

SEGA MARK III 専用

# GOLD CARTRIDGE

スケバン刑事II

少女鉄仮面伝説  
ゲームの遊び方

1人用



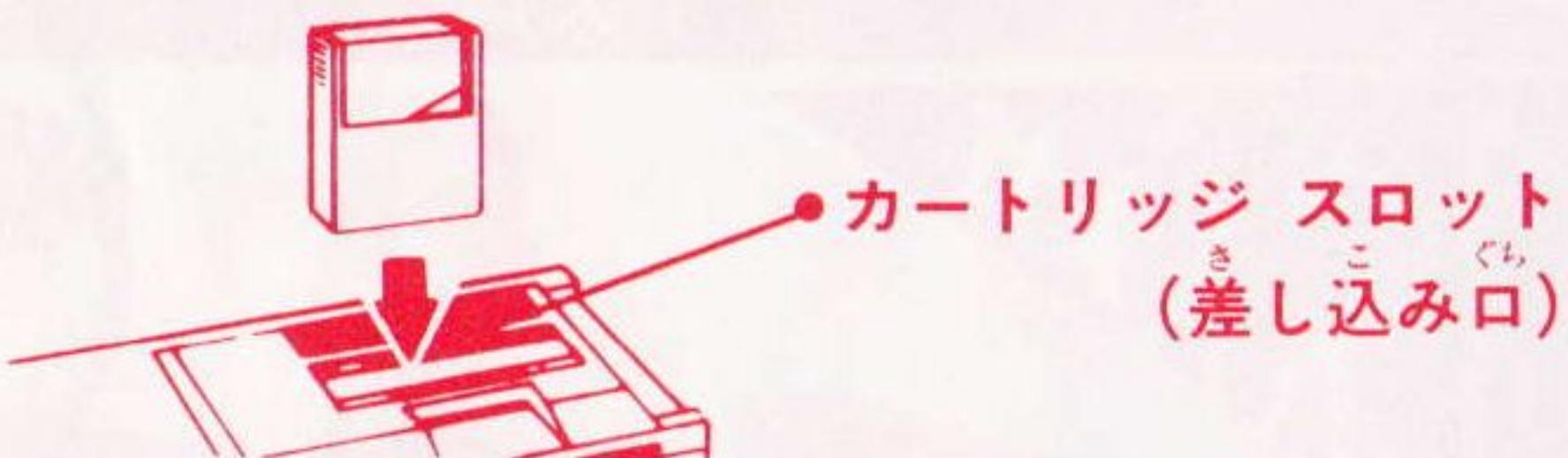
SEGA®

# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビ  
ゲーム **SEGA MARK III**専用です。

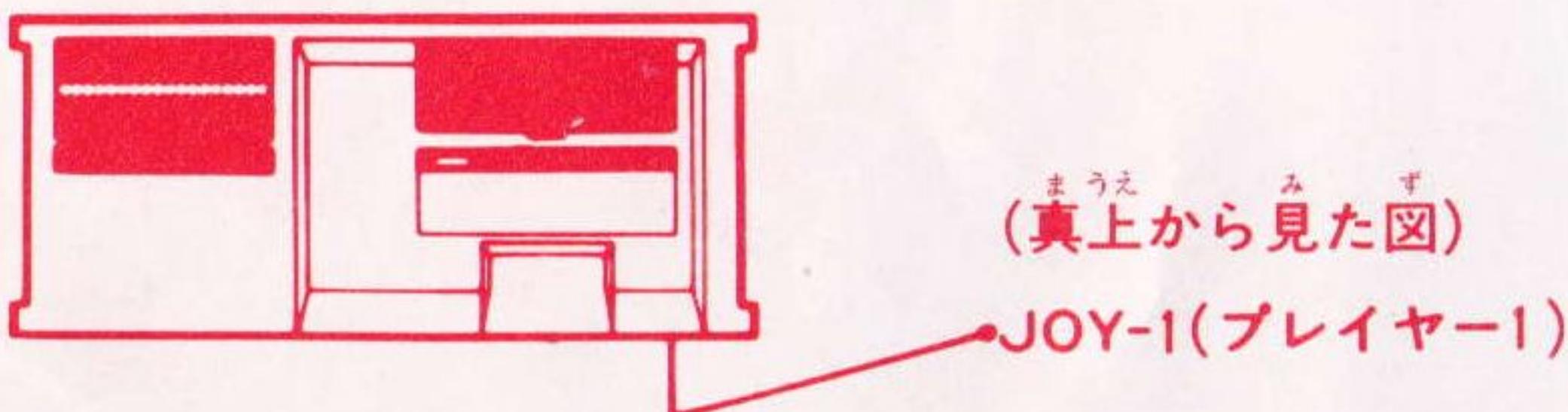
## セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

## ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1にジョイスティックを差し込もう。

# ☆ものがあり☆

ひとりの少女がいた。その名は、五代陽子。  
四国の田舎町で幼いころから、鉄仮面をかぶら  
されて育った、人呼んで“スケバン鉄仮面”だ。  
その彼女が、暗闇指令から“二代目スケバン  
刑事・麻宮サキ”に任命された。それと同時に、  
長い間かぶらされていた鉄仮面を、暗闇指令の  
手によってはずされたのである。

そして彼女は麻宮サキと名のり、学園生活を  
おく送ることになった。ところが、そんなある日、  
なにもの何者かに鉄仮面が盗まれてしまう……。

サキが鉄仮面を追ってたどりついた場所は、  
青狼会に占拠された高校であった。青狼会とは、  
ウルフレボリューションと称する計画によって  
ぜんこく全國の高校を支配しようとしている、恐ろしい  
そしき組織である。

「このままでは、学園はどんどん荒廃していく  
ばかり……。」  
自由な学園を守るために立ち上がる、二代目  
スケバン刑事・麻宮サキ。青狼会との闘争が、  
いまはじ今、始まろうとしている……。

とうじょうじんぶつしょうかい  
 ☆**登場人物紹介**☆



あさみや ごだいようこ  
**麻宮サキ (五代陽子)**

おさな 幼いころから鉄仮面をかぶらされて育ち、"スケバン鉄仮面"と呼ばれる。父は消息不明、母はサキが幼いころに病死した。  
 くらやみ しれい 暗闇指令によって"二代目スケ  
 バン刑事・麻宮サキ"に任命され、強大な敵と対決する。



ヨーヨー  
 サキの最大の武器。  
 スケバン刑事の証  
 でもある。超合金  
 製で、桜の代紋が  
 ほどこされている。



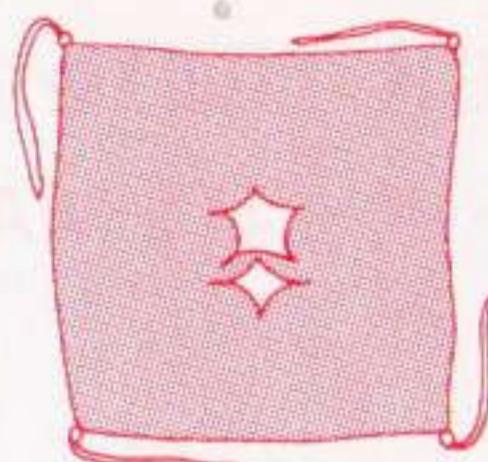
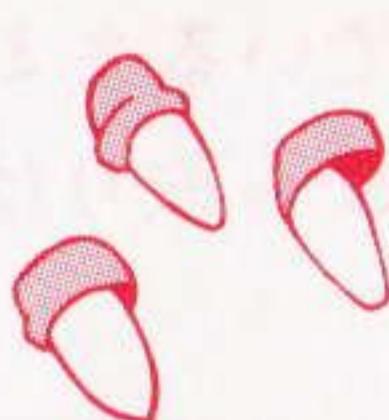
てつかめん 鉄仮面  
 てき こうげき 敵の攻撃から  
 まも サキを守って  
 くれる。



パンダント  
 なはかたみ 亡き母の形見。  
 てつかめん なぞと 鉄仮面の謎を解  
 かぎ く鍵となるらし  
 いが……。



矢島雪乃  
ひとがら ほ てんこう  
サキの人柄に惚れて、転校してくる。  
ぶき こと つめ さどう つか ふくさ  
武器は、琴の爪と、茶道で使う袱紗。  
ふくさ な  
袱紗をブーメランのように投げる。



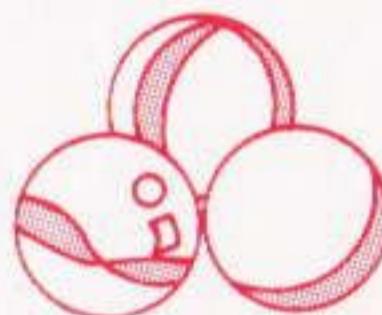
琴の爪

袱紗



中村京子（ビー玉のお京）  
なかむらきょうこ だま きょう  
梁山高校のスケバンだったが、サキと  
りょうざんこうこう たたか ぶき だま  
ともに戦うことになる。武器はビー玉。

ビー玉



信楽恭志郎  
しがらききょうしろう  
せいろうかい そうとう  
青狼会の總統。なぜか、  
サキと同じペンダントを  
も持つ……。

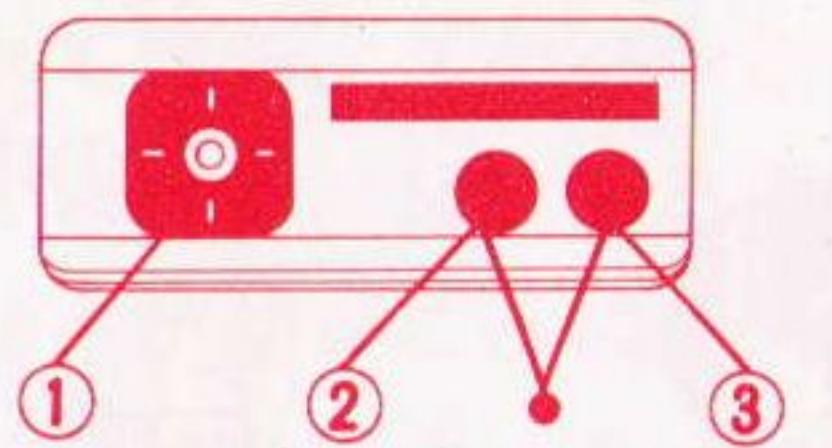


信楽老  
しがらきろう  
きょうしろう ようふ かけ けんりょく  
恭志郎の養父。陰の権力  
しや てつかめん なぞ ひ  
者で、鉄仮面の謎に秘め  
もの ほつ  
られた物を欲している。

# そう さ ほう ほう ☆操 作 方 法☆

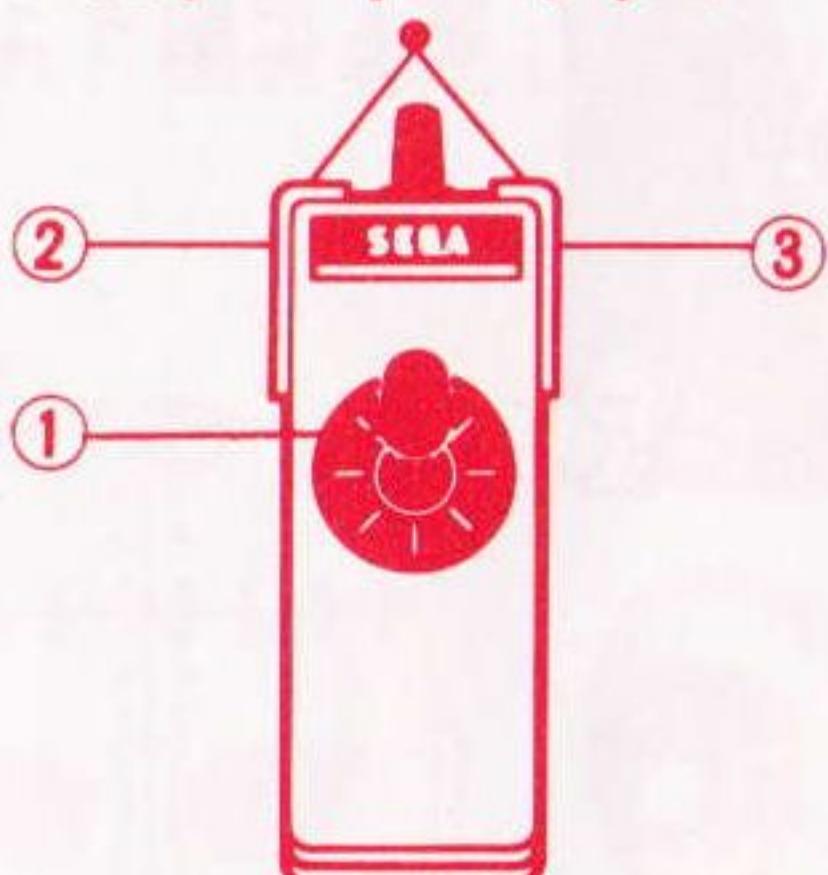
このゲームは、ジョイスティック（SJ-150シリーズ、  
SJ-200、SJ-300シリーズ）で遊ぶものです。キーボー  
ド（SK-1100）をつないでいるキミは、プレイする前に  
キーボードをMARK IIIから取りはずしてください。

SJ-150 シリーズ



スタート・ボタン

スタート・ボタン



スタート・ボタン



SJ-200

SJ-300 シリーズ  
(別売)

## 〈アクション・シーンのとき〉

① サキを動かす。 (→↑←↓)

② ジャンプ

③ ヨーヨーを発射する

① (↔) + ② 大回転キック

① (↓) + ② サキの向いている方向にひざまずく

## 〈アドベンチャー・シーンのとき〉

① ●コマンドを選ぶ (↑↓)

●カーソルを動かす (→↑←↓)

●迷路内を移動する (←→)

② 選んだコマンドをキャンセルする

③ ●コマンドを決める

●アイテムを使う

●迷路内のとき、コマンド表示を画面に出す

# あそ ☆遊び方☆ かた

## ★ゲームの目的★

うば てつかめん と  
奪われたサキの鉄仮面を、取りもどせ！

アクション・シーンでは、次々と襲いかかる青狼会の  
刺客たちを倒していこう。

そしてアドベンチャー・シーンでは、コマンドを駆使  
して、鉄仮面に秘められた謎を解明してもらいたい。

ゲーム オーバー

## ★GAME OVER★

アクション・シーンのとき、サキのレベルメーターが  
なくなると、GAME OVERとなる。

## ★スタートのしかた

1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押そう。



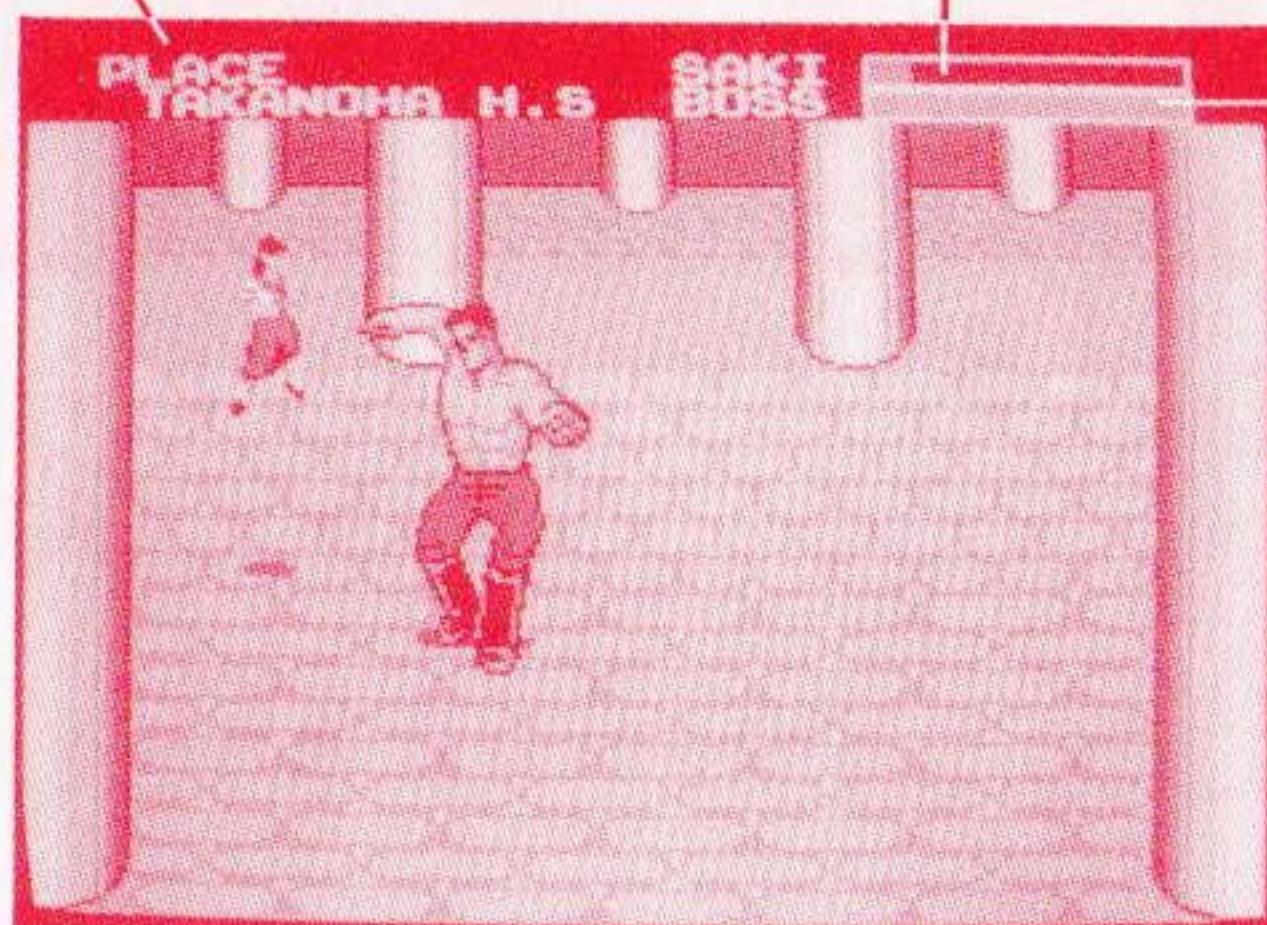
が めん み かた  
☆画面の見方☆

★アクション・シーン★

敵ボスのレベルメーター・

現在の場所

サキのレベルメーター



- 敵をかわしながら、ヨーヨーや大回転キックで攻撃しよう。
- 敵ボスのレベルメーターをゼロにすれば、敵ボスを倒すことができる。

## ★アドベンチャー・シーン★

キミは、サキとなって、鉄仮面の謎を解明する。  
サキの行動をコマンド表示の中から選ぼう。



### 〈コマンドの選び方〉

1. ジョイステイックレバー (↑↓) を上下に動かすと、コマンドの項目が順番に移動する。
2. 選びたいコマンドを □ に合わせたら、③のボタン (右) を押そう。
3. 選んだコマンドを変更したいときは、②のボタン (左) を押す。コマンド表示が出るので、2. の操作を行い、コマンドを選び直そう。

## いどう

- 場所の移動ができる。
- サキが移動できる場所のリストが表示されるので、行き先を □ に合わせて、③のボタン（右）を押そう。

## はなす

- 画面にいる人物と話をする。

## とる

- 画面にあるアイテムなどを取る。

## つかう

- 持っているアイテムなどを使う。
- アイテムのリストが表示されるので、使いたいアイテムを □ に合わせて、③のボタン（右）を押そう。

## しらべる

- 画面にある物を調べる。
- カーソルを動かして、調べたい物を指し、③のボタン（右）を押そう。

## たたく

- 画面にある物をたたく。
- カーソルを動かして、たたく物を指してから、③のボタン（右）を押そう。

## おく

- 持っているアイテムなどを置く。
- アイテムのリストが表示されるので、置きたいアイテムを△に合わせて、③のボタン（右）を押そう。
- カーソルを動かして、置く場所を決めたら、③のボタン（右）を押そう。

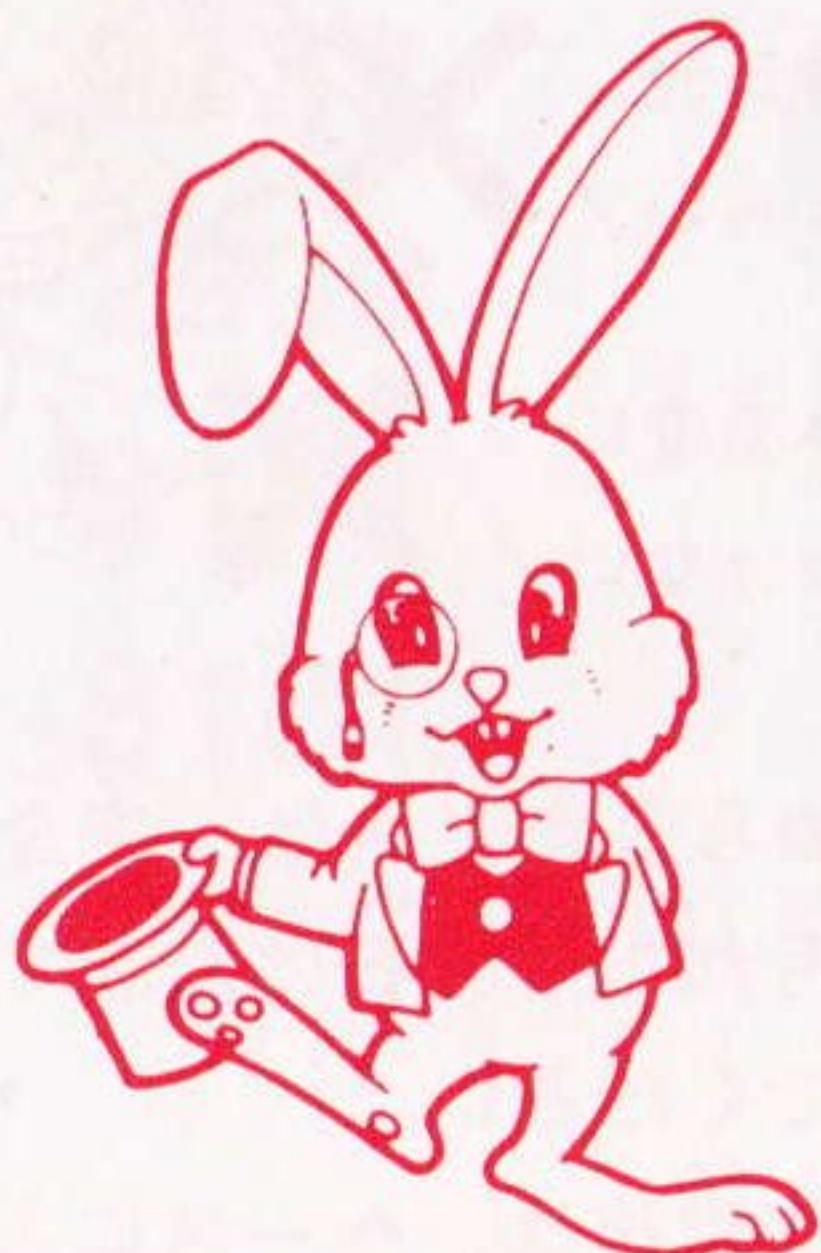
## たたかう

- アクション・シーンに入る。

# ★アソビン教授からのアドバイス★

○敵は、サキの前後左右から襲ってくるぞ。敵の動きをよく見て、攻撃することだ。

○各場所にいる敵を倒さないと、次の場所へ進めないよ。



\*おことわり\*

アドベンチャー・シーンでのゲームの進め方に関する  
お問い合わせには、いっさいお答えできませんので、  
あらかじめご了承ください。

# ☆セガ ゴールド カートリッジからのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ  
ゲーム セガマーク三専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——



- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で湿らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。

また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに  
10分～20分の休憩をしましょう。

# セガ ジョイジョイテレפון



テレビゲームの最新ソフト情報を、  
キミだけにお知らせします。  
今すぐ、ダイヤルしちゃお！

さっぽろ  
**札幌**

011-832-2733

とうきょう  
**東京**

03-236-2999

おおさか  
**大阪**

06-333-8181

ふくおか  
**福岡**

092-521-8181

\*電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

株式  
会社

セガ・エンタープライゼス

本社〒144 東京都大田区羽田1-2-12  
電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス課  
電話03(742)7068(直通)