に入った者は誰も一瞬のうちに姿を消し、二
度と戻ってはこなかった。この日以来、フェアリーラン
ドに続くさまざまな異変。底も見えないほどの巨大な地
割れの出現、大洪水、天変地異、そして無気味なモン
スターたちの徘徊…。

『目に見えない邪悪な力が働いている』

それも、明らかにフェアリーランドのものとは異質な、
想像を絶する魔力をもった邪悪な力が…。

事態を重く見た修道僧たちは、一人の若者にその原因を
究明し、邪悪な力を封じ込めるように命じた。伝説の戦
士のような真の英雄になることを胸に誓いながら、たっ
た一人で冒険に旅立つ若者。

彼の行く手には、何が待ち受けているのか？。

フェアリーランド異変の原因は一体？！





つかかた コントロールパッドの使い方



▶ スタートボタン

ゲームの開始、中断、再開。

▶ 方向ボタン

主人公、カーソルの移動。

▶ Aボタン

攻撃、会話、コマンドの決定。

▶ Bボタン

主人公をしゃがませる(攻撃の回避と足下を調べる)。

コマンドのキャンセル。

▶ Cボタン

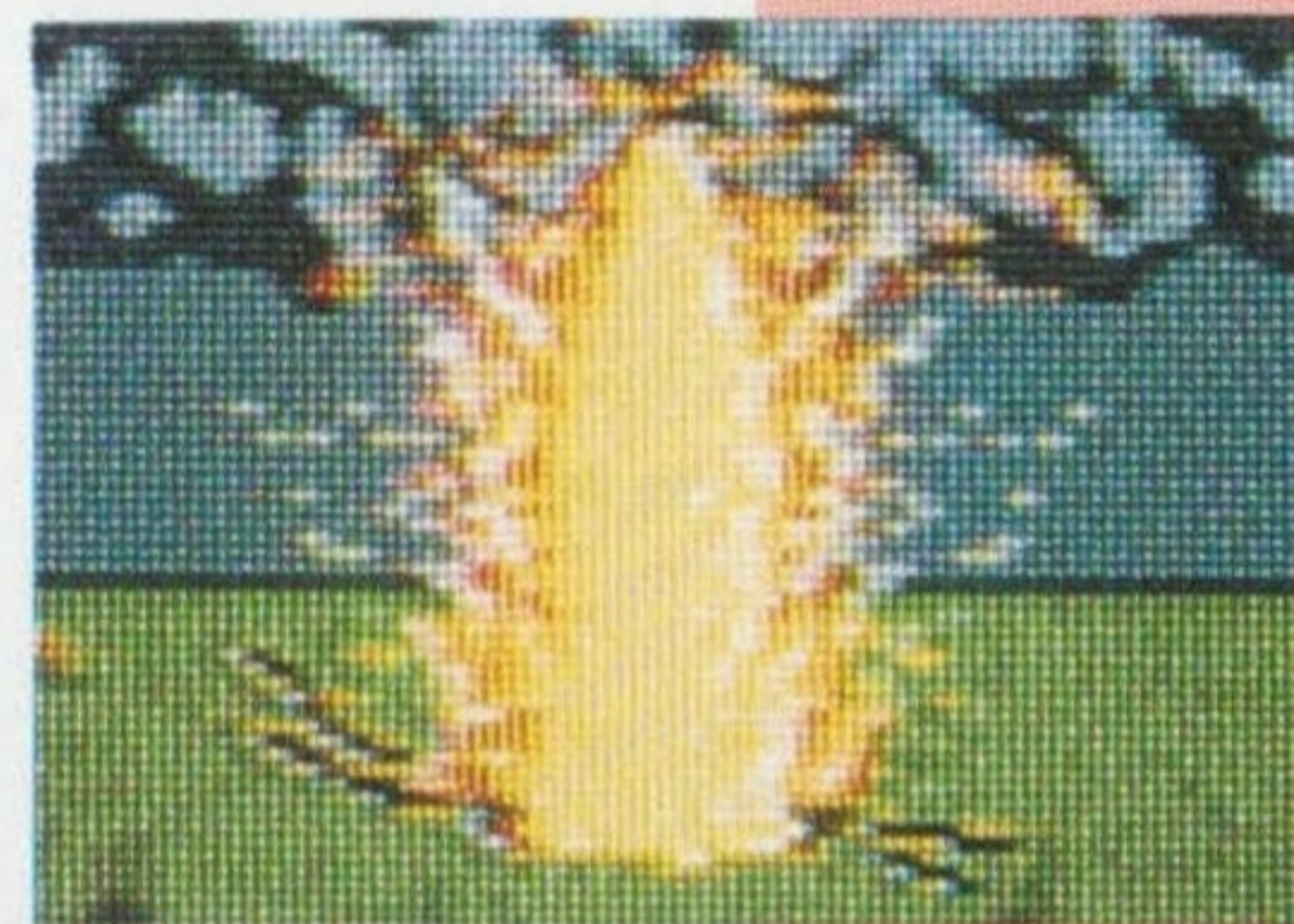
ウィンドウの開閉。コマンドのキャンセル。



せかい スーパーハイドライドの世界

■ ゲームの目的

フェアリーランドに起こった異変の原因を究明し、邪悪な力を封じ込めるのがキミの使命です。人々の話に耳を傾け、行く手を阻むモンスターを倒しながら、平和なフェアリーランドを取り戻してください。多くのモンスターとの激しい戦いによって経験を積み、より強く、より正しく成長すれば、真の英雄になることができるのです。



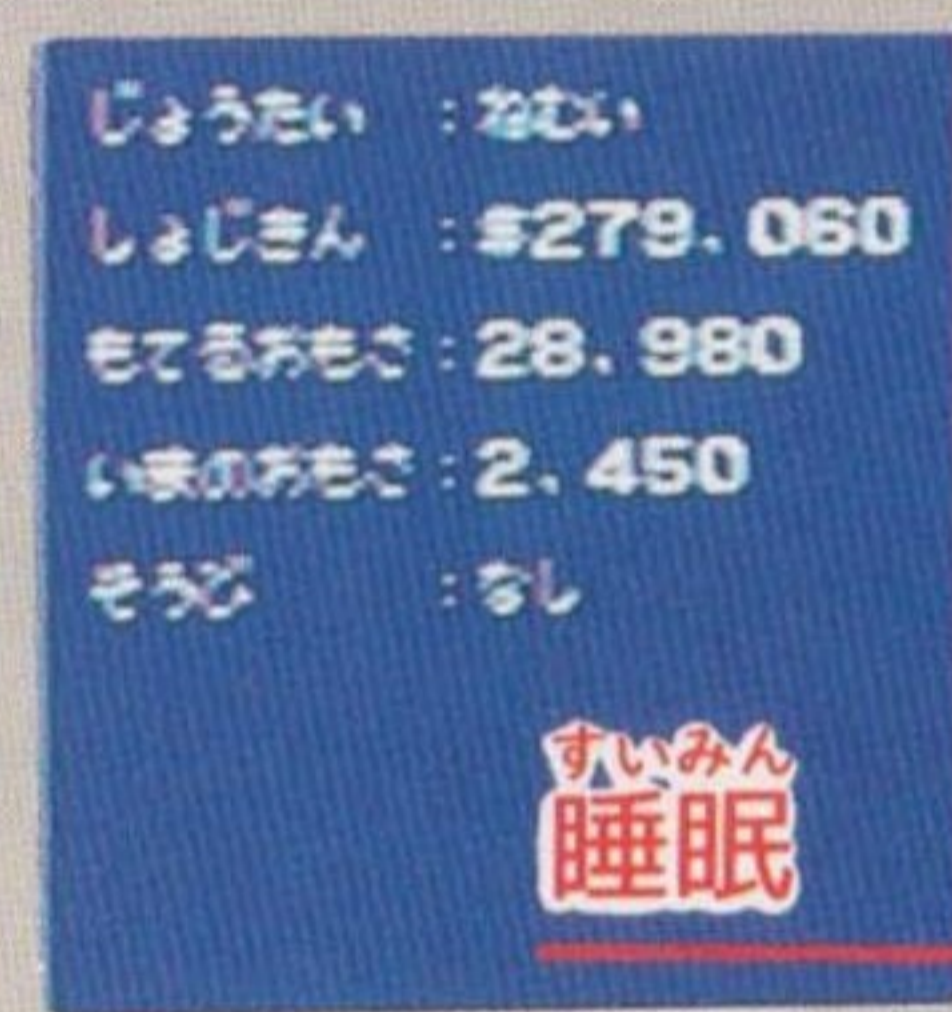
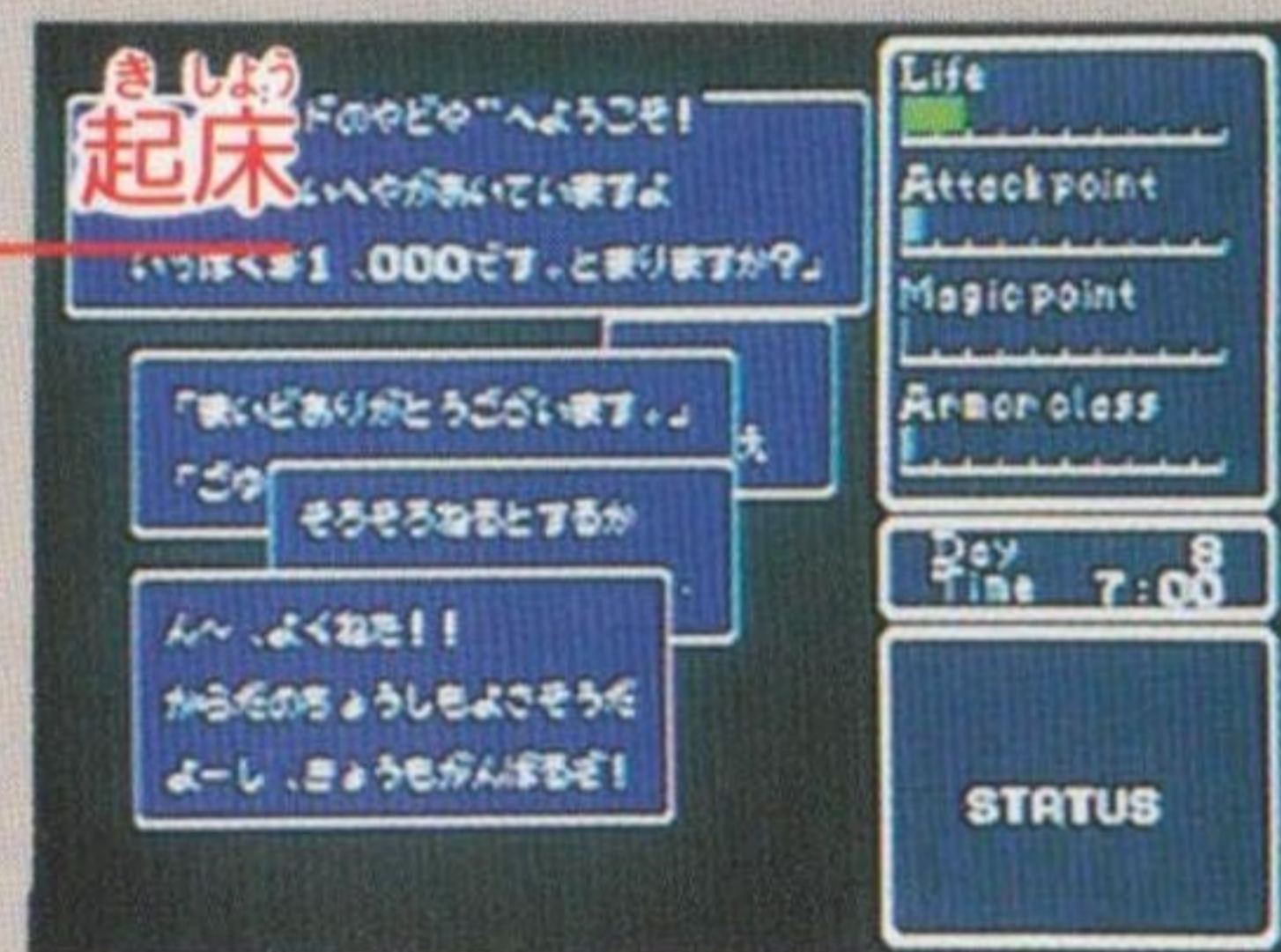
■ ゲーム内の重さ

ゲームに登場するアイテム類には、すべてに“重さ”が設定され、主人公が持ち歩ける重さもレベルに合わせて決められています。主人公は、自分の能力を超える重さの荷物を持つと移動が困難になり、最悪の場合はまったく動けなくなってしまうます。また、自分の使いこなせる重さを超える武器は、装備しても威力を発揮しません。

じょうたい : せいじょう
しゅじまん : \$2,000
つかいこなす : 1,046
もてるおもさ : 1,820
そうび : なし

ファイフ
おもさ = 500
しゅじまん = \$5,450
「これなら、
\$50で7。」

フェアリーランドの一日^{いちにち}



食事

主人公は最低一日2回の食事が必要です。13時と19時に食料を持っていけば勝手に食べてしまいますが、持っていない場合はお腹が空いて、徐々に体力が減っていきます。



ゲーム内の時間

この世界には、私たちの世界と同じように“時間”が存在します。一日は24時間、主人公も時間の流れに合わせて活動することになります。

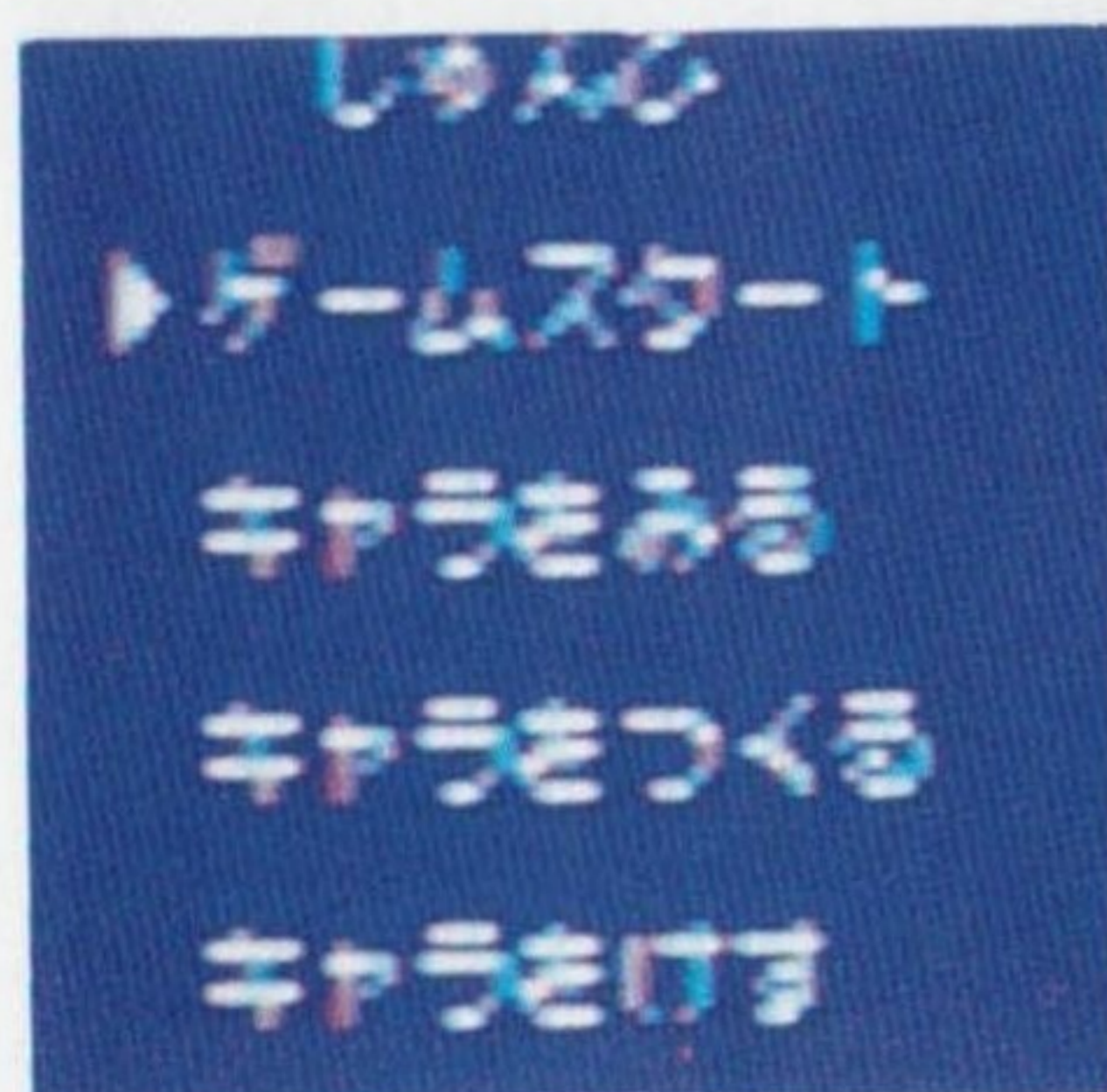
睡眠

主人公は23時を過ぎると眠くなります。眠くなった主人公は徐々に腕力を失い、攻撃しても敵に当たりにくくなります。そうなる前に、どこかの街の宿屋で睡眠をとりましょう。翌朝の7時に目が覚めます。頑張れば徹夜も可能ですが、食事は6時間おきに必要です。



はじめかた ゲームの始め方

タイトルデモ中にスタートボタンを押すとゲームがスタートし、画面左上に写真①のウィンドウが表示されます。



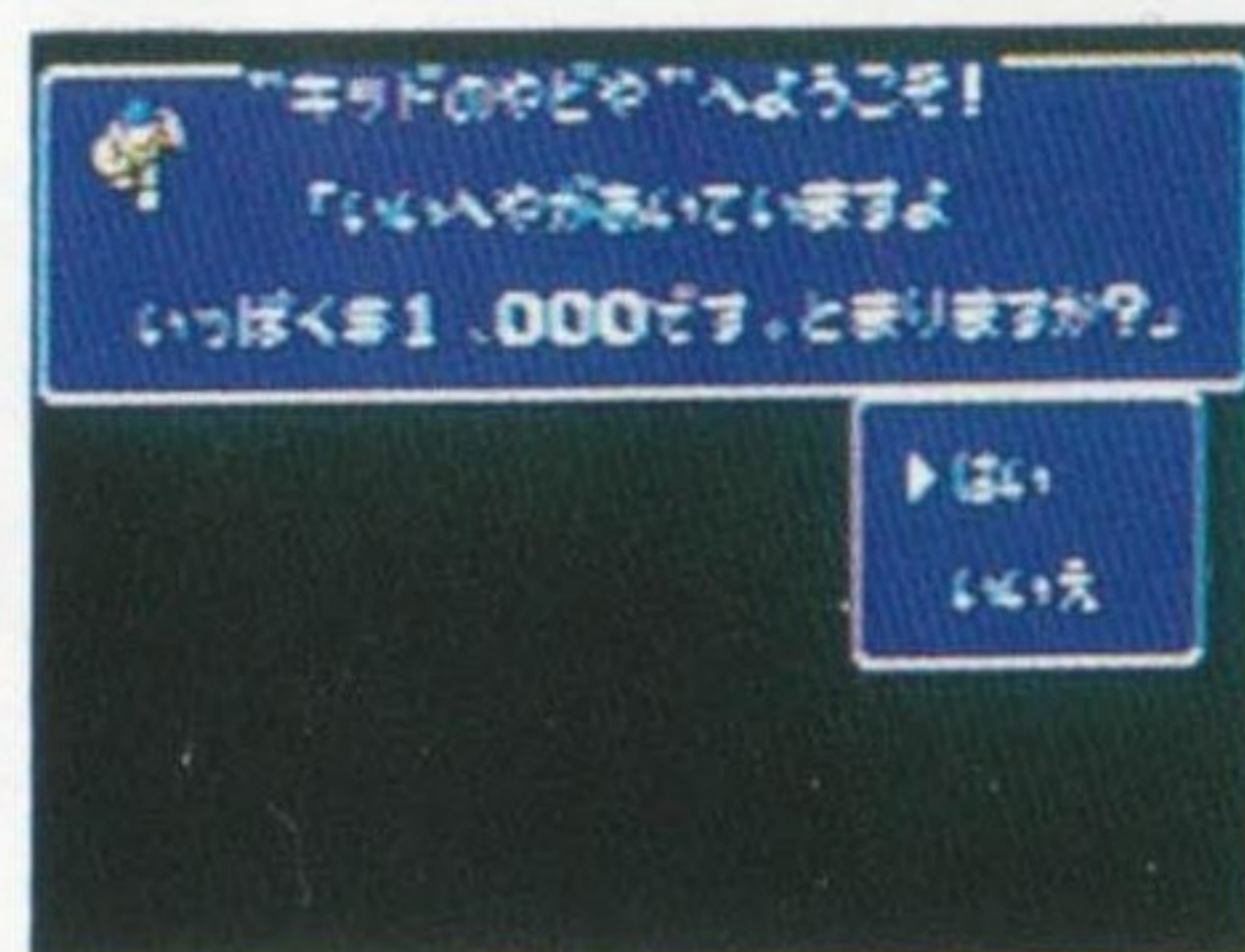
写真①

■ゲームスタート

登録した主人公の名前が表示されます。これから冒険させたい主人公を選んでください。その主人公で進行中のゲームを、セーブしてあるところから続けてプレイすることができます。まだ主人公を登録していない場合は、写真①のウィンドウ表示に戻ります。

★セーブの方法

セーブはゲームプレイ中、宿屋に泊まるかキャンプすれば、自動的に行なわれます。(キャンプは「キャンプの道具」を持っていないとできません)



■キャラを見る

現在登録されている主人公のステータスを確認できます。

■キャラを創る

はじめてゲームをする場合はまだ主人公が登録されていませんので、このコマンドを選んで冒険に旅立つ主人公を創り、登録します。また、別のキャラクターで新たに冒険をはじめたい場合もこのコマンドで新たな主人公を創り、登録します。(主人公の創り方は次ページ参照)

■キャラを消す

不要になった主人公を抹消するコマンドです。

★一度に登録できる主人公は4人まで。それ以上登録する時は、既に登録してある主人公のデータを消してから登録してください。

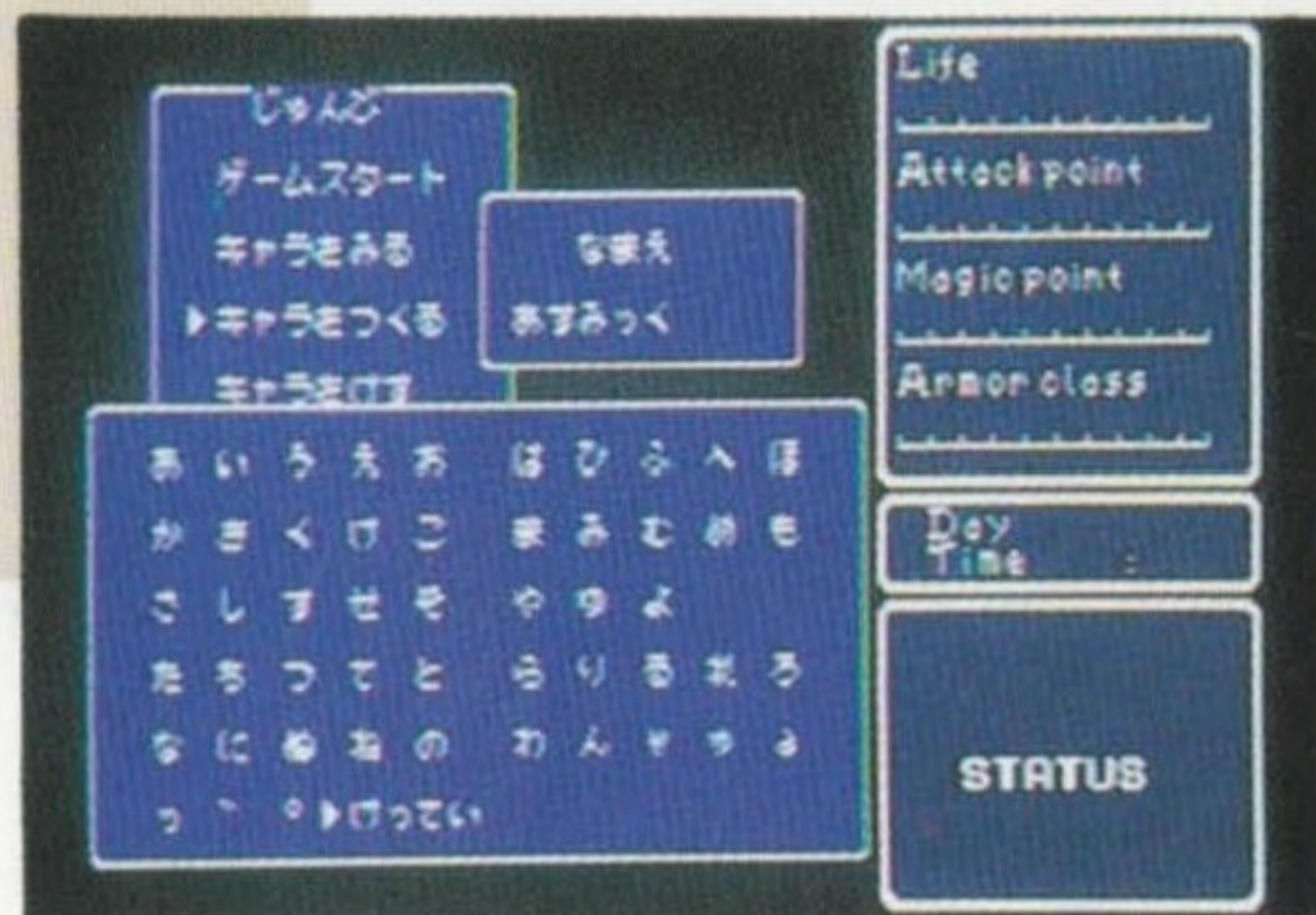




主人公の創り方と登録の仕方

1. 主人公の名前を入力します。方向ボタンで文字を選び、Aボタンで決定です。

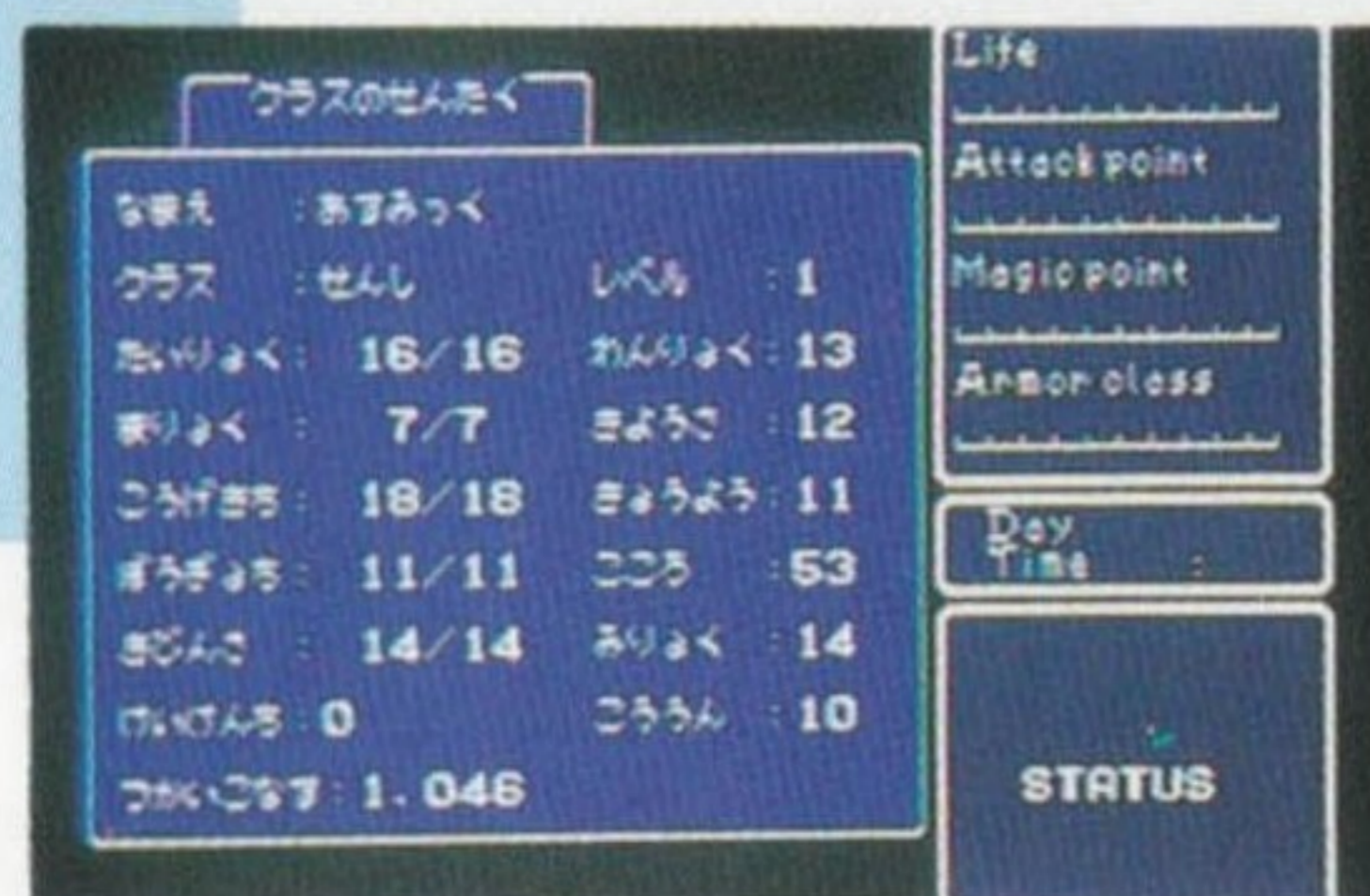
- ★文字を取り消す時はBボタンを押してください。
- ★名前の入力が終わったら、「けってい」を選んでAボタンを押してください。



2. 職業を決定します。

職業は戦士・強盗・僧侶・修道士の4種類があります。それぞれステータスに特徴がありますから、自分にあつた職業を選んでください。

3. 名前と職業を決定すると、その主人公のステータス(初期値)が表示されます。その主人公が気に入った場合は、「はい」を選べば自動的にその主人公が登録されます。気に入らなかった場合は、「いいえ」を選べばもう一度職業選択画面に戻ります。



戦士

最もバランスのとれた職業です。戦闘関係の数値は高いものもっていますが、魔法は6種類までしか覚えられません。



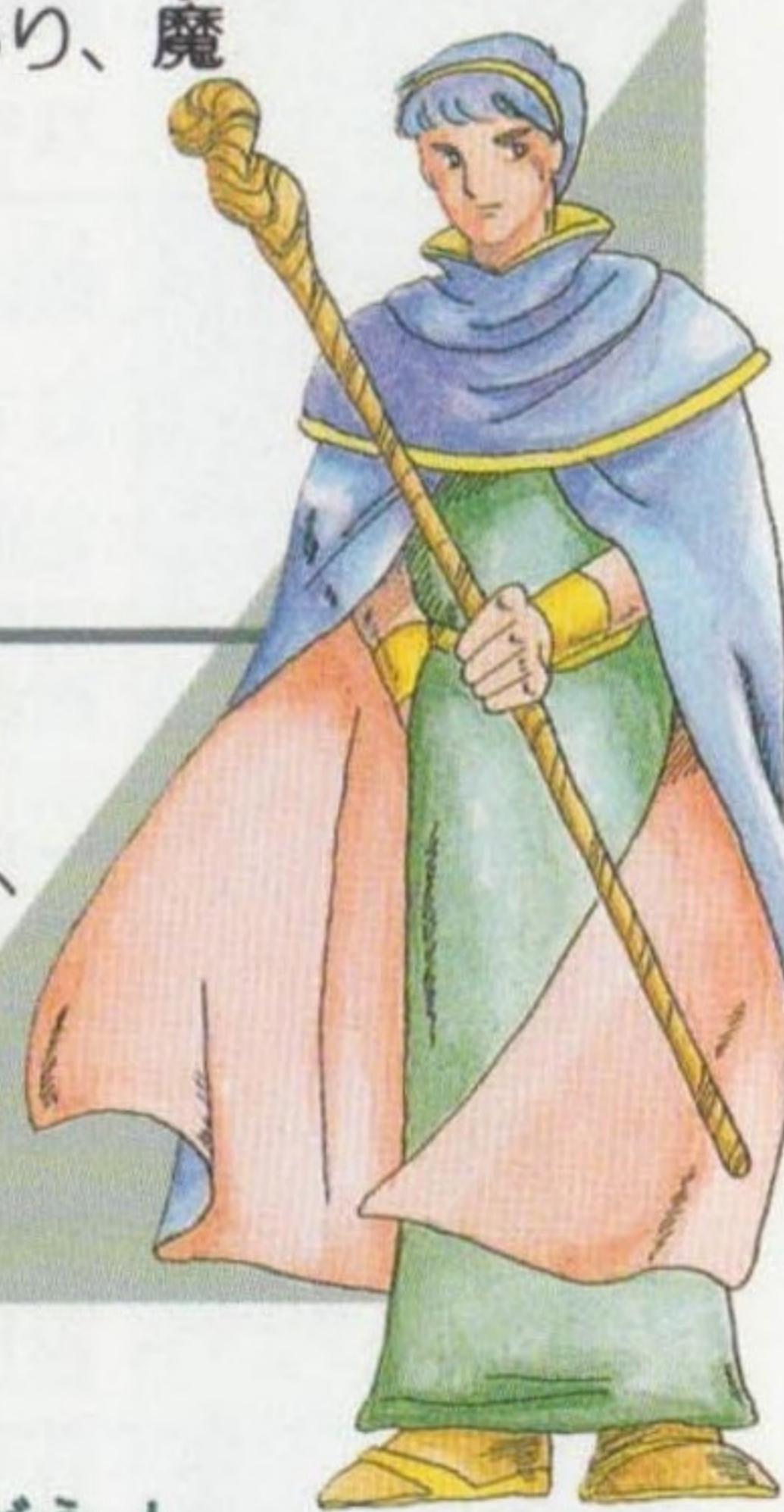
強盗

体力・腕力が高いので、早くから重く強力な武器を装備して、ガンガン攻めていける職業です。しかし人間性に問題があり、魔力も高くありません。



僧侶

魔力や心、教養といった精神面が高いかわりに、腕力や攻撃値、防御値など身体面の弱さを持っています。一番早く成長する職業です。



修道士

ほとんどの能力の初期値が平均以上。一見、理想的な職業に思えますが、体力が異常に低いので苦戦するかもしれません。





ステータス

主人公のステータスは、高いほど有利です。同じ職業でも、キャラを創るたびに数値が微妙に違ってきますから、納得いかなかったら作り直してください。また、ゲーム中でも常にステータスをチェックするように心がけてください。

なまえ (名前)	登録した主人公の名前です。
クラス (CLASS)	主人公の職業。レベルが上がると変化します。
たいりよく (現在の体力) / 最大体力	生命力です。これがゼロになるとゲームオーバー。宿屋や傷薬、食料、魔法で回復できます。
まりよく (現在の魔力) / 最大魔力	魔法を使うと減り、ゼロになると魔法が使えなくなります。宿屋や薬草で回復できます。
こうげきち (修正攻撃値) / 基本攻撃値	敵に与えられるダメージ量。主人公のレベルに応じて上がるのが基本攻撃値で、それに装備している武器の分を加えたものが修正攻撃値です。
ぼうぎよち (修正防御値) / 防御値	敵の攻撃のダメージを防ぐ力。攻撃値と同じように、レベルに応じて上がる基本値と、装備した防具の分を加えた修正値があります。
きびんさ (修正後の機敏さ) / 基本の機敏さ	敵からの攻撃をかわす素早さです。基本の機敏さから装備している道具の重さの分が差し引かれ、修正値になります。
けいけんち (経験値)	敵を倒した経験を数字で表したものです。これと引き換えにレベルを上げたり魔法を覚えたりします。
つかいこなす (使いこなす)	主人公が使いこなせる武器の重さです。この値がこえる重さの武器を装備しても、その性能をフルに活かすことができず、修正攻撃値が基本攻撃値より低くなってしまふこともあります。

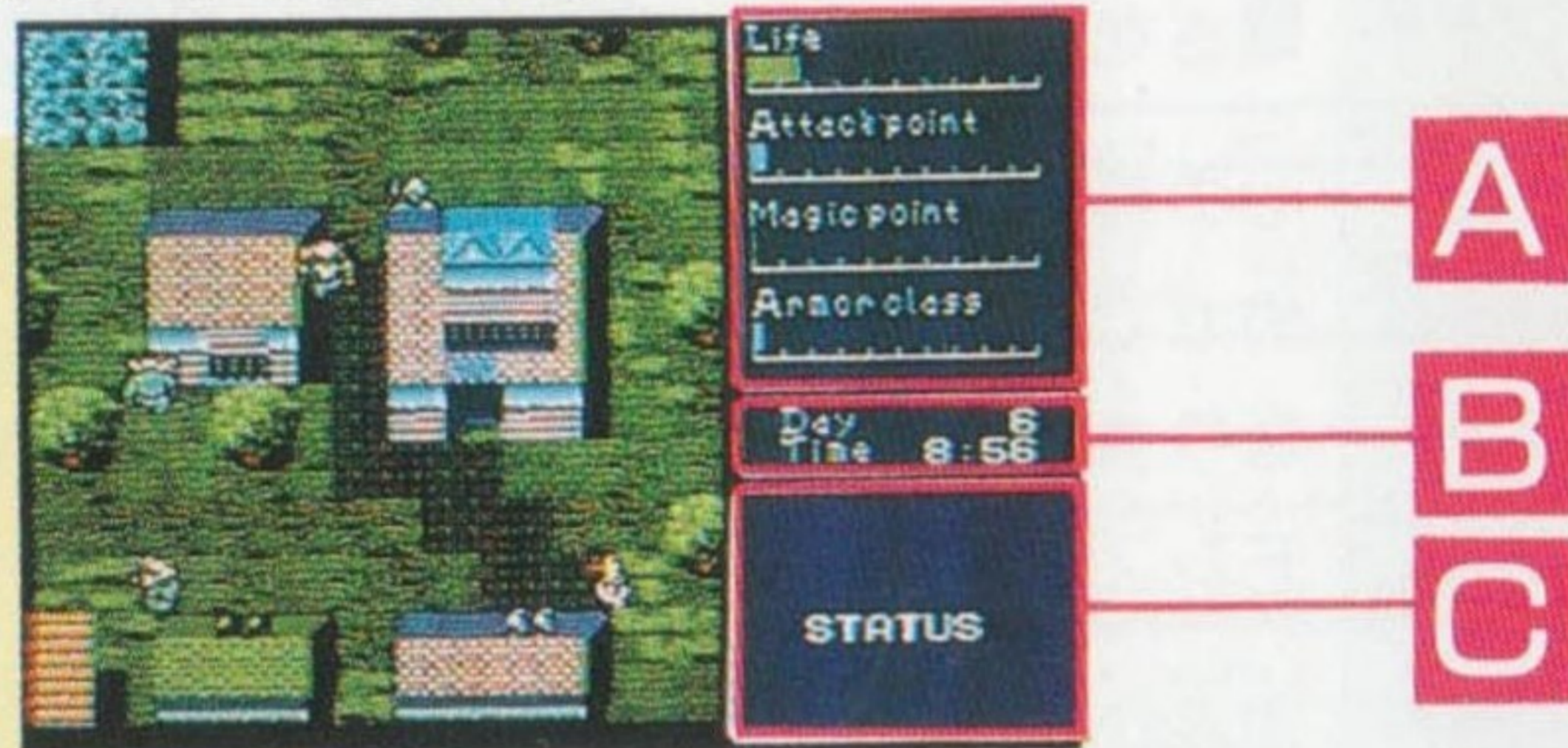
レベル (LEVEL)	主人公の能力を総合的に表すものです。経験値を一定量ためて「聖なる寺院」でアップします。										
わんりよく (腕力)	この値が大きいほど、自分の攻撃が敵に当たりやすくなります。また、使いこなせる武器の重さも、腕力が強いほど大きくなります。										
きようさ (器用さ)	手先の器用さを表し、値が大きいほど宝箱のワナにかかりにくくなります。										
きようよう (教養)	賢さを表すもので、魔法の効力に影響します。										
こころ (心)	心の善悪を示すもので、値が大きいほど安く買い物ができる、ゲームを解く上でも重要なポイントになります。悪いモンスターを倒すと上がり、善いモンスターを倒すと大きく下がります。										
みりよく (魅力)	主人公の人的魅力。これも物の売買に影響します。										
こううん (幸運)	ゲーム全般に関わりますが、特に攻撃時のツキを左右します。										
じょうたい (状態)	<table border="0"> <tr> <td>正常</td> <td>特に体力に異常のない状態です。</td> </tr> <tr> <td>危険</td> <td>体力が少なく、死ぬ寸前です。</td> </tr> <tr> <td>毒</td> <td>身体が毒に侵されています。放っておくと徐々に体力が減っていきます。</td> </tr> <tr> <td>食べたい</td> <td>お腹が空いています。やはり放っておくと徐々に体力が減っていきます。</td> </tr> <tr> <td>眠い</td> <td>23時以降は、眠らないと腕力が低下します。</td> </tr> </table>	正常	特に体力に異常のない状態です。	危険	体力が少なく、死ぬ寸前です。	毒	身体が毒に侵されています。放っておくと徐々に体力が減っていきます。	食べたい	お腹が空いています。やはり放っておくと徐々に体力が減っていきます。	眠い	23時以降は、眠らないと腕力が低下します。
正常	特に体力に異常のない状態です。										
危険	体力が少なく、死ぬ寸前です。										
毒	身体が毒に侵されています。放っておくと徐々に体力が減っていきます。										
食べたい	お腹が空いています。やはり放っておくと徐々に体力が減っていきます。										
眠い	23時以降は、眠らないと腕力が低下します。										
しよじきん (所持金)	現在持っているお金の額です。モンスターを倒すと、手に入れることができます。										
もてるおもさ (持てる重さ)	持っているアイテムの総重量が「もてるおもさ」をこえると、移動がとても不便になります。										
いまのおもさ (今の重さ)	現在持っているアイテムの総重量。										
そうび (装備)	現在身に付けている武器と道具です。コマンド「道具を使う」で装備できます。										



がめん み 画面の見かた

つうじょう がめん 通常画面

主人公を操作し、移動・攻撃・会話などを行ないます。
町の中で会話をする時は、話を聞きたい人に接してAボタンを押してください。



●フィールド上のあやしい所を調べる時や宝箱を開けた時は、その場所に立ってBボタンを押せば自動的にコマンド入力画面になります。

A ステータス表示部

それぞれの値をバーメーターで表しています。

Life / 現在の生命力。

Attack point / 現在の攻撃力。

Magic point / 現在の魔力。

Armor class / 現在の防御力。

B 冒険開始からのゲーム内の日数と現在の時間

C メッセージ部

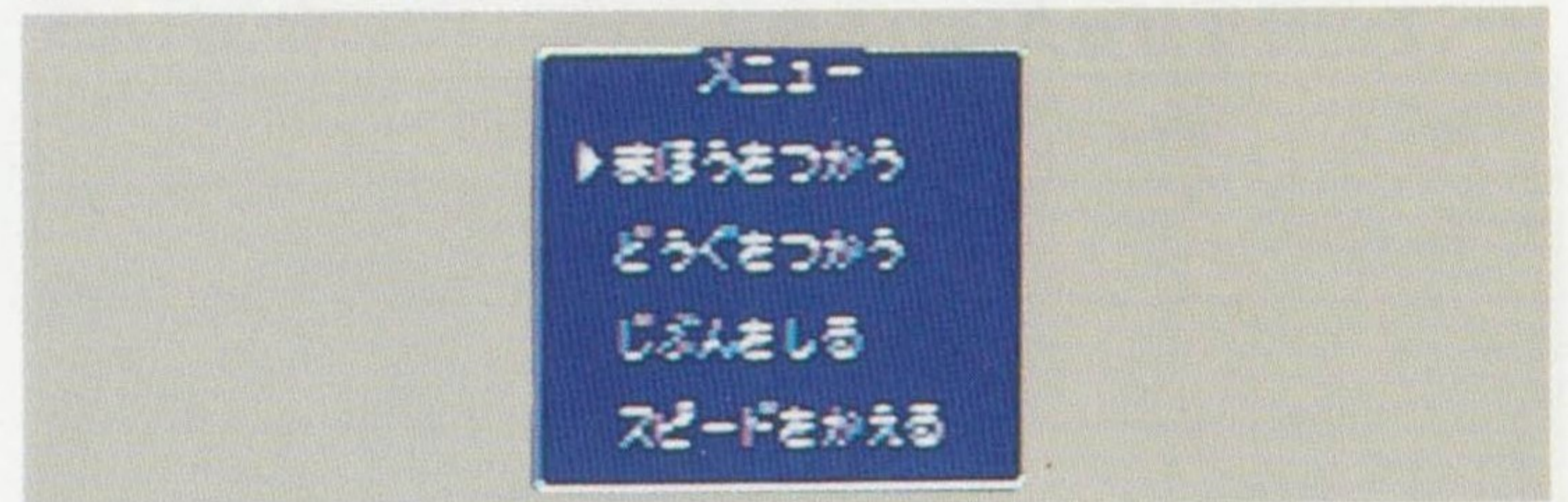
戦闘中は、その敵の種類と体力値が表示されます。また敵を倒した場合は、獲得した経験値とコインの金額を表示します。その他状況に応じてさまざまなメッセージが表示されます。



コマンド

にゅうりよく がめん コマンド入力画面

Cボタンを押すとウィンドウを開くことができます。実行したいコマンドをメニューの中から選び、Aボタンを押してください。



まほうをつかう

魔道師の館で覚えた魔法を使うコマンドです。使った分だけ魔力を消費しますが、宿屋に泊まるか、薬草を使えば回復します。

どうぐをつかう

アイテムを使ったり捨てたり、あるいは武器や防具を装備したり外したりするコマンドです。アイテムは一度に12個しか表示されません。それ以上持っている場合は“きりかえ”を選んで残りを見てください。

じぶんをしる

主人公のステータス（能力、状態等）を見るコマンド。2画面あるので、Aボタンで送って見てください。

スピードをかえる

ゲーム全体の進行速度を変更します。スピードは5段階。進行速度が速くなれば、ゲーム内の時間も早く進みます。



魔法

魔法を使うには、怪物を倒して手に入れた経験値を「魔道師の館」で魔法に変えてもらわなければなりません。僧侶と修道士が魔法と引き換える経験値は、戦士と強盗の半分です。

すべての職業が覚えられる魔法

魔法名	消費MP	効果
げんかく	3	怪物の移動方向を反転させる。
げどく	5	体内の毒を消す。
じかん	10	時間を12時間進める。
ちゆ	15	傷ついた身体を回復させる。
しゅうとく	15	宝箱のワナを確実に外す。
いどう	30	この魔法を覚えた後に泊まったことのある街へ瞬間移動する。

僧侶と修道士だけが覚えられる魔法

魔法名	消費MP	効果
すいみん	8	相手を眠らせて動きを止める。
どんそく	8	怪物の移動速度を一定時間遅くする。
かいめつ	10	怪物に一定のダメージを与える。
せんこう	15	一定時間、洞窟内を明るく照らす。
じゅうりょう	20	一定時間、持てる重さが増える。
むてき	30	自分を一定時間無敵にする。

魔法の効果は、魔法をかけた時に画面内にいた怪物にのみ有効です。



戦闘方法

■モンスターとの戦い方

方向ボタンの上下左右4方向で主人公を移動、モンスターに近づきAボタンで攻撃してください。装備している武器が飛び道具の場合は、遠くからでも攻撃できます。主人公の体力が0になると、ゲームオーバーです。

手に入るお金(コイン)と経験値(EXP)は、モンスターによって変化します。

■モンスターの種類

フェアリーランドに出没するモンスターには、決して自分から先には攻撃しない温厚な生物もいます。もし主人公が優しき善のモンスターを倒してしまった場合、その心は悪に導かれるでしょう。真の英雄となるには、心も磨かなければなりません。善悪を見極めて邪悪なモンスターだけを倒すようにしてください。

■ワナ

フェアリーランドには、あちこちに不思議なワナが仕掛けられています。器用さの低い主人公は、特に宝箱のワナに注意が必要です。

毒針…毒に侵されて体力が徐々に減らされます。
 爆弾…いきなり爆発し、大幅に体力を失います。
 感電…マップ上に仕掛けられた高圧電流です。
 とりもち…その場から身動きできなくなります。方向ボタンを連打すると早く脱出できます。
 幻聴…宝箱に仕掛けられており、8時間は魔法を使えなくなってしまう。
 飢餓…突然お腹がすいてしまいます。



まち ようす 街の様子

いってい りょう けいけんち しゅじん
一定の量までたまった経験値を、主人
公のレベルと引き換えてくれます。レ
ベルがあがると主人公の各能力も上が
ります。寺院は森の街にしかありませ
ん。

聖なる寺院

もり まち 森の街



魔法師の館

ここでは、経験値と引き換えに魔法を
おし 教えてくれます。レベルが低くても、
いってい けいけんち もり
一定の経験値さえあればOKです。森
の街にある館は、どの職業の人にも
6つの魔法を教えてください。

と 泊まれば体力と魔力が最大ま
で回復します。起床は翌朝の
7時、料金は\$1,000。泊まる
だけでセーブできます。

キットの宿屋

フェアリーランドにはさまざまな施設があり、多くの人
が暮らしています。主人公はまず人々の話を良く聞き、
冒険に役立つ情報を集めてください。はじめは黙ってい
る人でも、あとで出直すと話してくれ
るかもしれません。すぐにあきらめる
のは禁物です。各商店で支度をととの
えたら、モンスター退治に出発です。

なんでも屋ほんぽん

おも せいかつようひん
主に生活用品を
あつか みせ ふよう
扱う店。不要ア
イテムの買い取
りもしてくれる。
えいぎょうじかん じ
営業時間：5時
~20時。

武器商店ばくれつ屋

ぶき ぼうぐ おも
武器や防具は重いものが
多い。ステータスを確認
してから買うようにしよ
う。営業時間：5時~20
時。

銀行

つうちょう
通帳をつくれば、\$1,000単
位でお金を預けることがで
きます。\$1,000に対して一
日あたり\$1の利息がつき
ます。



アイテム

冒険に出かけるには、それなりの準備を整える必要があります。有効に使用すれば、主人公の大きな手助けになってくれるはずです。

武器

武器には剣や斧など、手に持って直接敵を攻撃するものと、スリングや弓のような飛び道具で敵を間接的に攻撃するものがあります。

直接攻撃用の武器

装備すると基本攻撃値に武器の破壊力が加わり、素手よりも大きなダメージを与えられます。ただし、武器の重さが使いこなせる重さの範囲内であれば武器の性能を引き出すことができず、修正攻撃値が基本攻撃値より下がる場合があります。

間接攻撃用の武器

基本攻撃値に関係なく、武器の破壊力がそのまま修正攻撃値になります。したがって、レベルの高い主人公は効率が悪くてもありますが、敵に近づかずに攻撃できるメリットがあります。やはり、使いこなせる重さの範囲内であれば武器の性能を引き出すことができません。

防具

防具は鎧、盾、兜の3種類。装備すると防具の強度や性能によって防御値がアップします。重い防具でも装備でき防御値もアップしますが、持てる重さを超えると動きが鈍くなります。

武器

ナイフ



重量：500 定価：\$50

小型の弓



重量：3,000 定価：\$5,000

短剣



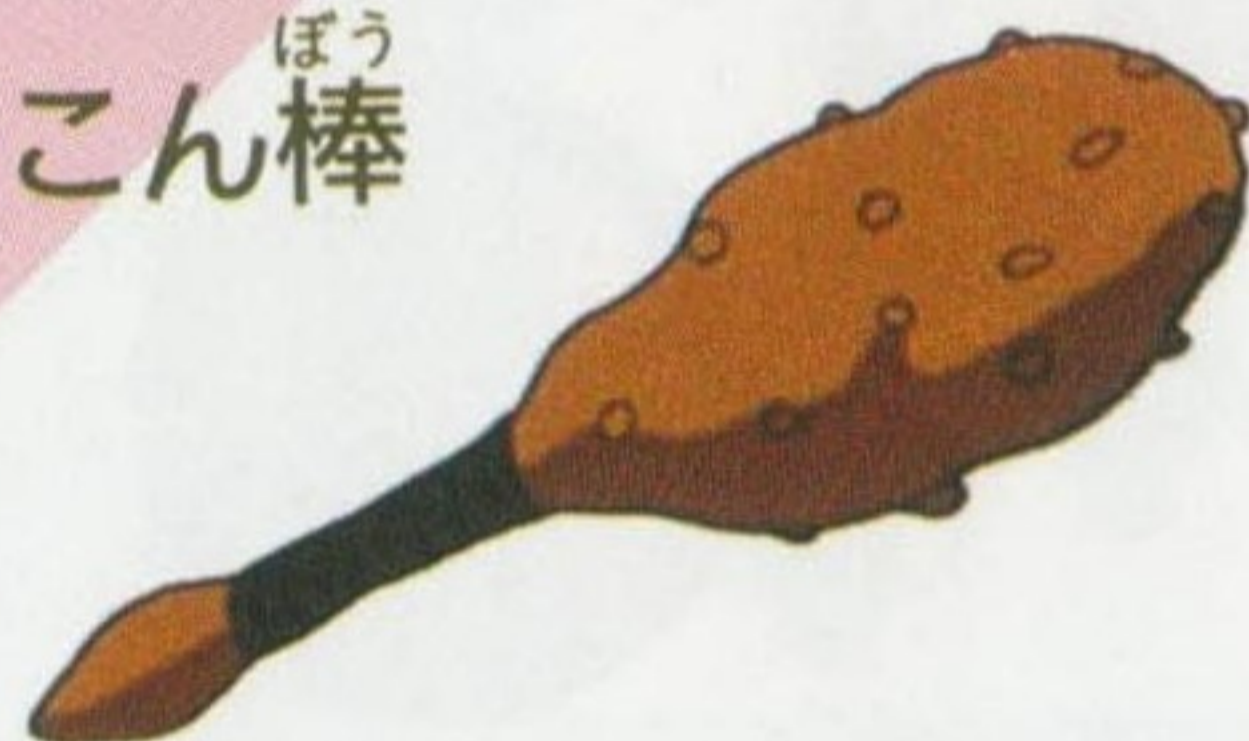
重量：2,000 定価：\$1,000

斧



重量：5,000 定価：\$4,000

こん棒



重量：1,000 定価：\$500

戦いの斧



重量：10,000 定価：\$8,000

スリング



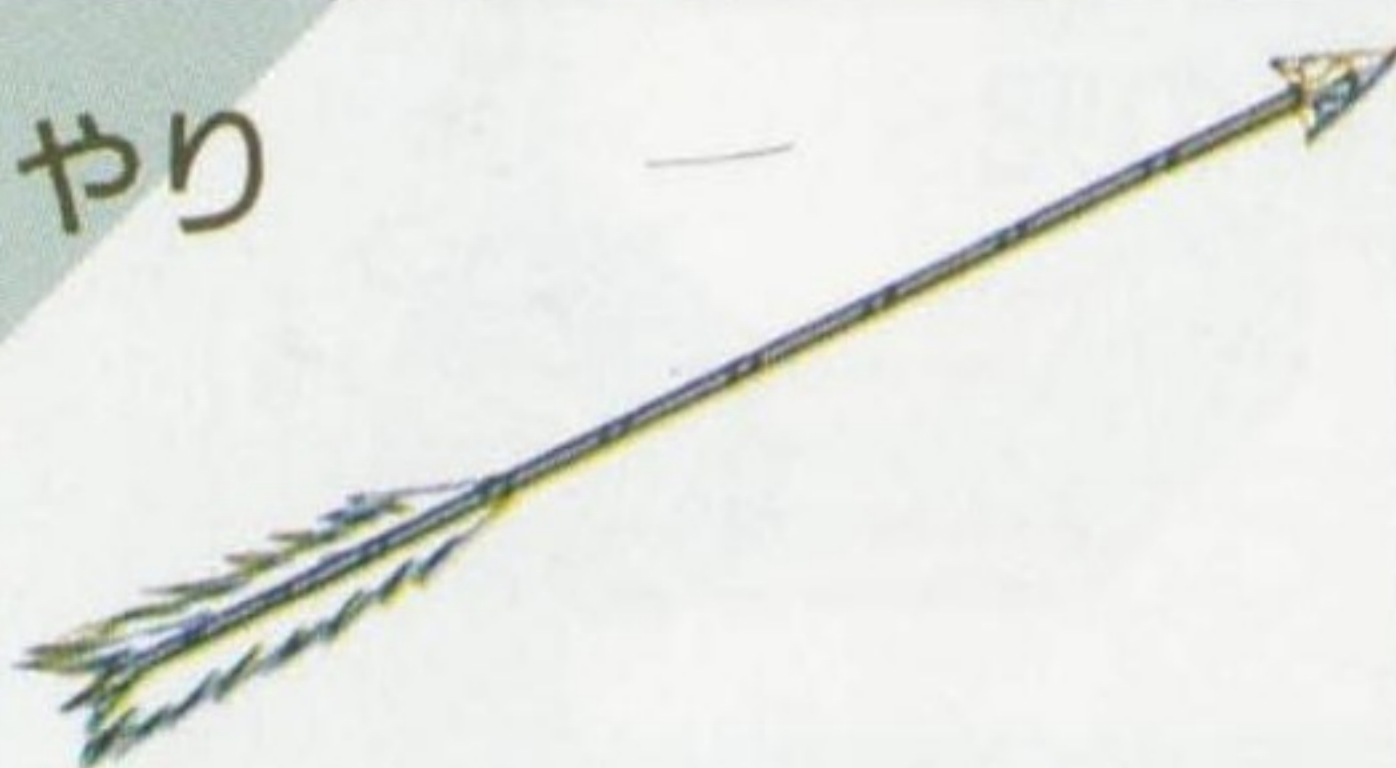
重量：1,000 定価：\$100

長い剣



重量：4,000 定価：\$5,000

やり



重量：3,000 定価：\$3,000

聖なる剣



重量：6,000 定価：\$20,000

ぼうぐ
防具

かわふく
革の服



じゅうりょう 重量: 3,000 ていか 定価: \$500

くさりよろい
鎖鎧



じゅうりょう 重量: 5,000 ていか 定価: \$5,500

どうよろい
銅の鎧



じゅうりょう 重量: 10,000 ていか 定価: \$20,000

ぎんよろい
銀の鎧



じゅうりょう 重量: 20,000 ていか 定価: \$50,000

たて
盾



じゅうりょう 重量: 2,000 ていか 定価: \$450

せいしん たて
精神の盾



じゅうりょう 重量: 5,000 ていか 定価: \$1,000

どう たて
銅の盾



じゅうりょう 重量: 10,000 ていか 定価: \$5,000

かぶと
兜



じゅうりょう 重量: 1,000 ていか 定価: \$400

にほん かぶと
日本の兜



じゅうりょう 重量: 3,000 ていか 定価: \$1,500

ほし かぶと
星の兜



じゅうりょう 重量: 5,000 ていか 定価: \$10,000

アイテム

コイン



\$10、\$100、\$1,000の3種類
があります。

きすくすり
傷薬



たいりよく 体力が一定量回復します。

どくめ
毒抜き



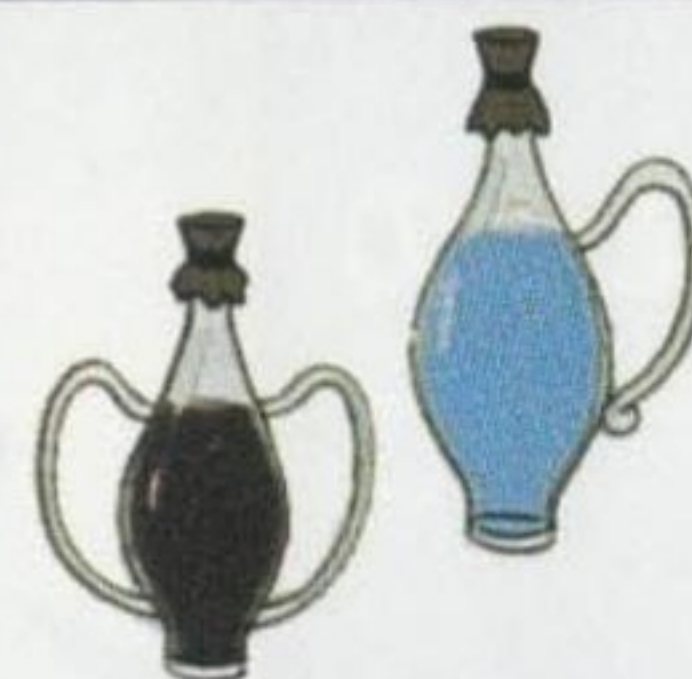
からだ 身体から毒を取り除きます。

やくそう
薬草



まりよく 魔力が一定量回復します。

オイル



ランプに入れて使います。

ランプ



くらやみ 暗闇を明るく照らすことができます。

キャンプ
の道具



その場で睡眠をとってセーブする
ことができます。

しょくりょう
食料



お腹を満腹にし、体力もある程
度回復してくれます。

りょうがえき
両替機



コインの重さが最も軽くなるよ
うに両替してくれます。

せんし いし
戦士の石



持つ者の攻撃力を高めてくれる
神秘の力が宿っています。

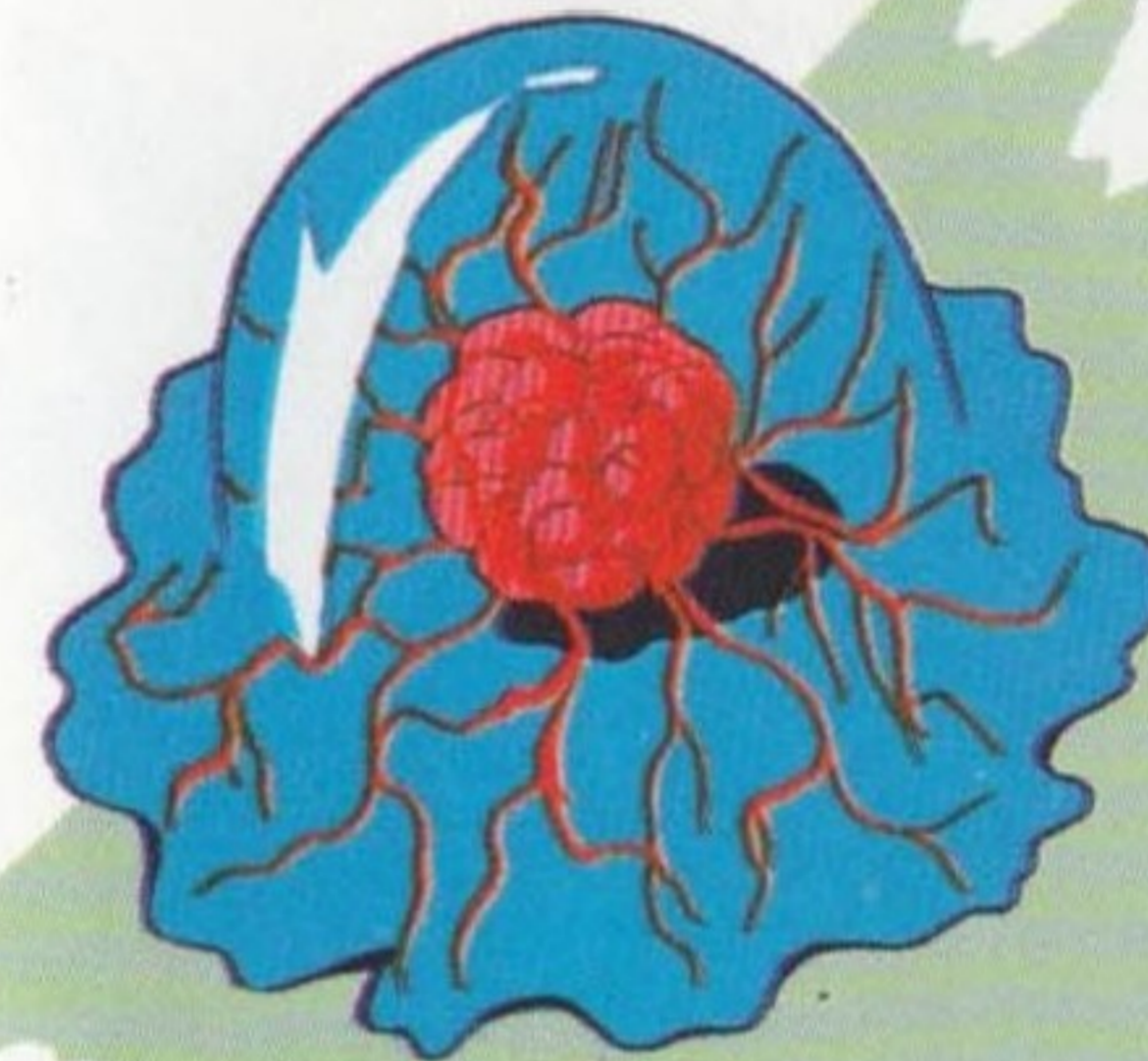
アイテム

<p>つうちょう 通帳</p> 	<p>くも いし 雲の石</p> 
<p>ぎんこう 銀行にコインを預る時に必要です。</p>	<p>この石を持っていれば、空からお落ちて大丈夫。</p>
<p>いのち みず 命の水</p> 	<p>かみ 神の じゅうじ か 十字架</p> 
<p>そうび 装備していると死んだ時に生き返ることができます。</p>	<p>かみ ちから も 神の力で持つ者の防御力を高めてくれます。</p>
<p>ケガ ナオール</p> 	<p>まほう 魔法の まも お守り</p> 
<p>HPを完全に回復します。この世に一つしかありません。</p>	<p>も 持っているだけで魔法の有効時間が2倍になります。</p>
<p>キャッツ ・アイ</p> 	<p>まやか し くすり の薬</p> 
<p>いっていじかん 一定時間、洞窟を明るく照らしてくれます。</p>	<p>いっていじかん 一定時間、無敵になれます。</p>
<p>せいすい 聖水</p> 	<p>アスマック ・パック</p> 
<p>ある街でしか売っていません。使い方は……。</p>	<p>ある城のどこかに隠されています。楽しいことが……。</p>



モンスター

ぜん 善のモンスター



スライム



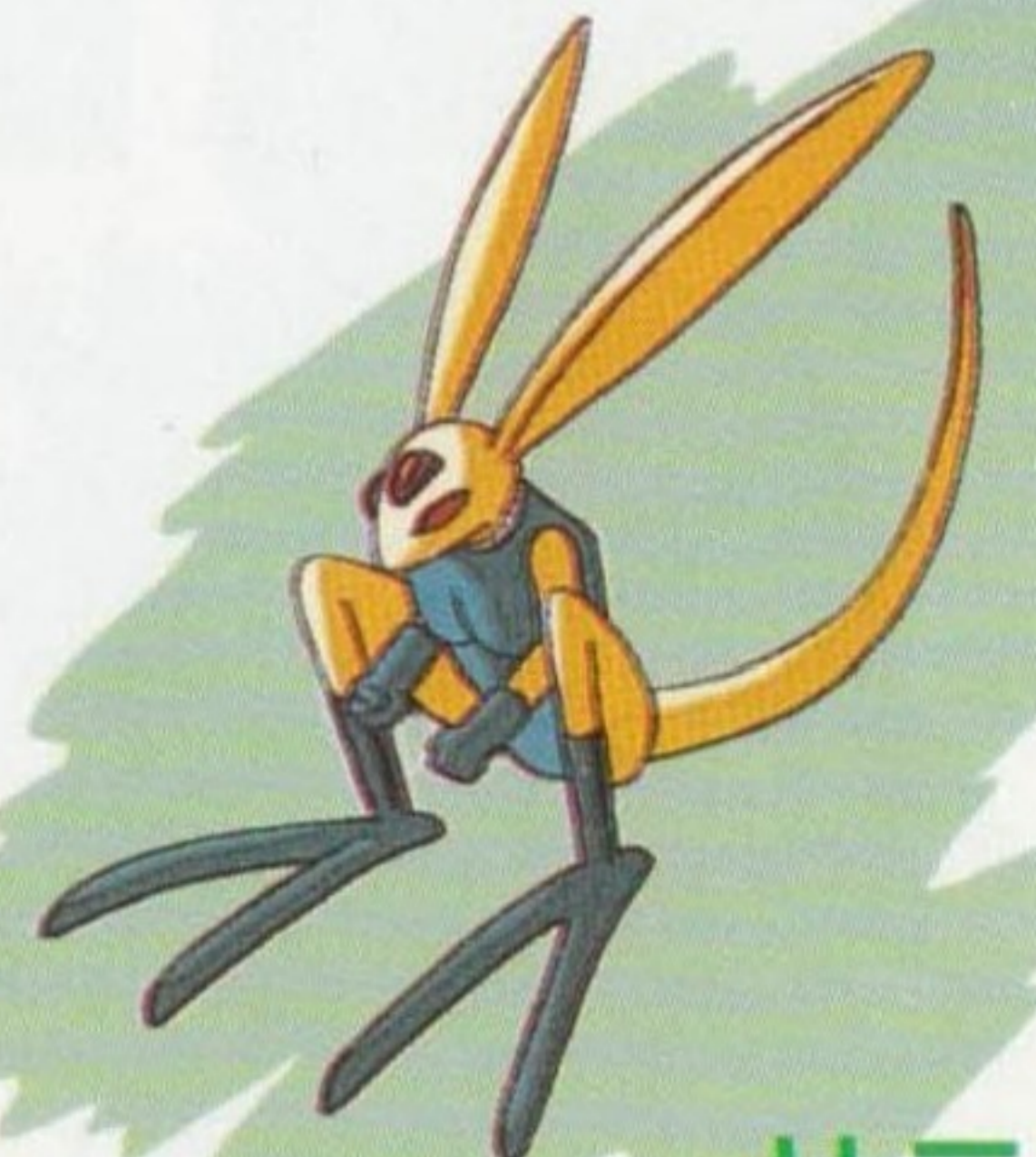
じゅもく
せい
樹木の精



きゅうけつ
吸血コウモリ

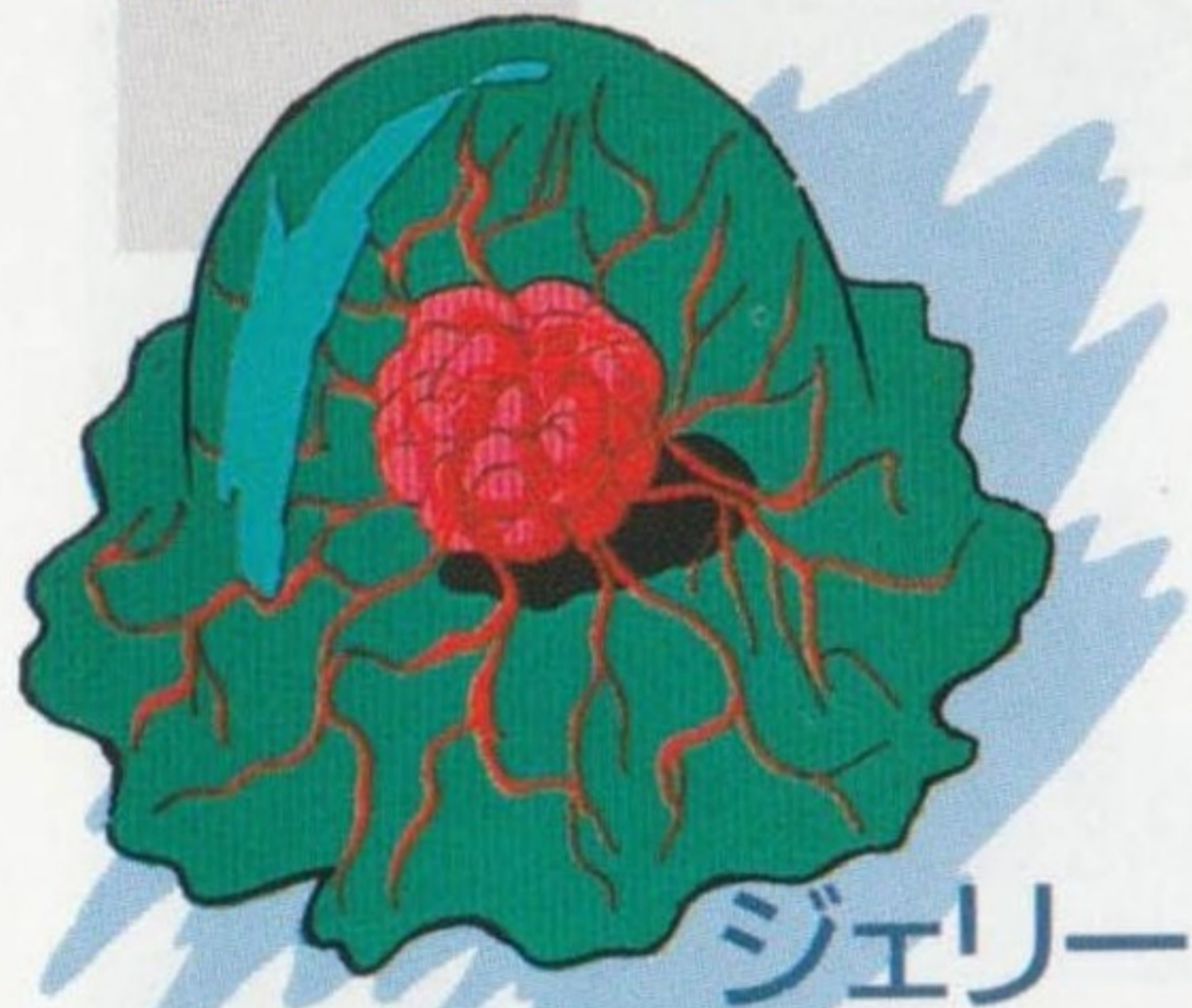


ふ ゆうれい
浮遊霊



サラ

あくのモンスター



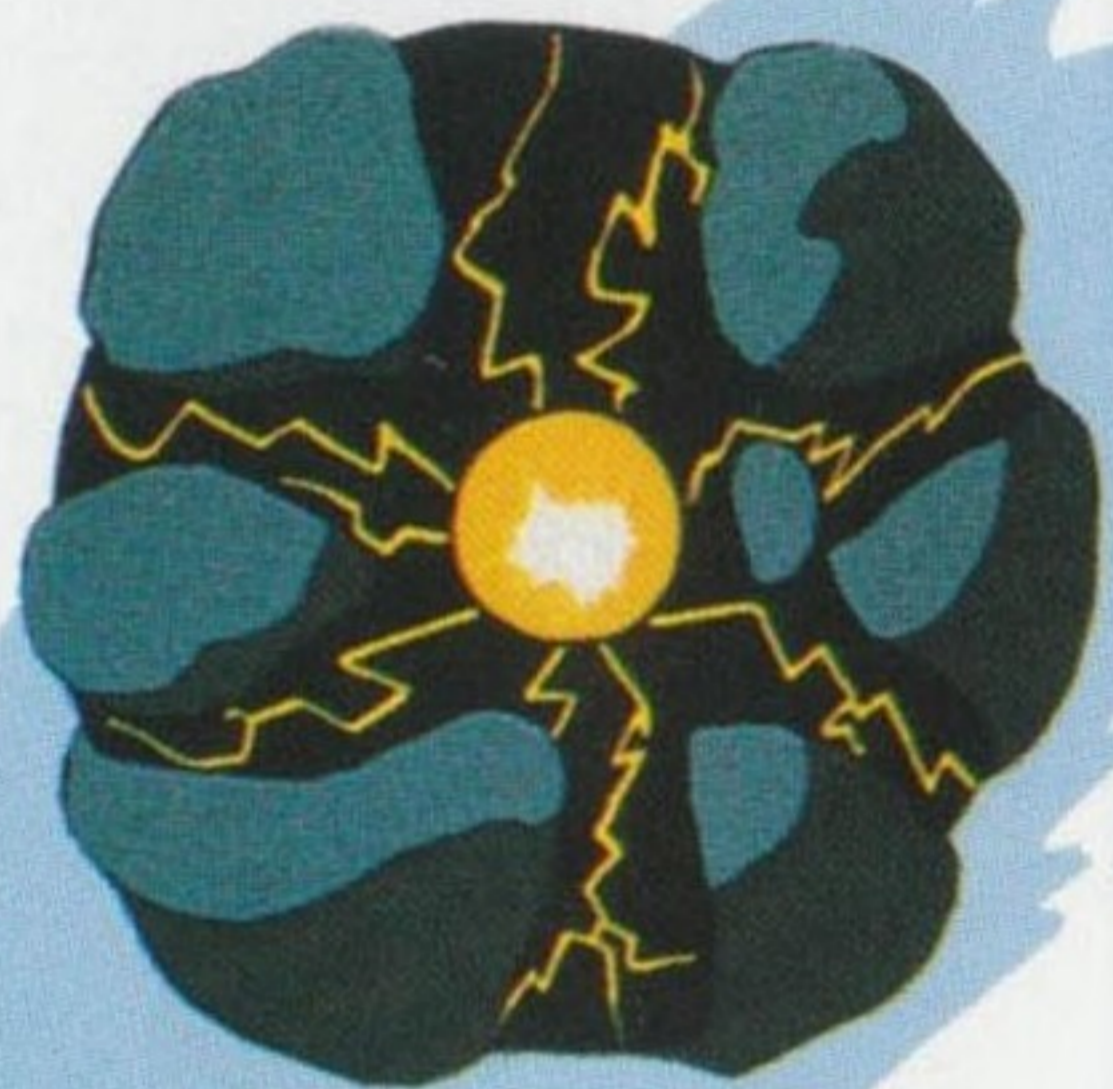
ジェリー



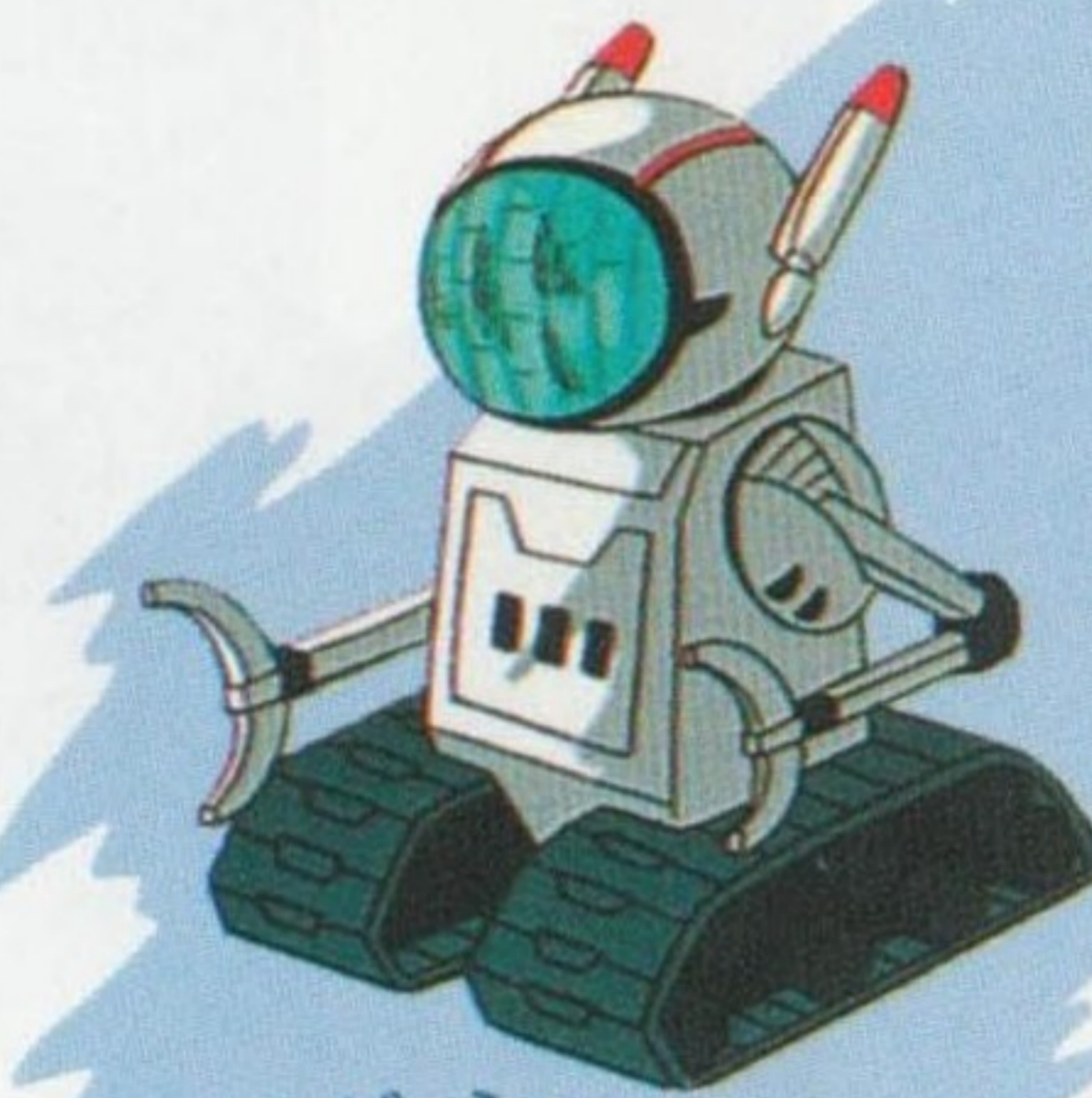
しよくじん き
食人樹



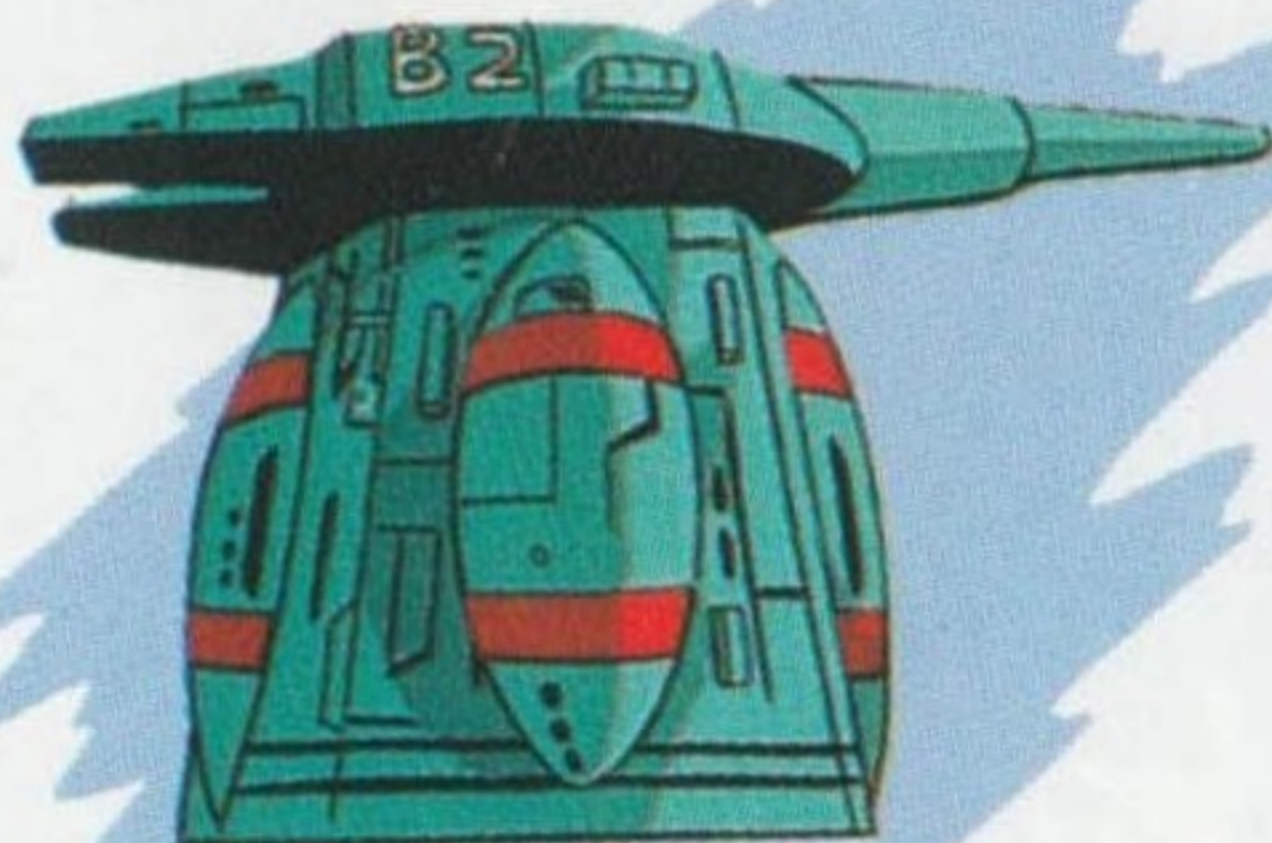
きゆうけつ き
吸血鬼



バルバル



ご えい
護衛ロボット



オートアタッカー



ゾンビ



あくりよう
悪霊



じよばん すす かた
ゲーム序盤の進め方

1. ゲーム序盤の主人公は体力も攻撃力も低く、モンスターに正面から戦いを挑むのは危険です。ジェリーに対しては横や後ろから、または飛び道具で攻撃すれば受けるダメージも少なくてすみます。食人樹に対しては、下の図の位置まで攻撃を避けながらジグザグに進み、そのまま攻撃すればノーダメージで倒すことができます。



2. 「しゃがむ」は、動きまわる敵に有効です。敵が近づいてきたらBボタンを押し続け、遠ざかろうとしたら横、または後ろから攻撃します。



3. フェアリーランドで無事に生きていくには、食事と睡眠は欠かせません。はじめのうちは13時と19時になんでも屋に行き、そのつど食料を買えば荷物になりません。レベルが上がったら1食分は持ち歩くようにしたいものです。そして、眠くなる前に町に戻り、睡眠をとるようにしましょう。

4. 少しでも強力な武器や防具を！という気持ちは分かりますが、持ち過ぎは禁物です。敵を倒せばコインが手に入りますし、アイテムを拾うこともあります。そういう時に持てる重さに余裕がないと、何かを使ったり捨てたりしなければならなくなります。（アイテムを捨てる時は、コマンド「道具を使う」で捨てたいアイテムにカーソルを合わせ、「すてる」を選択します）

5. 腕力の少ない序盤では、お金ですら重荷に感じることでしょう。少しでも軽くするためにも、まず両替機を見つけてください。両替機を使うだけで、ずいぶん持てる金額が違ってきます。

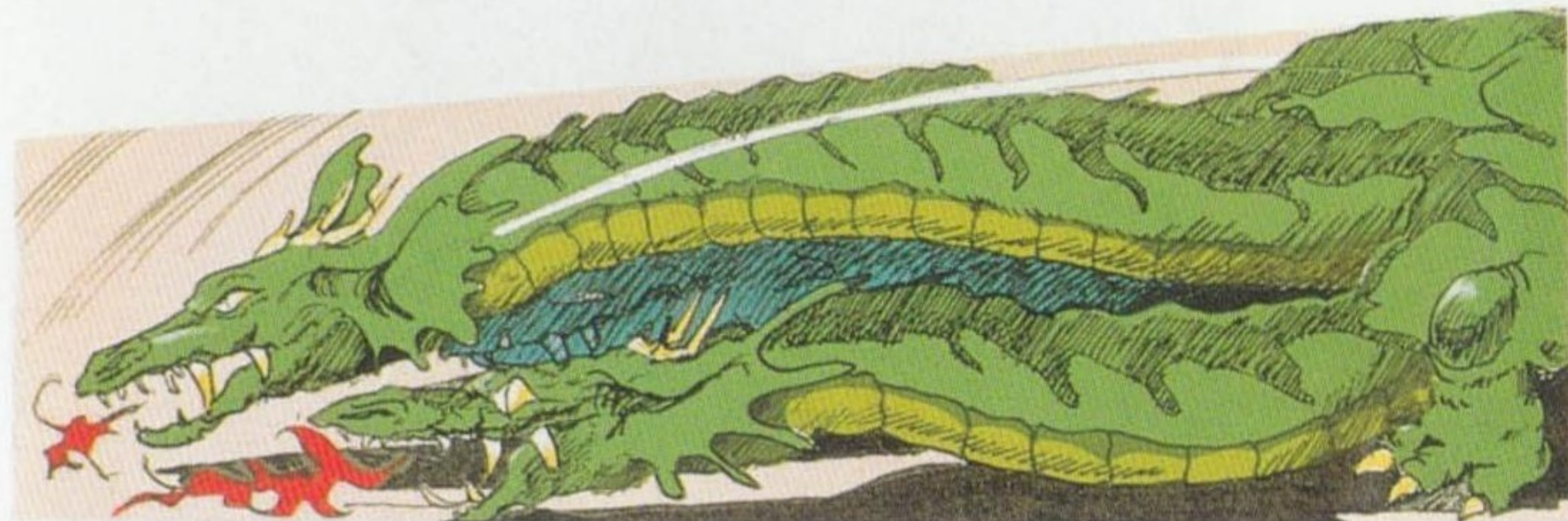


6. 持てる重さぎりぎりにもっている時に宝箱などを見つけたら、状況によっては宝箱を開けずに引き返すのもいいでしょう。そういう決断と余裕も必要です。

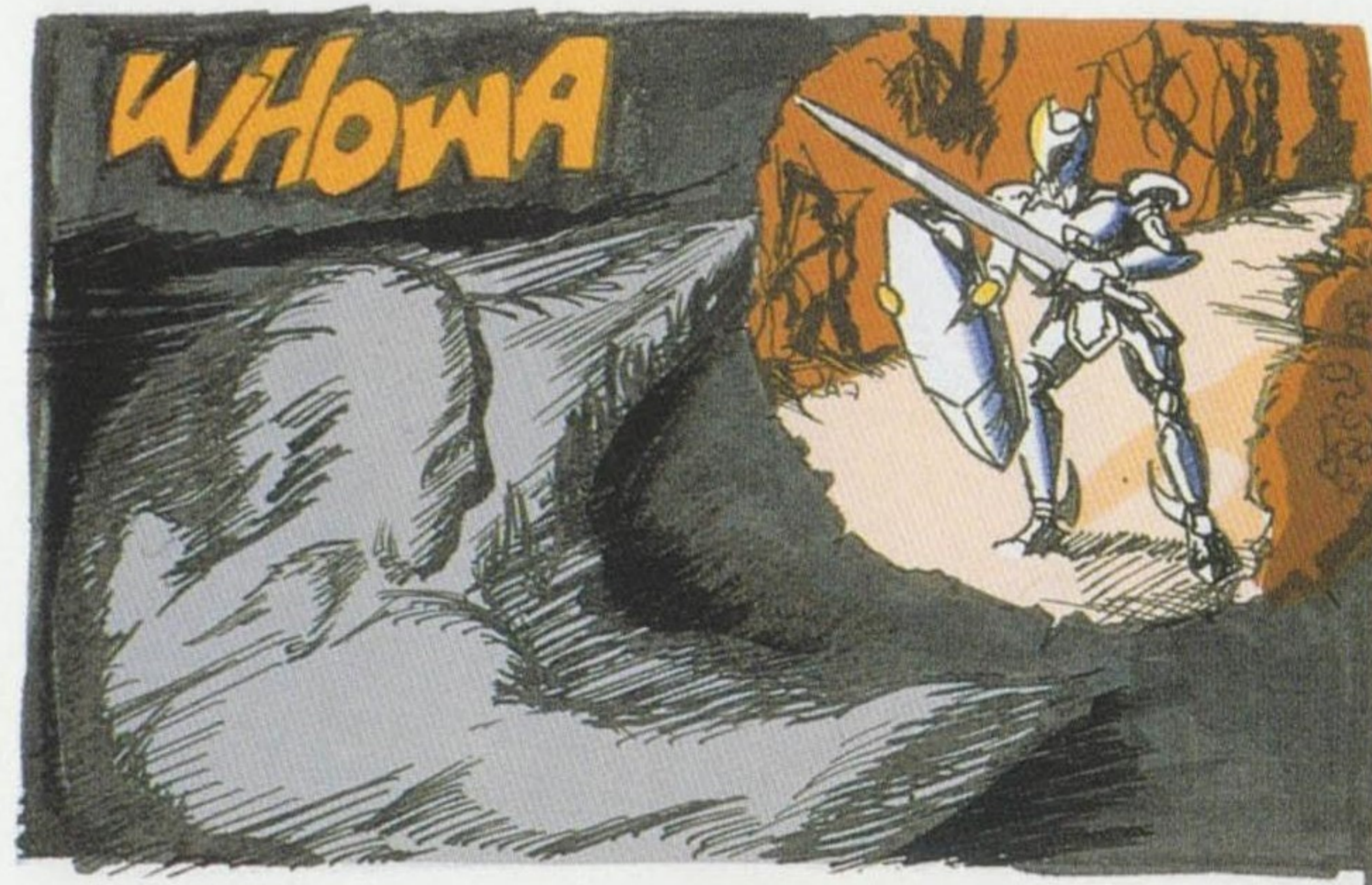


7. 持てる重量をオーバーしても物を捨てたくないなら、ゲームスピードを速くすれば主人公も速く動けるようになります。しかし、時間の進み方も早くなりますし、重すぎると変わらないときもあります。

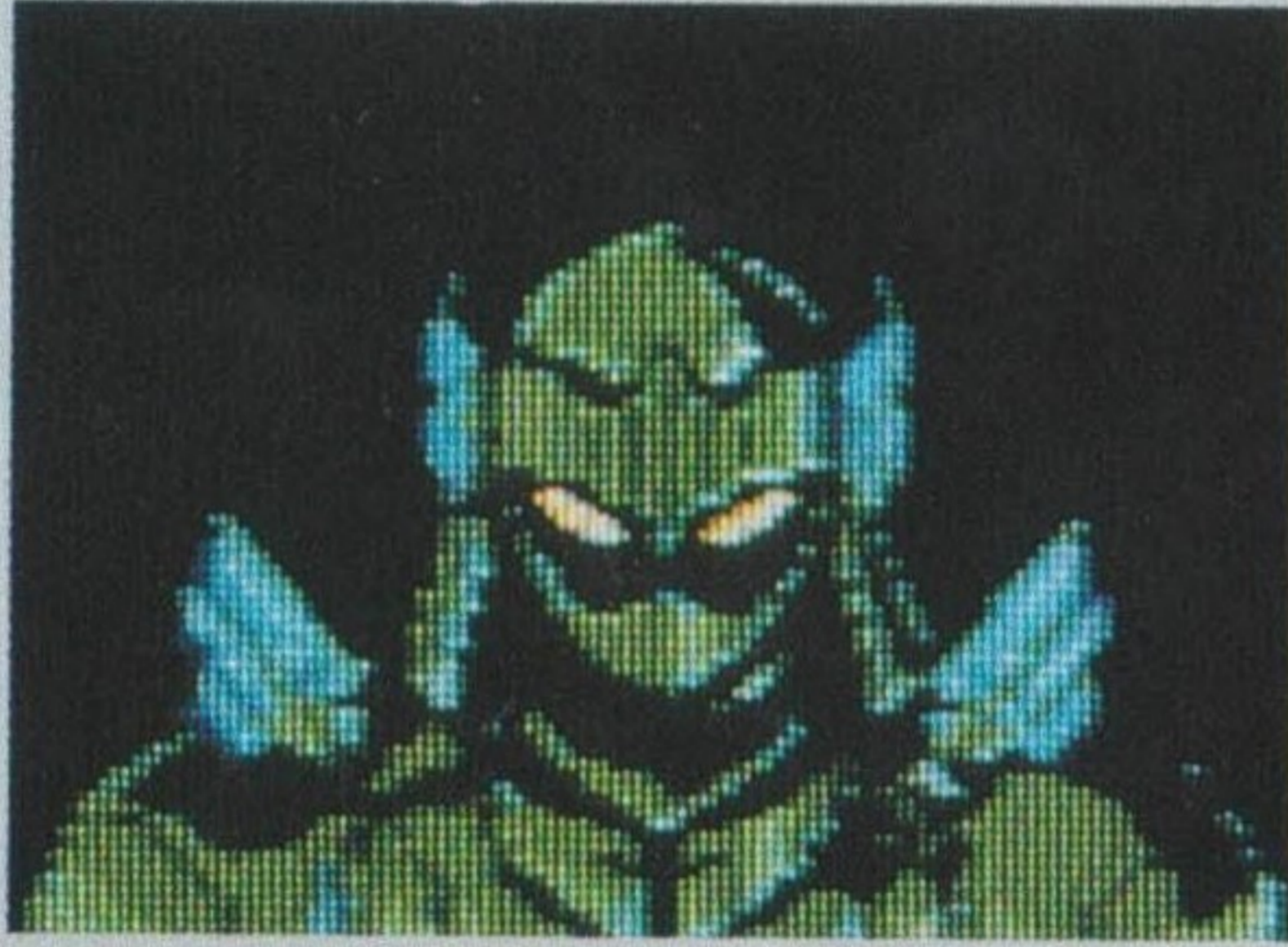
8. 動きのすばやいボスキャラ等を倒す時は、ゲームスピードを遅くして飛び道具を使うと、少しは倒しやすくなります。



9. ゲームを進める上で、特に重要なアイテムや情報が隠されている場所を通るとチャイムが鳴ります。チャイムが鳴った場所でBボタンを押すと…。



T-20013



©1987 T&E SOFT INC./1989 ASMIK



このゲームに関するご意見やご感想、お問い合わせは下記までお寄せください。なお、ゲームの進め方に関するお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

株式会社アスミック

〒162 東京都新宿区揚場町1-21 ☎03-235-5992

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。