Master System®

Shadow of The Beast

MANUAL DE INSTRUÇÕES

SEGA

TECMAGIK™

TEC TOY

ATENÇÃO:

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2.5m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado. Conecte o joystick 1.

2. Coloque o cartucho SHADOW OF THE BEAST no console, conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.

3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.

4. SHADOW OF THE BEAST é para 1 jogador somente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!

A História da Besta...

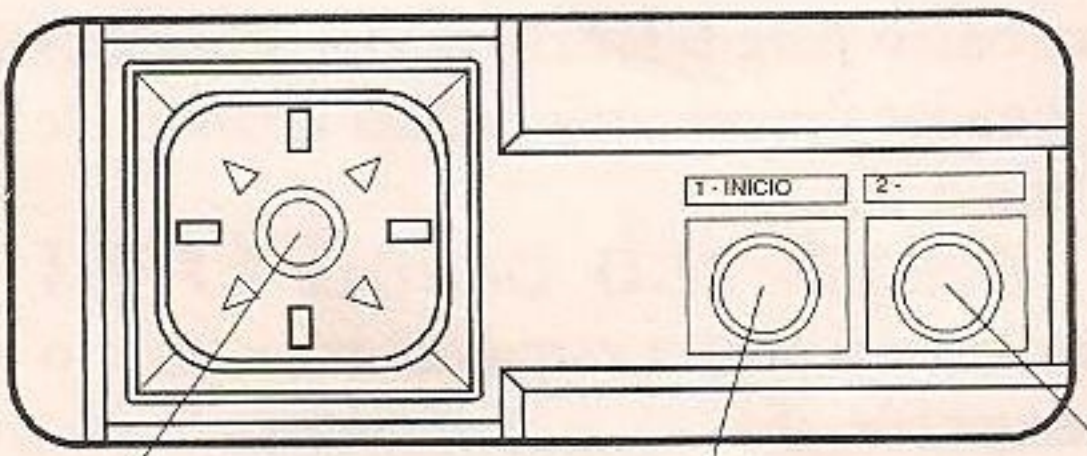
Há muitos anos, em uma terra misteriosa e mágica, um garoto foi seqüestrado pelos feiticeiros de Maletoth – o Senhor das Bestas.

O menino foi levado a um local hostil onde, durante anos, foi submetido a magias, que o transformaram em um escravo. Ele foi obrigado a obedecer a todas as ordens de Maletoth, executando trabalhos físicos que arrebentariam o coração de qualquer ser humano normal. Apesar disso, ele foi ficando mais forte a cada tarefa cumprida.

Então, em um dia fatídico, esta besta inocente que já perdera o desejo de viver, testemunhou a brutal execução de seu próprio pai, pelas mãos dos lacaios de Maletoth. Quando ele viu seu pai, uma lembrança nítida de seu passado veio à sua mente, e nesse instante ele se lembrou de todo o horror de sua vida.

Com a força descomunal que o trabalho escravo deu a seu corpo bestializado, ele destruiu as amarras que o mantinham prisioneiro e jurou vingança.

Assuma o Controle!



Botão Direcional (Botão D) | Botão 1 | Botão 2

Você utilizará os três botões de seu Joystick, sozinhos ou combinados.

Botão D - Movimentos e Ações

O Botão D controla os movimentos e as ações do jogador da seguinte maneira:

- Pressione para a esquerda para fazer o jogador correr ou virar para essa direção.
- Pressione para a direita para fazer o jogador correr ou virar para essa direção.

- Pressione para cima para fazer o jogador pular direto para cima. Pressione para fazer o jogador subir uma escada quando ele já estiver nela ou próximo a ela.

- Pressione para baixo para fazer o jogador se agachar. Pressione para fazer o jogador descer uma escada quando ele já estiver nela ou próximo a ela.

- Pressione para cima e para a esquerda para fazer o jogador pular para a esquerda.

- Pressione para cima e para a direita para fazer o jogador pular para a direita.

A Besta tem o poder de voar nas fases mais adiantadas. Neste caso, o Botão D produz os seguintes efeitos:

- Pressione para a esquerda para fazer o jogador voar nessa direção.

- Pressione para a direita para fazer o jogador voar nessa direção.

- Pressione para cima para fazer o jogador voar direto para cima.

- Pressione para baixo para fazer o jogador voar direto para baixo.

- Pressione para cima e para a esquerda a fim de fazer o jogador voar diagonalmente nessa direção.

- Pressione para cima e para a direita a fim de fazer o jogador voar diagonalmente nessa direção.

- Pressione para baixo e para a esquerda a fim de fazer o jogador voar diagonalmente nessa direção.

- Pressione para baixo e para a direita a fim de fazer o jogador voar diagonalmente nessa direção.

Botão 1 - O Botão das Ações

Controla os movimentos de luta quando usado sozinho ou em conjunto com o Botão D.

- Pressione para fazer o jogador desferir um soco na direção em que estiver voltado.

- Pressione junto com o Botão D para cima a fim de fazer o jogador executar um chute voador enquanto pula direto para cima.

- Pressione junto com o Botão D para baixo a fim de fazer o jogador executar um soco agachado enquanto se ajoelha.

- Pressione junto com o Botão D para a esquerda a fim de fazer o jogador desferir um soco para a esquerda enquanto corre.

- Pressione junto com o Botão D para a direita a fim de fazer o jogador desferir um soco para a direita enquanto corre.

- Pressione junto com o Botão D para cima e para a esquerda a fim de fazer o jogador pular e desferir um chute para a esquerda.

- Pressione junto com o Botão D para cima e para a direita a fim de fazer o jogador pular e desferir um chute para a direita.

Quando estiver voando, você estará armado e o Botão 1 será então utilizado para disparar a sua arma.

Botão 2 - O Botão de Seleção

O Botão 2 permite que você selecione para uso um objeto que estiver sendo carregado, e também para apenas mostrar quais objetos estão sendo carregados no momento.

Durante o jogo você terá a oportunidade de encontrar muitas poções, armas e outros objetos que podem ser apanhados para uso futuro.

Para apanhá-los você deverá simplesmente correr por cima deles. Entretanto os objetos não terão efeito automaticamente. Para selecionar um deles, use os seguintes controles:

- Pressione o Botão 2 para visualizar os objetos que estiver carregando. Você poderá carregar um máximo de sete objetos. Para abandonar a tela sem selecionar nenhum objeto, selecione a opção OUT (Sair).

- Pressione o Botão D para percorrer os objetos, mantendo-o pressionado até que o objeto desejado se ilumine.

- Pressione novamente o Botão 2 para confirmar a seleção do objeto. Você retornará automaticamente para o jogo, e o objeto selecionado fará efeito imediatamente.

O Medidor de Vida

Os corações vermelhos no canto superior esquerdo da tela indicarão o número de vidas que lhe restam (você iniciará o jogo com três vidas).

Medidor de Energia

O número amarelo no canto superior direito da tela indicará a sua situação atual de energia, atingindo um máximo de 9. Cada vez que você for ferido, sua energia se reduzirá, e o grande coração mostrado ao lado de seu medidor de energia terá seu ritmo aumentado, indicando enfraquecimento.

Quando a sua energia atingir o valor 0, você perderá uma vida. Se ainda restarem vidas no canto superior esquerdo, sua energia será restaurada para o valor 9, porém, um coração vermelho se apagará. Este processo continuará até que todas as vidas sejam perdidas – neste caso, a mensagem YOU HAVE FAILED. THE BEAST LORD IS TOO GREAT (Você falhou. O Senhor das Bestas é muito poderoso.) aparecerá na tela.

Iniciando!

Você deverá lutar através de 8 regiões das terras do Senhor das Bestas, que incluem a Floresta, as Cavernas Subterrâneas, o Castelo e o Cemitério.

Você iniciará o jogo com três vidas e sem nenhuma arma – estas deverão ser encontradas durante a partida. Perdendo uma vida, você se desintegrará e terá que recomeçar no início do nível em que estiver.

O objetivo do jogo é derrotar todos os soldados de Maletoth. Só então você poderá se livrar dos feitiços de muitos anos, que despojaram a Besta de suas formas humanas.

Da mesma forma que a Besta se transformou em um sub-humano, todos os inimigos que você encontrará serão criaturas estranhas e poderosas, diferente de qualquer ser vivo já visto. Alguns serão inteligentes; já outros serão fáceis de derrotar.

Você deverá utilizar freqüentemente sua energia e habilidade de luta, mas terá também que usar sua inteligência. Saber quando se retirar e correr é tão importante quanto saber quando resistir e lutar!

Não se pode vencer SHADOW OF THE BEAST utilizando apenas a força bruta. Muitos dos inimigos que você encontrará só poderão ser derrotados de uma única maneira. Você deverá sempre procurar os objetos escondidos, que estarão espalhados por essa estranha região, e usar sua habilidade e astúcia para selecionar e usar os objetos mais apropriados.

Nem todos os objetos são úteis. Alguns são prejudiciais, outros confusos e até mesmo fatais. Além disso, você deverá ter em mente que, mesmo tendo um corpo forte e poderoso, somente poderá carregar um número limitado de objetos de cada vez. Assim, se você não conseguir pegar um objeto é porque já pegou outros sete, e deverá usar um deles para poder apanhar mais algum.

Escolha com sabedoria, e lembre-se que uma chave somente abrirá uma determinada porta... se você escolher errado irá perdê-la para sempre!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

LAND OF ILLUSION

ESTRELANDO MICKEY MOUSE

© Disney

Prepare-se para participar de uma aventura com o maior astro do Mundo Disney, Mickey Mouse. A história é a seguinte: nosso herói dormiu com um livro de contos-de-fada aberto no colo e, quando abriu os olhos...Que lugar estranho! Ele tinha entrado dentro do livro, em uma história assustadora...

Rapidamente, Mickey descobriu o que estava acontecendo: um terrível gigante tinha roubado o Cristal Mágico que protegia a vila, e agora uma magia negra atormentava todo mundo!

O gigante vive em um castelo nas nuvens, e Mickey precisa encontrar a Princesa do Bem (a sua adorada Minie!), que irá ensiná-lo qual o melhor caminho para chegar até lá.

Você é tão corajoso quanto Mickey? Então embarque com ele nessa grande aventura de 4 Mega e não estranhe se, no meio do caminho, você topar com o Donald, ou, quem sabe, o Pateta, ou o Horácio...

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

TAZ-MANIA

Os personagens, nomes e tudo que estiver relacionado a TAZ-MANIA são marcas registradas de Warner Bros. © 1992, todos os direitos reservados.

Arrume a mala rapidinho, pois você parte nesse segundo para ajudar Taz, o adorável e faminto diabo da Tasmânia, que se meteu em uma grande confusão!

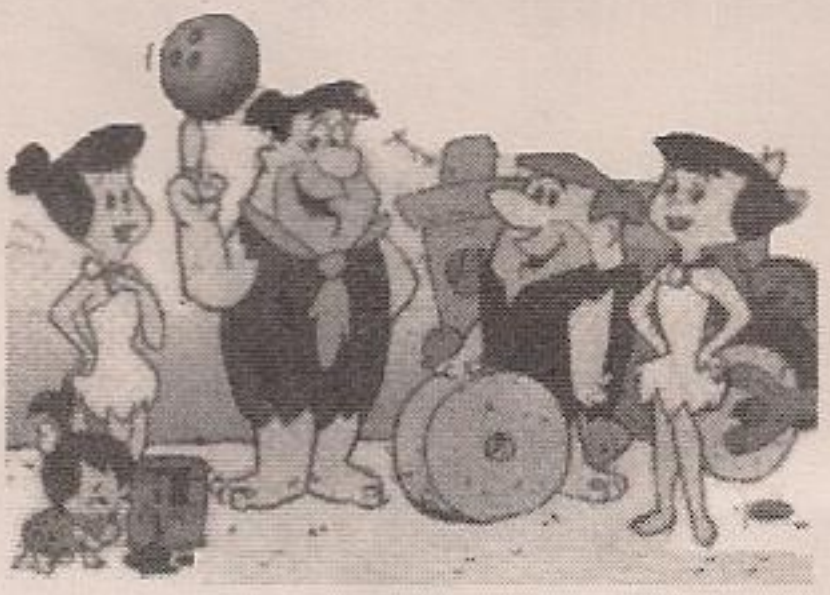
Ela começa quando o pai de Taz resolveu contar uma lenda. Ela dizia que, em algum lugar da Tasmânia, existia uma ave tão grande que um dos seus ovos seria capaz de alimentar uma família inteira por um ano!

Dá para acreditar? É claro que não! Mas Taz acreditou e seus olhos brilharam, fascinados com a visão do omelete que ele poderia fazer com um ovo desses. Na mesma hora seu estômago começou a roncar - RONC!! - e ele saiu em disparada para achar o tal pássaro.

Se o impaciente Taz tivesse esperado o final da história, saberia dos mil perigos que o separam do tão sonhado ovo: florestas impenetráveis, cavernas escuras, ruínas que desmoronam... Tomara que você consiga ajudar Taz em sua busca. Afinal, se ele não encontrar o ovo, o jantar poderá ser você!!

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

THE FLINTSTONES



© 1991 Hanna Barbera Production Inc.

Uma família muito especial da Idade da Pedra resolveu aparecer por aqui, pronta para fazer a maior confusão! Prepare-se para participar de uma divertida aventura com Fred, Barney, Wilma e Pedrita!

É sexta-feira. YABBA DABBA DOO! Existe alguma coisa melhor do que um fim-de-semana? Para Fred existe, sim: hoje é o dia da grande final do Campeonato de Boliche!! Ele não vê a hora de pegar seu amigo Barney e ir direto para o Bedrock Super-Bowl.

Mas as coisas não estão nada boas para o lado dele. Assim que chegou em casa, Wilma o lembrou da promessa impensada que ele fez de pintar a parede da sala. E agora ela não o deixa sair!

O atrapalhado Fred precisa de sua ajuda para conseguir chegar ao boliche a tempo. Pedrita não o deixa em paz, e o pneu do seu carro está furado! E não pense que estes são todos os problemas que Fred terá neste longo dia...

OUTROS SUCESSOS DA TEC TOY

BACK TO THE FUTURE II

Diretamente das telas de cinema para o seu Master System: **Back to the Future II**, a emocionante viagem pelo tempo de Marty McFly. Esta aventura começa na garagem de Marty, quando de repente...

...Um DeLorean coberto de gelo aparece do nada, a exatas 88 milhas por hora. Quem poderia ser? Doc Emmet Brown, lógico. O cientista que inventou uma máquina do tempo no seu antigo carro veio diretamento do ano 2015 para trazer notícias terríveis para o nosso herói: sua família no futuro corre um grande perigo!

Você tem que fazer alguma coisa, Marty!

Passados trinta anos, o grande inimigo dos McFlys, Biff, ainda causará muitos problemas, que deixarão você de cabelo em pé! Será que você conseguirá garantir um final feliz para Marty e sua família? Ou deixará Biff traçar um futuro negro para todos nós?

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000
TELEFONE: (011) 831-2266

Shadow of the Beast ™ é marca registrada e produzida sob licença de Psygnosis Ltd. © 1989, 1990, 1991 Psygnosis Ltd.

Todos os direitos reservados.
Psygnosis é marca registrada de Psygnosis Ltd. e é usada sob licença.

TecMagik é marca registrada de Lance Investments Ltd. Todos os direitos reservados. Distribuído sob licença de Lance Investments Ltd.

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS