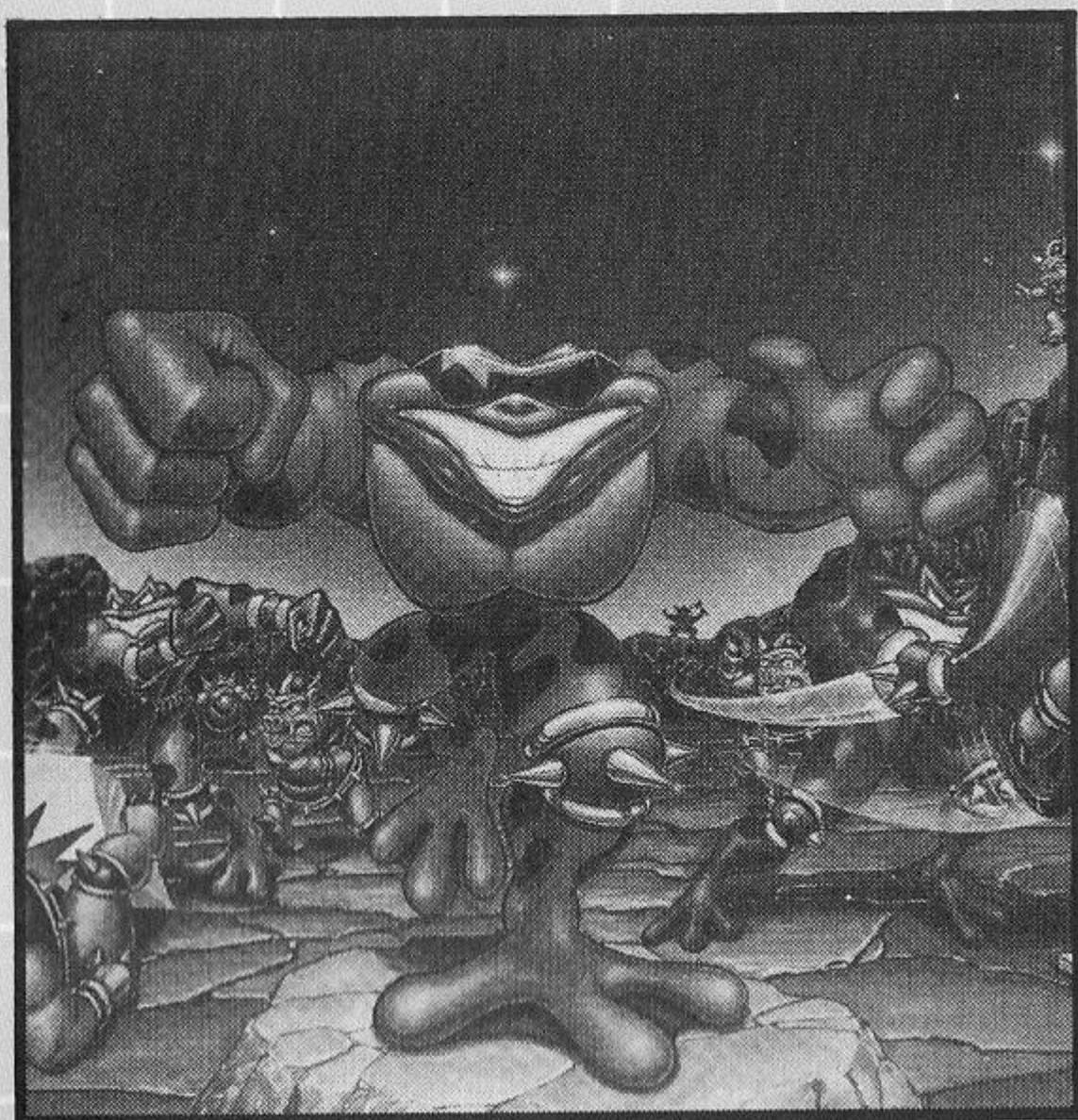


**MEGA DRIVE**

# BATTLETOADS



**MANUAL DE INSTRUÇÕES**

**SEGA**

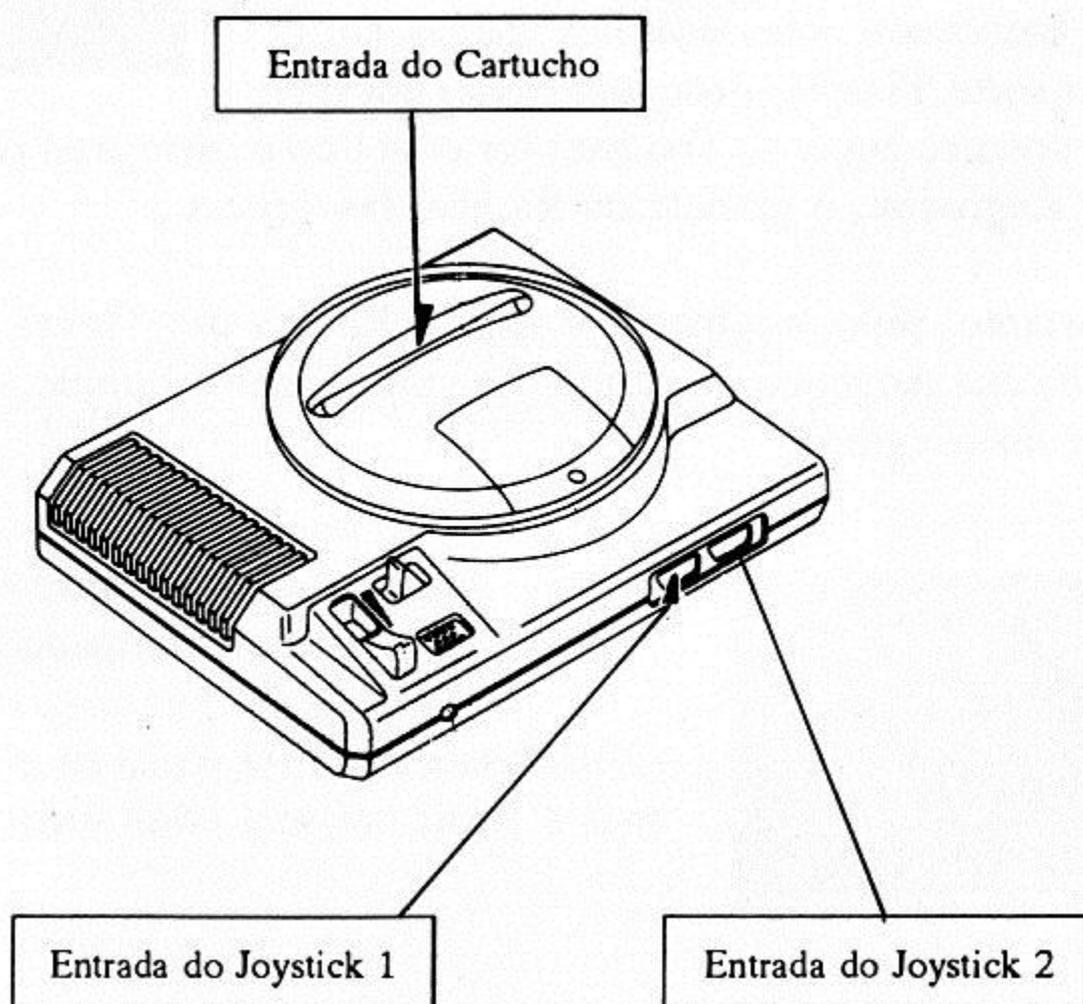
**TECTOY**

© 1991 Rare Ltd. Licenciado para Trade West,  
Inc. Por Rare Coin-It, Inc. Sublicenciado para  
Sega Enterprises Ltd. Battletoades é marca  
registrada de Rare Ltd. © 1993 Sega Enterprises.

# Como Colocar o Cartucho no MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1. Conecte o joystick 2 se desejar jogar com um amigo.
2. Coloque o cartucho BATTLETOADS no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. BATTLETOADS é para um ou dois jogadores.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



# É a Hora da Vingança!

Após ser derrotada pela Corporação Galáctica na Batalha da Constelação do Cão Maior, a Rainha das Trevas e sua tropa espacial de renegados retiraram-se para os confins do universo, escondendo-se além das regiões escuras entre as estrelas.

Enquanto isso, a bordo da nave espacial *Vulture*, o Professor T. Bird e os Sapos Guerreiros – Rash, Zitz e Pimple – estão escoltando a Princesa Angélica de volta ao seu planeta natal, onde seu pai, o Imperador Terran, aguarda sua chegada segura.

No caminho, Pimple, o Sapo Guerreiro mais velho, levou Angélica para um passeio no Toadster em direção a uma Estação de Lazer próxima. Pimple e Angélica viajaram à toda velocidade, mas a Rainha das Trevas os emboscou antes que eles chegassem lá. Por sorte, Pimple conseguiu enviar um sinal de socorro antes do Toadster ser engolido e carregado para o Mundo de Ragnarok, o planeta da Rainha das Trevas...



Portanto, sapo, a situação é esta: a Rainha das Trevas raptou a Princesa Angélica e seu melhor companheiro Pimple – o que você vai fazer agora?



Provavelmente você vai ficar realmente muito bravo – e vai querer a vingança!

O Professor Bird irá enviá-lo até Ragnarok, mas a partir daí será com você.

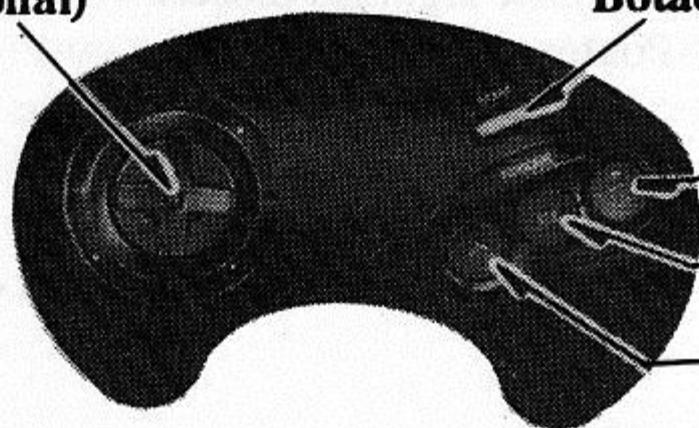
Você terá um longo caminho a percorrer através do gelo e do fogo, e de pesadelos tão terríveis que nem mesmo gostaria de imaginá-los – atravessar um desfiladeiro monstruoso e chegar, ao final, na Torre das Sombras, onde a Rainha das Trevas o estará aguardando.

Você percebeu o problema, sapo? Nós nos veremos mais tarde, de um jeito ou de outro...

## Assuma o Controle!

**Botão D (Direcional)**

**Botão Start (Início)**



**Botão C**

**Botão B**

**Botão A**

### Botão D

- Pressione para mover seu sapo por toda a tela.
- Pressione para cima/para baixo para mover-se para cima ou para baixo.
- Pressione para a direita ou para a esquerda para definir a posição do veículo, e para aumentar ou diminuir a velocidade do mesmo quando estiver evitando os obstáculos.
- Pressione duas vezes para a esquerda ou para a direita para correr, e para desferir os Golpes de Esmagamento (juntamente com o Botão B).

### **Botão Início**

- Pressione para começar a jogar.
- Pressione para dar uma pausa no jogo; pressione novamente para voltar a jogar.

### **Botão A**

- Não será usado.

### **Botão B**

- Pressione para atacar. Você também conseguirá pegar e arremessar objetos e inimigos pressionando esse botão.
- Pressione para comer algumas moscas suculentas e deliciosas e para ganhar Pontos de Força extras.

### **Botão C**

- Pressione para pular.
- Pressione para fazer o veículo pular quando estiver dirigindo.

## **Golpes de Esmagamento**

- Pressione o **Botão D** duas vezes para a esquerda ou para a direita para correr através da tela, e desferir os Golpes de Esmagamento (juntamente com o **Botão B**).
- Seus Golpes de Esmagamento podem ser devastadores, e pode estar certo que você vai precisar deles, para derrotar a Rainha das Trevas e seu bando! Seus golpes poderosos incluem as Bolas de Golpe BT, as Chifradas dos Sapos Guerreiros, o Soco-Inglês Atômico, a Grande Bota Predadora, além de outros mais! Vá a eles, sapo – e lembre-se que é no **Botão B** que estará a ação, e se você o pressionar duas vezes – para a esquerda ou para a direita – na hora certa, você certamente será um Esmagador!

## Iniciando

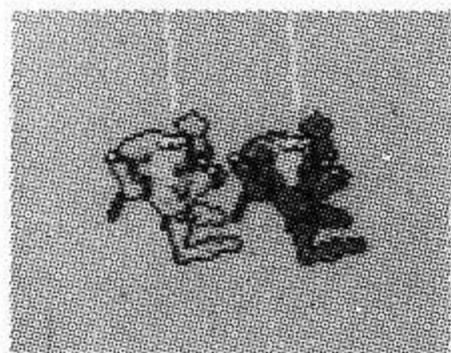
Após o logotipo SEGA, a Tela com o logotipo BATTLETOADS aparecerá, seguida pela Tela de Apresentação dos BATTLETOADS. Selecione entre 1 PLAYER ou 2 PLAYERS (1 ou 2 Jogadores), depois pressione o **Botão Início** para começar a jogar.



Sua missão de resgate começará depois que a *Vulture* o desembarcar no Mundo de Ragnarok. Esperando por você estarão desfiladeiros intermináveis, cavernas escuras, um túnel aterrorizante, uma caverna do Ártico, um inferno ardente e muito mais – e cada lugar desses estará cheio de monstros perversos e obstáculos perigosos. A maioria de seus combates será a pé, mas você terá a chance de experimentar o alto desempenho da Bicicleta de Corrida, do Jato Turbo e da Prancha Espacial!

## O Jogo com Dois Sapos

Você e um amigo poderão significar uma ameaça dupla para a Rainha das Trevas, selecionando um jogo com 2 Jogadores. Para escolher essa modalidade, o Jogador 1 selecionará a opção 2-PLAYER (2 Jogadores), e depois pressionará o **Botão Início**. O jogo começará em seguida.

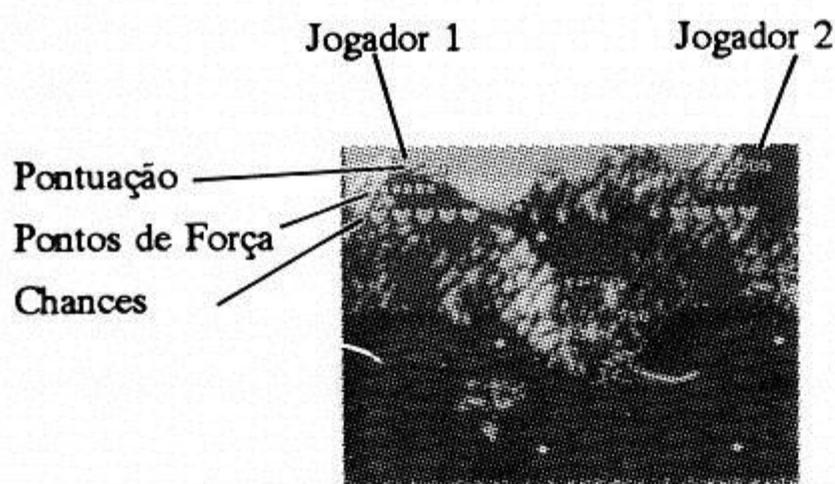


Na tela, o Jogador 1, Zitz, estará a esquerda e o Jogador 2, Rash, estará a direita. Os pontos serão marcados sempre que um inimigo for golpeado. Mas não se surpreenda se de repente você estiver lutando contra seu companheiro durante o jogo.

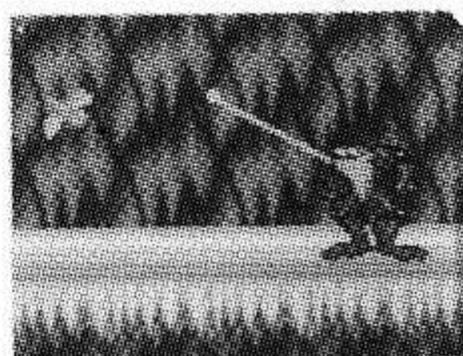
Será fácil esquecer o inimigo e apenas enfrentarem-se um ao outro. É bom lembrar, porém, que o jogo terminará quando um de vocês perder todas as suas vidas. Portanto, será melhor trabalhar em conjunto.

Para manter a competição amigável, somente os resultados do jogador com maior pontuação aparecerão na Tela de Final de Jogo.

## Sinais da Tela



**Pontos de Força:** A tela mostra o número de Pontos de Força restantes. Você começará com seis Pontos de Força, e perderá um sempre que seu sapo for atingido por um inimigo ou objeto perigoso. Se seu sapo for atingido quando não restar nenhum Ponto de Força, você perderá uma vida. Lembre-se... você poderá recuperar Pontos de Força mascarando um pouco de moscas suculentas e deliciosas.

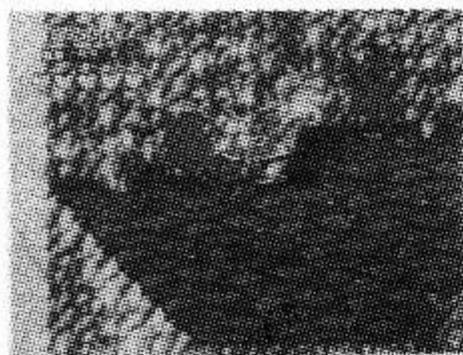


**Vidas:** Cada coração representa 1 vida – ou 1 chance para completar o jogo. Você começará com 5 vidas, mas poderá adquirir vidas adicionais a cada 100.000 pontos marcados, ou agarrando o maior número possível de objetos do tipo 1-UP (Mais 1).

# Níveis

Você deverá abrir seu caminho através de muitos níveis desafiantes, antes de poder resgatar Pimple e a Princesa Angélica. Tenha cuidado ao longo do caminho, ou, antes que você perceba, estará de volta onde iniciou!

## Nível 1: O Desfiladeiro de Ragnarok

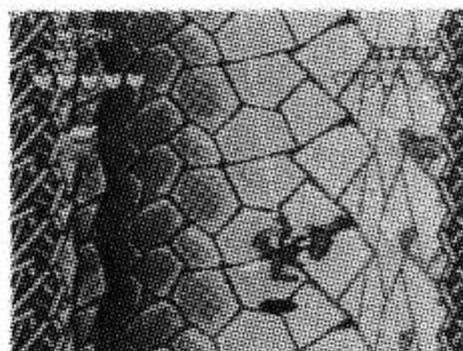


Psico-Porcos manejando machados de combate fatarão e picarão você – a menos que você antes os transforme em costeletas – e Andarilhos errantes chutarão alegremente um sapo que estiver embaixo. Após derrotar o Andarilho, pegue sua perna – ela será uma arma útil!

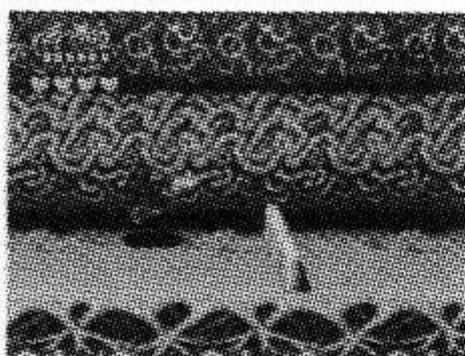
## Nível 2: A Caverna Wookiee

Os corvos são pássaros rudes que mal poderão esperar para colocar as garras em você. Você cruzará com Armadilhas de Sapos Saturno, que funcionam exclusivamente com sapos.

Os Retro-Detonadores derrubarão paredes e dispararão raios letais de energia. Você poderá esmagar, exterminar e criar um curto-circuito nestes inimigos traiçoeiros usando a Bola de Golpe BT. Para tornar-se uma Bola de Golpe BT, você deverá mover-se para a esquerda ou para a direita até o túnel, e manter pressionado o **Botão D** nessas direções até seu sapo tornar-se uma Bola de Golpe BT. Depois pressione o **Botão B** para lançar essa arma fatal.



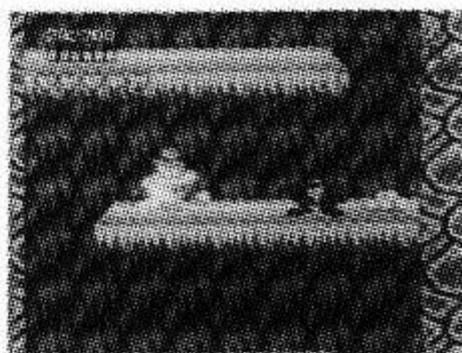
## Nível 3: O Túnel Turbo



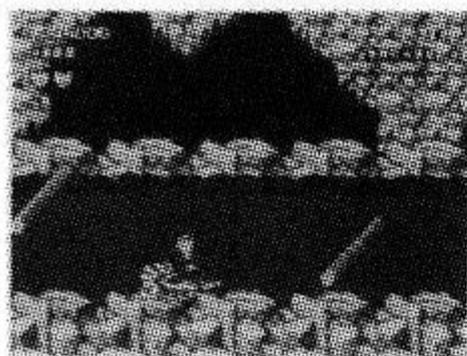
Scuzz e outros pequenos animais o atacarão nesse túnel. Você deverá dar-lhes Chifradas do Sapo Guerreiro para fazê-los voar! Depois você deverá pular sobre uma Bicicleta de Corrida para esquivar-se das paredes que se aproximarão. Cuidado para não perder as rampas e afundar na lama!

## Nível 4: A Caverna do Ártico

Será melhor você se apressar, ou esse estágio certamente o deixará numa fria! Com um bloco de gelo você derrubará paredes, mas deverá tomar cuidado com o Boneco de Neve, o gêmeo mau de Frosty. Desvie-se de suas tempestades de bolas de neve, e depois derreta-o com seu Soco-Inglês Atômico.



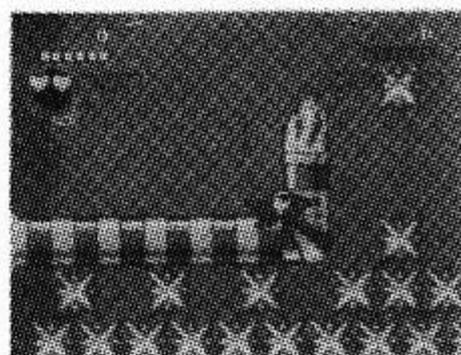
## Nível 5: A Cidade do Surfe



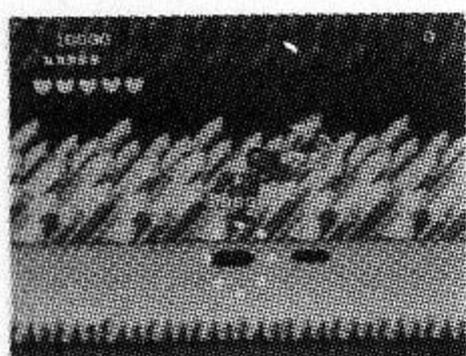
Será a hora do surfe, sapo! Portanto, você pulará sobre uma Prancha Espacial para manobrar! Troncos traiçoeiros passarão em alta velocidade ao longo do rio, e mal poderão esperar para reduzir sua Prancha Espacial a estilhaços. Redemoinhos de água o sugarão velozmente para dentro, reduzindo suas chances de sobrevivência. A sua única alternativa para escapar será o "Hang ten".

## Nível 6: O Covil de Karnath

Você deverá montar nessas serpentes deslizantes antes que elas provem ser o seu pior pesadelo! Esse estágio exigirá precisão, sincronia e um rápido planejamento prévio! Parece fácil, não é?!



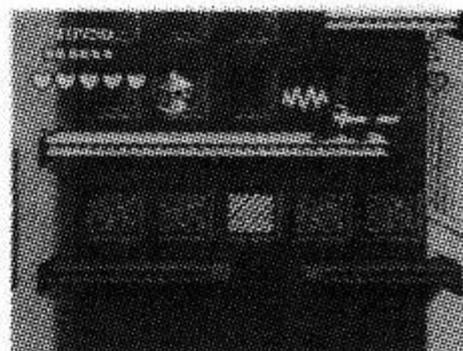
## Nível 7: O Inferno de Volkmire



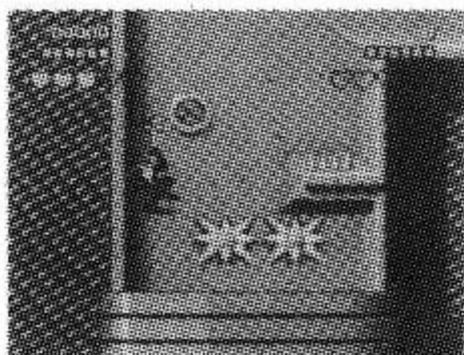
Você deverá pular a bordo de um Jato Turbo para evitar a tempestade de meteoros incandescentes que estará diante de seu caminho, bem como as paredes de fogo que o aguardarão em seu percurso.

## Nível 8: Eliminador de Intrusos

Cuidado com os Sentinelas Zangões, os guardas de segurança da Rainha das Trevas, pois eles são especialistas no extermínio de sapos! Acabe com eles!



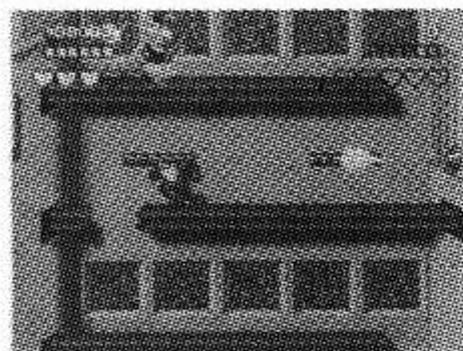
## Nível 9: A Tubulação na Terra



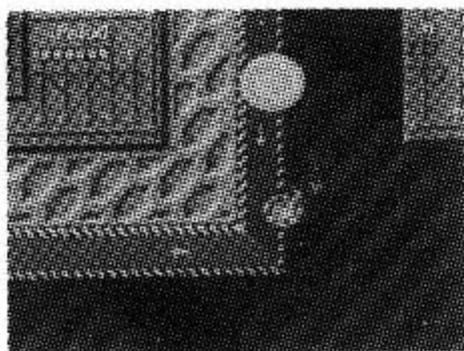
Você poderá enfrentar uma péssima experiência nessas tubulações subterrâneas, a menos que você se esquive dos obstáculos e evite as pontas fatais. Você deverá agarrar uma hélice para usar como um verdadeiro elevador.

## Nível 10: A Corrida do Rato

Você deverá ultrapassar os Zangões Sentinelas, os Gassers mortais, e outros obstáculos desagradáveis que estarão nessa corrida contra Scuzz. Ele será um roedor robusto, surpreendentemente rápido e mau humorado. Detone-o antes com a bomba, ou você virará história.



## Nível 11: O Vôo



Agarre as asas de planador para o passeio da sua vida! Será melhor estar afiado nas curvas, ou a Bola Zumbidora certamente lhe dará uma forte chacoalhada. E lembre-se, não desacelere para proteger-se!

## Nível 12: A Torre das Sombras

Nesse ponto você pensará que finalmente conseguiu... bem, quase! Será a hora de começar o último espetáculo! Mas não fique muito confiante, sapo, porque a Rainha das Trevas usará todos os meios possíveis para evitar que você recupere Pimple e Angélica – e as surpresas que ela terá para recebê-lo farão sua pele verde formigar!

## Final de Jogo/Continuação

Quando você avistar a Tela de Final de Jogo com sua pontuação total, pressione o **Botão Início**, antes do contador se esgotar, para continuar seu jogo do começo do nível onde estava jogando, ou você começará novamente no Nível 1. Seu jogo estará terminado quando não tiver mais vidas nem continuações.



Tente outra vez, sapo... seus melhores amigos e a Rainha das Trevas estarão esperando seu retorno.

**ATENÇÃO:**

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvore. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Portanto, se você ou alguém de sua família é portador de algum tipo de epilepsia, ou sentir algum dos seus sintomas como vertigem ou contrações nos músculos ou olhos, pare de jogar e consulte um médico imediatamente.



## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



### **TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM  
CEP 69048-660 - Indústria Brasileira.

### **CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038-000  
TELEFONE: (011) 831-2266

**TEC TOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS



CONHEÇA O AMAZONAS