THE ULTIMATE

DOOM

THY FLESH CONSUMED™

MANUAL

id SOFTWARE INC

Distributed by
GT Interactive Software
(Europe) Limited

ID SOFTWARE IS...

CHIEF EXECUTIVE OFFICER
Jay Wilbur

SOFTWARE ENGINEERS
John Carmack John Romero Dave Taylor

ARTISTS
Adrian Carmack Kevin Cloud

DESIGNER
Sandy Petersen

TESTING AND TECHNICAL SUPPORT
Shawn Green American McGee

SPECIAL THANKS TO

Composer
Robert Prince

Model Development
Gregor Punchatz

Sound Driver
Paul Radek

Cover Illustration
Don Punchatz

TABLE OF CONTENTS

PLEASE DON'T MAKE ILLEGAL COPIES

IMPORTANT NOTE TO MULTIPLAYER MODE USERS

When you are playing with friends, certain rules for playing **DOOM** change significantly. Full details on this are included in the manual. **Multiplayer Instructions** found in your game box.

IF YOU REQUIRE TECHNICAL ASSISTANCE

Technical Support

In the case of faulty disks, you should return the disks ONLY, not the packaging. Return disks with a covering letter containing details of the fault, your name and address to:
GT Interactive Software (Europe) Ltd., Orlyplein 85, 1043 DS Amsterdam, The Netherlands.
We will attempt to replace the disks within 28 days of receipt.
If you encounter technical problems with the disks you should write to the above address or call the **Technical Helpline** which operates between the hours of 9am and 6pm (Central European Time), Monday-Friday. Please ensure that you are sitting in front of your computer or have full details of your computer configuration and the problem you are encountering with you when you call.
PLEASE NOTE THAT OUR TECHNICAL SUPPORT DEPARTMENT IS IN AMSTERDAM.
English speaking customers call 0031 20 581 4363.

Technisher Kundendiest

In dem unwahrscheinlichten Fall, daß Ihre Disketten schadhaft sein sollten, schicken Sie diese OHNE Verpackung an uns zurück. Legen Sie einen mit Ihren Namen und Ihrer Adresse versehenen Begleitbrief bei, in dem Sie den Schaden beshreiben, und schicken Sie die vollständige Postsendung an:
GT Interactive Softare (Europe) Ltd., Orlyplein 85, 1043 DS Amsteradm, Niederlande. Wir werden versuchen, die Disketten innerhalb von 28 Tagen nach Erhalt der Sendung zu ersetzen. Haben Sie technische Probleme mit den Disketten, dann schreiben Sie bitte an die obengenannte Adresse, oder rufen Sie unseren **Telefonischen Kundendienst** an (Montag-Freitag, 9.00-18.00 mitteleuropäische Zeit). Setzen Sie sich zu diemsem Zweck an Ihren Computer, oder notieren Sie sich vor Ihrem Anruf die vollständigen Details Ihrer Computer-Konfiguration und das Problem, das Sie mit der Software haben.
BEACHTEN SIE BITTE, DASS SICH UNSER TECHNISCHER KUNDENDIENST IN AMSTERDAM BEFINDET.
Den deutschsprachigen Kundendienst erreichen Sie unter folgender Nummer: 00 31 20 581 4362.

THE STORY SO FAR

You're a marine, one of Earth's toughest, hardened in combat and trained for action. Three years ago, you assaulted a superior officer for ordering his soldiers to fire upon civilians. He and his body cast were shipped to Pearl Harbor, while you were transferred to Mars, home of the Union Aerospace Corporation.

The UAC is a multi-planetary conglomerate with radioactive waste facilities on Mars and its two moons, Phobos and Deimos. With no action for fifty million miles, your day consisted of suckin' dust and watchin' restricted flicks in the rec room.

For the last four years the military, UAC's biggest supplier, has used the remote facilities on Phobos and Deimos to conduct various secret projects, including research on inter-dimensional space travel. so far they have been able to open gateways between Phobos and Deimos, throwing a few gadgets into one and watching them come out the other. Recently however, the Gateways have grown dangerously unstable. Military "volunteers" entering them have either disappeared or been stricken with a strange from of insanity–babbling vulgarities, bludgeoning anything that breathes, and finally suffering an untimely death of full-body explosion. Matching heads with torsos to send home to the folks became a full-time job. Latest military reports state that the research is suffering a small set-back, but everything is under control.

A few hours ago, Mars received a garbled message from Phobos. "We require immediate military support. Something fraggin' evil is coming out of the Gateways! Computer systems have gone berserk!" The rest was incoherent. Soon afterwards, Deimos simply vanished from the sky. since then, attempts to establish contact with either moon have been unsuccessful.

You and your buddies, the only combat troop for fifty million miles were sent up pronto to Phobos. You were ordered to secure the perimeter of the base while the rest of the team went inside. For several hours, your radio picked up the sounds of combat: guns firing, men yelling orders, screams, bones cracking, then finally, silence Seems your buddies are dead.

It's Up To You

Things aren't Looking too good. You'll never navigate off the planet on your own. Plus, all the heavy weapons have been taken by the assault team leaving you with only a pistol. If only you could get your hands around a plasma rifle or even a shotgun you could take a few down on your way out. Whatever killed your buddies deserves a couple of pellets in the forehead. Securing your helmet, you exit the landing pod. Hopefully you can find more substantial fire power somewhere within the station.

As you walk through the main entrance of the base, you hear animal-like growls echoing throughout the distant corridors. They know you're here. There's no turning back now.

INSTALLING DOOM FROM 3.5" DISKS

IMPORTANT: If your computer boots up directly into Windows make sure that you have exited Windows entirely before attempting installation. You can do this by clicking **File** in the top left hand corner of your Program Manager and then clicking on **Exit** Windows...Click on **OK** to fully exit Windows.

DOOM is too large to run from a floppy disk, so before playing you must first install DOOM to your hard drive. To install DOOM, follow these steps:

1. Make a back up copy of your original disks.
2. Put disk #1 in your floppy drive
3. Type **A: [Enter]** if your floppy drive is not the A: drive then type **B: [Enter]**
4. Type **install [ENTER]**
5. Type **C** Assuming that your hard drive is your C: drive. If your hard drive is not the C: drive, substitute the appropriate letter.
6. Press **[Enter]** This creates a directory for DOOM (The Default is DOOM_SE).
6. To play DOOM II, select "Save Settings and Run DOOM II" from the Setup program.
7. If it asks to create a directory, press **Y.**

The program will install DOOM to your hard drive, then it will automatically run the SETUP program, which will ask you some questions about your computer. If you are unsure what to select, consult your computer manual or sound card manual for assistance, or just accept the defaults by pressing the Enter key. At the end of the SETUP program you may start the game by selecting Save Parameters and Launch DOOM" from the SETUP menu and pressing the Enter key.

Once DOOM is configured properly, start DOOM by typing:

1. CD\DOOM_SE [Enter]
2. DOOM [Enter]

INSTALLING DOOM FROM YOUR CD

IMPORTANT: If your computer boots up directly into Windows make sure that you have exited Windows entirely before attempting installation. You can do this by clicking File in the top left hand corner of your Program Manager and then clicking on Exit Windows... Click on OK to fully exit Windows.

1. Put the DOOM CD in your CD ROM drive.
2. Type D: [Enter] Assuming that your CD ROM drive is your D: drive. If your CD ROM drive is not the D: drive, substitute the appropriate letter.
3. Type install [ENTER]
4. Type C Assuming that your hard drive is your C: drive. If your hard drive is not the C: drive, substitute the appropriate letter.
5. Press [Enter] This creates a directory for DOOM (The Default is DOOM_SE).
6. If it asks to create a directory, press Y.

The program will install DOOM to your hard drive, then it will automatically run the SETUP program, which will ask you some questions about your computer. If you are unsure what to select, consult your computer manual or sound card manual for assistance, or just accept the defaults by pressing the Enter key. At the end of the SETUP program you may start the game by selecting Save Parameters and Launch DOOM" from the SETUP menu and pressing the Enter key.

Once DOOM is configured properly, start DOOM by typing:

1. CD\DOOM_SE [Enter]
2. DOOM [Enter]

RUNNING DOOM DIRECTLY FROM YOUR CD

IMPORTANT: If your computer boots up directly into Windows make sure that you have exited Windows entirely before attempting installation. You can do this by clicking File in the top left hand corner of your Program Manager and then clicking on Exit Windows... Click on OK to fully exit Windows.

1. Put the DOOM CD in your CD ROM drive.
2. Type D: [Enter] Assuming that your CD ROM drive is your D: drive. If your CD ROM drive is not the D: drive, substitute the appropriate letter.

3. Type CD/DOOM [Enter]

4. If this is the first time you are running DOOM directly from the CD you will need to type SETUP [Enter]. This allows you to configure DOOM for your computer.

The program will install DOOM to your hard drive, then it will automatically run the setup program, which will ask you some questions about your computer. If you are unsure what to select, consult your computer manual or sound card manual for assitance, or just accept the defaults by pressing the Enter key. At the end of the SETUP program you may start the game by selecting "Save Parameters and Launch DOOM" from the SETUP menu and pressing the Enter key.

To start DOOM directly from your CD ROM after installation, insert your CD in your CD ROM drive. Then type:

1. D: [Enter] Assuming that your CD ROM drive is your D: drive. If your CD ROM drive is not the D: drive, substitute the appropriate letter.

2. CD\DOOM [Enter]

3. DOOM [Enter]

OBJECT OF THE GAME

Welcome to **DOOM**, a lightning-fast virtual reality adventure where you are the toughest space trooper ever to suck vacuum. Your mission is to shoot your way through a monster-infested holocaust, living to tell the tale if possible.

The gameplay for **DOOM** is quite simple. This is not a cumbersome adventure game, but an action-oriented slugathon. You don't need the reflexes of a hyperactive eight-year old to win, either–using your wits is IMPORTANT. To escape DOOM you need both brains and the killer instinct.

USING THE DOOM MENU

When you run DOOM a self-running demo will begin. To get to the menu press the Spacebar. Use the arrow keys, mouse, or joystick to move the skull cursor up and down. When the skull is adjacent to a desired selection, press the Enter key, left mouse button, or joystick Fire button to activate that selection.

If you're in a game, you can bring up the menu at any time by pressing the Escape key. Many of the Menu options can be activated directly by using a function key, thus bypassing the menus entirely. To exit the menu, press the Escape key or to return to the previous menu from a submenu press the Backspace key.

NEW GAME

If you want to jump into the action, select this. First, DOOM will ask you which episode to play. Then, DOOM will ask you to set the difficulty level. Each difficulty level differs in the toughness of the enemies you'll face. Beware the Nightmare level of difficulty. It is definitely not suitable for inexperienced game players.

LOADING AND SAVING YOUR GAME (F2 AND F3)

Games can be saved or loaded at any time during the gameplay. To save a game, move the skull cursor to an empty slot (or one you don't mind writing over), and press the Enter key. This option is only available if you are currently in a game. To load a game, simply select the appropriate game from the Load Game menu.

QUICKSAVE: Pressing the function key F6 allows you to Save a game without leaving the action. The first time Quicksave is used in a given game, the standard Save menu appears. Select a slot. From then on, pressing F6 automatically saves the game to that slot without interrupting the fun of smackin' baddies around. Pressing F9 loads in the last Quicksave game after prompting you.

READ THIS!

This, the most important part of DOOM, tells you how to order other copies of DOOM, and provides instructions fro playing DOOM.

QUIT GAME (F10)

Quit Game enables you to quit from DOOM and return to DOS

END GAME (F7)

This allows you to end the current game without exiting to DOS or loading a new game.

MESSAGES (F8)

In DOOM, whenever you pick up an item, you'll receive information about the thing you just picked up. This option lets you toggle DOOM messages on and off.

GRAPHIC DETAIL (F5)

The default setting for the screen detail is HIGH. If you have a slower computer or video card, and the action is too jerky, you may wish to select LOW to make the game action smoother.

SCREEN SIZE (+ AND -)

Just below this option is a bar with a sliding marker. When this option is selected, you can use the arrow keys to slide the marker back and forth to adjust the viewing area. A smaller viewing area increases the smoothness of the animation on slower systems.

SOUND VOLUME (F4)

This selection also has a bar with a sliding marker, allowing adjustment of the volume from "off" to "maximum". These bars modify the music as well as the sound effects volume.

MOUSE SENSITIVITY

This selection lets you adjust the sensitivity of your mouse control. Just below this option is a bar with a sliding marker. When this option is selected, you can use the arrow keys to slide the marker back and forth to adjust the sensitivity of the mouse.

GAMMA CORRECTION (F11)

On some monitors, DOOM may appear too dark. Press the function key F11 lighten the screen through five different brightness levels.

TIP: *Save your game and save it often. When you die, you're back to the beginning of the level, toting that little pistol again. That ain't good, especially after you progress to some of the tougher levels.*

ON-SCREEN INFORMATION

DOOM provides on-screen information that's necessary to survive.

THE STATUS BAR

1 2 3 4 5 6 7

1. MAIN AMMO: In big fat numbers, you see the number of shots you've got left in the weapon you're currently using.

2. HEALTH: You start out at 100%, but you won't stay there long. At 0% it's time to start over. Try a little harder next time!

3. ARMS: This list of numbers shows which weapons are available. If a number is highlighted, the weapon is accessible by pressing that number. ("1" is always available.)

4. YOUR MUG: This portrait isn't just for looks. When you're hit, your face looks in the direction from which the damage came, telling you which direction to return fire. Also, as you take damage you'll begin to look like raw hamburger – as shown to the left.

5. ARMOR: Your armor helps you out as long as it lasts. Keep an eye on it, because when it goes, you might, too.

6. KEY CARDS: You can see any keys you possess right here. There are three key colors; Yellow, Red, and Blue.

7. AMMO: This shows how much of each type of ammo you're carrying and the maximum amount you could carry – if you had it.

MESSAGES

Often you'll find yourself running over various items. DOOM tells you what you're picking up by printing a message on the screen – unless messages are off. Pressing RETURN will display the last message.

THE AUTOMAP

To help you find your way around DOOM, you're equipped with an automap device. By pressing the Tab key, you replace your normal view with a top-down map of everything you've seen up to date. The white arrow represents you, and points in the direction you're looking.

You can zoom in and out by pressing "+" or "-." Press the number "0" to toggle between zoom and full view. To mark your location on the map press the "M" key. This will place a number over your location. To clear all the numbers from the map, press the "C" key.

MOVING IN THE AUTOMAP:
Using the arrow keys, you can move yourself, while viewing the Automap. This is dangerous, since you can't see the enemy while viewing the Automap.
To scroll the Automap without moving yourself, turn off Follow mode. Pressing the "F" key will toggle Follow mode on and off.

CONTROLLING THE ACTION

Most of the play commands in DOOM are a simple keypress away. You can use either your keyboard, mouse, joystick, and combinations of both to move, pick up items, shoot, and open doors.

MOVING

At first, you might find yourself bumping into walls while demons beat on you. Once you've got movement down, everything else follows.

WALKING: Use the up and down keys to walk forward and backward.

TURNING: The left and right keys turn you left and right.

RUNNING: Hold down the right shift key and the appropriate arrow key to speed yourself up.

STRAFE: By holding down the Alt key and the right or left arrow key, you can sidestep, rather than turn right or left

JOYSTICK OR MOUSE: If you are using a joystick, use button 1 to shoot and button 2 to open doors and activate switches. Gravis PC Gamepads have a third and fourth button. These can be used as a Strafe and a Run button, respectively. If you are using a mouse, use button 1 to shoot and button 2 to walk froward. Double-click button 2 to open doors and activate switches. On a three-button mouse, use button 3 to strafe and double-click button 3 to use doors and switches

PICKING UP STUFF

To pick up an object, just walk over it. You're smart, and know if you need to take it.

USING DOORS, SWITCHES & ELEVATORS

To open most doors and operate switches, stand directly in front of them and press the Spacebar. When you successfully operate a switch, it will change in some way (lights up, flips a handle, etc.). If a switch does not change after a couple of tries, it is probably assigned to do a task that cannot yet be accomplished.

LOCKED DOORS: Some doors have security locks, and require you to have a color coded (yellow, red, and blue) security card or skull key to open them. Other locked doors are operated by a switch on a nearby wall. Rather than walking up to the door, you'll need to operate the switch.

HIDDEN DOORS: Some doors are hidden. Many of these can be opened by finding a switch. In some cases you just need to walk up to the wall and press the Spacebar. If you've found a secret door, it will open for you. There are clues that reveal a secret door – a wall that's shifted down or a different color, a flashing light on a wall, etc.

ELEVATORS: You'll see platforms that raise and lower. Some platforms operate continuously, while others must be activated. Some of them sense your proximity and lower automatically. Others have a nearby switch. Those without a switch can usually be operated by walking up to the platform and pressing the Spacebar key.

TELEPORTERS: Teleporters can be identified by an evil symbol on the floor beneath them. To use a teleporter, walk over the symbol.

COMPLETING AN AREA

At the end of each area in DOOM there is an exit chamber, generally marked by a special door or an "EXIT" sign. Enter this chamber and press the switch inside to exit the area and head onward. When you finish an area, an Achievement Screen tallies your performance. Hidden regions located, ratio of kills, percentage of treasure found, your completion time, and a par completion time are all displayed.

ETERNAL LIFE AFTER DEATH

If you die, you restart the level at the beginning with a pistol and some bullets. You have no "lives" limit – you can keep restarting the level as often as you're killed. The entire level is restarted from scratch, too. Monsters you killed before are back again, just like you.

FIREPOWER AND HOW TO USE IT

WEAPONS: At first, you have only your pistol and your fists for protection. When you run over a new weapon, you'll automatically equip yourself with it. As the game progresses, you'll need to choose between firearms. The numeric keys select particular weapons (you cannot use the keypad keys for this selection). The weapons are:

1 = Fist **2 = Pistol**

3 = Shotguns deliver a heavy punch at close range and a generous pelting from a distance.

4 = Chainguns direct heavy firepower into your opponent, making him do the chaingun cha-cha.

5 = Rocket Launchers deliver an explosive rocket that can turn several baddies inside-out.

6 = Plasma Rifles shoot multiple rounds of plasma energy—frying some demon butt!

7 = BFG 9000s are the prize of the military's arsenal. Great for clearing the room of those unwelcome guests. Shoot it and see for yourself.

FIRING: To use a weapon, point it towards the enemy and press the Ctrl key, or hold down the Ctrl key for rapid fire. If your shots hit a bad guy, you'll see splattering blood. Don't worry if the enemy is higher or lower than you. If you can see a monster, you can shoot it.

AMMO: Different weapons use different types of ammo. When you run over ammo **DOOM** automatically loads the correct weapon.

Small Ammo		Large Ammo		Weapon
Clip		Ammo Box		Pistol, Chaingun
Shells		Box of Shells		Shotgun
Rocket		Rocket Case		Rocket Launcher
Cell		Bulk Cell		Plasma Rifle, BFG 9000

You have a maximum limit on the amount of ammo you can carry, too. These are listed on the right side of your status bar. Also, when you find a weapon that you already possess, don't scorn it! Picking it up also gives you ammo.

COMMANDS AND SHORTCUTS

Pause Key = Pause	Esc Key = Menu	Tab = Automap (on/off)
F1 = Read This!	F2 = Save	F3 = Load
F4 = Sound Volume	F5 = Graphic Detail	F6 = Quicksave
F7 = End Game	F8 = Toggle Messages	F9 = Quickload
F10 = Quit	F11 = Gamma Correction	
- = Reduce View	+ = Increase View	

COMMANDS USED ONLY IN AUTOMAP

F = Follow mode (on/off)	M = Mark place	C = Clear Marks
+ = Zoom in	- = Zoom out	0 = Full map/Zoom

WEAPONS SELECTION

1 = Fist	2 = Pistol	3 = Shotgun
4 = Chaingun	5 = Rocket Launcher	
6 = Plasma Rifle	7 = BFG 9000	

MOVEMENT KEYS (Default Setting)

Move Forward..... Up Arrow, Mouse button 2
Move Backward ..... Down Arrow
Turn Left ..... Left Arrow
Turn Right ..... Right Arrow
Run Forward..... Shift + Up Arrow
Run Backward ..... Shift + Down Arrow
Fast Turn Left ..... Shift + Left Arrow
Fast Turn Right ..... Shift + Right Arrow
Strafe Left ..... Alt + Left Arrow
Strafe Right ..... Alt + Right arrow

FIRING YOUR WEAPON	OPENING DOORS/FLIP SWITCHES
Control Key	Spacebar
Mouse Button 1	Double-click Mouse button 2
Joystick Button 1	Joystick Button 2

TIP: *When you're comfortable playing the game, try using the keyboard and the mouse simultaneously. The mouse provides fine control for aiming your weapon (allowing you to smoothly rotate left and right) while the keyboard permits you to activate the many useful functions of the game.*

DANGEROUS DOOM ENVIRONMENT

Some parts of the DOOM environment can be more dangerous than the monsters you'll face. Areas containing exploding barrels, radioactive waste, or crushing ceilings should be approached with caution.

EXPLODING BARRELS: Scattered around the base are drums containing fuel, toxic waste, or some other volatile substance. If your shots hit one of these barrels, it's kablooey time! It might take several bullets to set off a barrel, but a single blast of any of the other weapons usually does the trick.

SLIME AND OTHER RADIOACTIVE WASTE: Many of the areas in DOOM contain pools of dangerous liquids that will damage you if you walk through them. There are several varieties of waste, each doing an increasing amount of damage. If it looks fluid, beware!

CRUSHING CEILINGS: Some of the ceilings in DOOM can smash you, making you cry blood. Often you'll be able to see the ceiling moving before you go under it, but not always. Be careful and Save often!

TIP: *Barrels can often be the most devastating weapon in your arsenal – delivering a body-blasting explosion to all nearby purgatory pedestrians. Wait until several evil guys get next to a barrel and blast away at the can, then watch 'em all go boom!*

HEALTH AND ARMOR

Even for a tough hombre like you, DOOM can be a deadly place. Whenever you are injured, the screen will flash red, and your health will decrease. Keep an eye on your health or you'll end up face down.

HEALING: When you're hurt, you'll want to get your health back as soon as possible. Fortunately, Medikits and Stimpacks are frequently scattered around the base. Grab them if possible.

Stimpacks give you a quick injection of booster enzymes that make you feel like a new man – at least, to a degree.

Medikits are even better, and include bandages, antitoxins, and other medical supplies to make you feel a lot healthier.

ARMOR: Two types of body armor can be found laying around. Both reduce damage done to you. Unfortunately, both deteriorate with use, and eventually are destroyed by enemy attacks, leaving you in need of replacement armor.

Security armor is a lightweight kevlar vest that's perfect for riot control.

Combat armor is a heavy duty jacket composed of a titanium derivative – useful for protection against real fire-power, like the kind you're gonna face.

If you're wearing armor, you only pick up a replacement suit if it provides more protection than what you're now wearing.

POWER-UPS

Other bits of "challenging electronics" may be found in DOOM. Most of these are pretty doggone handy, so grab them when able. These special items have a duration of either the entire level, a specific amount of time, or just provide an instant benefit. A few of them affect your game screen so you can tell when they are active. For example, when you pick up a radiation suit, the game screen turns green. As the suit deteriorates the screen will flash. This is a hint to get out of the radioactive ooze now!

Radiation Suits provide protection against radioactivity, heat and other low-intensity forms of energy. Basically, these suits enable you to wade through the radioactive ooze without taking damage. While a suit holds out, your screen will have a greenish tint.
Duration: Time Based

Berserk Packs heal you, plus act as a super-adrenaline rush, enormously boosting your muscle power. Since you're already a pretty meaty guy, this enhanced strength lets you tear ordinary dolts limb from limb, and you can even splatter those demons without too much trouble. However, you've got to use your Fist attack to get the benefit of the Berserk attack bonus. When you become Berserk, your screen will briefly turn red.
Duration: One Level

Backpacks increase the amount of ammo you can carry. In addition, whenever you find a backpack, you receive extra ammunition.

Computer Maps are a handy find, updating your Automap with a complete map to the entire area, including all secret or hidden areas. Areas you haven't been to are mapped in grey.
Duration: One Level

Light Amplification Visors allow you to see clearly even in pitch dark.
Duration: Time Based

ARTIFACTS

A few artifacts from the other dimension are now laying around and you may want them, too.

Health Potions provide a small boost to your health – even past your normal 100%!

Spiritual Armor provides a little extra protection above and beyond your normal armor.

Soul Spheres are rarely encountered objects that provide a large boost to your health. A close encounter with one of these and you'll feel healthier than ever!

Blur Artifacts are strange orbs that make it difficult for others to spot you. The enemy can still see you, but most of their attacks will be less than accurate.
Duration: Time Based

Invulnerability Artifacts are products of the Anomaly that render you immune to all damage. Pretty cool, until the effect wears off. When your invulnerable your screen will be white – your punishment for being tough.
Duration: Time Based

TIP: *Create dissension among demons by maneuvering them into a crossfire. If a bad guy is hit by another demon, he'll turn his rage towards the poor jerk with the pitiful aim. If this happens, let 'em at each other – it's always best to let the bad guys do the work for you. (This isn't effective with projectiles fired between demons of the same form.)*

THE ENEMY

From the very first moment you enter the door, till the last gunshot of the game, you'll be fighting a host of baddies. Some are just regular guys with a bad attitude, others are straight from Hell. Some of the monsters you'll face aren't shown here. Don't say we didn't warn you.

Former Humans: Just a few days ago, you were probably swapping war stories with one of these guys. Now it's time to swap some lead upside their head.

Former Human Sergeants: Same as above, but much meaner, and tougher. These walking shotguns provide you with a few extra holes if you're not careful!

Imps: You thought an imp was a cute little dude in a red suit with a pitchfork. Where did these brown bastards come from? They heave balls o' fire down your throat and take several bullets to die. It's time to find a weapon better than that pistol if you're going to face more than one of these S.O.B.s.

Demons: Sorta like a shaved gorilla, except with horns, a big head, lots of teeth, and harder to kill. Don't get too close or they'll rip your fraggin' head off.

Spectres: Great. Just what you needed. An invisible (nearly) monster.

Lost Souls: Dumb. Tough. Flies. On fire. 'Nuff said.

Cacodemons: They float in the air, belch ball-lightning, and boast one Hell of a big mouth. You're toast if you get too close to these monstrosities.

Barons of Hell: Tough as a dump truck and nearly as big, these goliaths are the worst thing on two legs since Tyrannosaurus rex.

Note: The above illustrations are not drawn to scale.

MULTIPLAYER Instructions

GETTING STARTED

Assuming you have installed DOOM as described in the DOOM manual and the addendum you should be ready to start the multiplayer game. First run the SETUP program by going to the directory in which you installed DOOM by typing **CD\DOOM_SE [Enter]**. If you are installing DOOM for the first time the SETUP program will automatically be launched. The SETUP program not only allows you to configure DOOM to your system, but lets you tell DOOM information such as the number of players, skill level, mode, etc., that is necessary for the multiplayer game. The SETUP program is simple to use, providing context sensitive help at the bottom of the screen.

NUMBER OF PLAYERS: A maximum of four people can play multiplayer DOOM on a network. A maximum of two players can play multiplayer DOOM via modem or null-modem.

VERY IMPORTANT: If you're using a modem, you will most likely need to edit the MODEM CFG file in the DOOM directory. Your modem will need to be set at 9600 baud, with error-correction and data-compression turned off. Please refer to the README file in your DOOM directory for further details. Please be sure that you have selected your modem from the list of modems in the "Choose your Modem" section of the DOOM setup program before making any attempt to play a two player game over the modem.

MULTIPLE GAMES ON THE NET: To play a multiplayer game over your network while another group is also playing a multiplayer game, you'll need to change your network port address from the SETUP application. The port address tells your server where to send information that is sent over the network. Network ports range from 1 to 64000. You should refer to the person in charge of your network for available ports.

MULTIPLAYER INSTRUCTIONS

Many of the rules for playing DOOM change for the multiplayer game. Read the following information carefully before you begin to play DOOM in multiplayer mode.

MENUS: When you activate the Options menu or submenus, the game KEEPS RUNNING so that other players can continue with the action. So it is best to find a safe place before adjusting screen sizes or sound volumes.

UNPAUSE: A player may Pause the game by pressing the PAUSE key, but any other player can Unpause the game by pressing the PAUSE key again. Make sure it's OK with your buddies before taking a breather.

SAVE: When you save a multiplayer game, DOOM saves the game on every player's system in the slot you select, writing over whatever was there. Before saving the game, players should agree on a safe save game slot.

LOAD: You cannot load a saved game while playing a multiplayer game. To load a game everyone must quit from the current game and restart the game from the saved game.. To start a game from a saved game, you can either select if from the SETUP program or identify it as a command line parameter.

WEAPONS: When a player runs over a weapon, he picks it up, but the weapon remains in the game for other players to take.

NOTE: *Shotguns dropped by former human sergeants are removed from the game after being picked up.*

DEATH: If you die and restart in the level, previously taken items and destroyed monsters DON'T reappear. Even though you've died, other players have survived. We didn't want to undo all of their fine destruction by reviving every monster in the area. This also means the level will eventually run dry of monsters and ammunition. You can avoid this by selecting the Nightmare skill level, Monsters will then respawn after they've been smacked down. You can also use the command line parameter "respawn" to force DOOM to revive destroyed monsters in any difficulty level. Refer to the README file for further details regarding command line parameters.

TELEPORTERS: When a player enters a teleporter, anything that is standing on his or her destination teleporter will be destroyed. This is called telefragging. This humiliating form of death is second in shame only to being bludgeoned to death by your opponents knuckles. It can be avoided by getting off the teleporter as quickly as possible.

UNIFORM COLORS: In net games, each player's uniform is a different color. The color of your character is the color behind your face on the status bar. The colors are BROWN, INDIGO (black), GREEN and RED.

CHAT MODE: In a multiplayer game you can communicate with other players in the Chat

mode. To enter into Chat mode and broadcast a message to all the players, press the letter "T". A cursor will appear in the top left corner of the screen. Type your message and press the ENTER key to send it. To broadcast to a specific player, instead of pressing "T" you'll need to press the first letter of the player's color, (B)rown, (I)ndigo, (G)reen, and (R)ed.

CHAT MACROS: In a multiplayer game, you can send your own pre-defined macros (defined in the SETUP program under the menu selection, Run Network/Modem/Serial Game) by initiating Chat mode (as stated above), then holding ALT and pressing the number key that corresponds to the macro you wish to send. For example, if macro #2 is "Eat it and die!", initiate Chat mode by pressing "T", then hold down ALT and press 2.

EXITING A LEVEL: When one player exits a level, all players instantly exit with him, regardless of their position or their status.y.

COOPERATIVE OR DEATHMATCH MODE

There are two ways to play multiplayer: Cooperative and DeathMatch. In Cooperative mode the players work together. In DeathMatch mode your mission is to kill everything that moves, including your buddies. You can choose which mode you wish to play from the SETUP application. The differences between Cooperative and DeathMatch mode are as follows:

WHERE YOU START: In Cooperative mode each player begins in the same area. In DeathMatch mode the players begin in completely different areas and if you want to see your buddy, you'll need to hunt him down. And to make the hunt more interesting each time you die you'll restart in one of several random locations.

KEYS: In DeathMatch mode the players start each location with the keys necessary for opening any locked door in that area.

STATUS BAR: In DeathMatch mode the ARMS section on the status bar is replaced with FRAG, indicating the number of times you've killed your opponents.

AUTOMAP: In Cooperative mode the Automap works the same way it does in single-player mode. Each player is represented by a different color arrow. In DeathMatch mode you won't receive the pleasure of seeing your opponents on the map. Just like the monsters, your friends could be just around the corner, and you won't know until you face them.

SPY MODE: If you're playing in Cooperative mode, press F12 to toggle through the other players' viewpoint(s). Press any other key to return to your view. You still retain your own status bar at the bottom, and if your view reddens from pain it is YOU, not your partner, who has been hit.

INTERMISSION SCREENS: In both Cooperative and DeathMatch mode the intermission screen tallies your achievement. In Cooperative mode the intermission screen lists the achievements for all players in the game. In DeathMatch mode the intermission provides a death count on everyone, letting you know who killed whom.

DEATHMATCH MODE GAMEPLAY NOTES

The rules for completing or winning a DeathMatch game have intentionally been left general. Any player can exit an area and force all the players to move to the next area. Also, there is no limit on how many kills are required to declare a player the winner. We decided to leave this up to you.

RUNNING DOOM FROM THE COMMAND LINE

Much of the information you give to DOOM through the SETUP program can be provided by passing program parameters to the appropriate device driver on the command line. For details on running DOOM from the command line refer to the README.EXE file in your DOOM directory.

TROUBLESHOOTING

If you require technical assistance to run DOOM, call GT Interactive Software's Technical Support Line, or if you have access to any of the on-line services and can send Internet mail, you can send a message to HELP@IDSOFTWARE.COM. If possible, please be near your computer when calling, and have as much information regarding your system setup and configuration as possible with you, as well as detailed information about where you are encountering a problem or any messages you receive on the screen.

IMPORTANT: Before changing your system or software setup we recommend that you review your system manuals to ensure that your modifications will not endanger any existing information or hardware on your system or networks. Modifying your system or your software setup can be dangerous and we cannot help you with any resulting problems.

WHEN DOOM RUNS, I GET AN "INSUFFICIENT MEMORY" ERROR, OR DOOM JUST DOESN'T RUN.

You don't have enough free RAM to run DOOM. 'This usually happens with 4Mb RAM machines - you need about 3.7Mb of free RAM to run DOOM. If you have DOS 6.0 or later, boot your system and hold the left SHIFT key as the "Starting MS-DOS..." message appears. This will bare-boot your system and you must change to the DOOM directory and run DOOM. Your best bet is to make a CONFIG.SYS menu for a custom DOOM boot - see page 97 in your MS-DOS 6.0 User's Manual. If you have DOS 5.0 or earlier, you must create a bare boot disk.

NOTE: *Do not use memory managers like EMM386, QEMM, etc. Do not use disk-caching programs like SMARTDRV, etc.*

I GET A "WRITE ERROR" WHILE DOOM IS DECOMPRESSING.

If you are using a disk compression program such as STACKER™ or DOUBLESPACE™ it may be incorrectly estimating your remaining disk space. The easiest solution is to make more room on your hard disk drive by editing some programs which are no longer needed.

THE WINDOWS™ SETUP PROGRAM RUNS AFTER INSTALLATION.

DOOM did not install to your hard drive, probably due to insufficient disk space. See above answer for a solution.

MY GRAVIS ULTRA SOUND™ SOUND CARD DOESN'T WORK.

The default IRQ for a GUS is I1.DOOM doesn't handle IRQ's above 7. Change this with your GUS setup program.

I CAN'T GET DIGITAL SOUND FROM BY SOUND BLASTER™ COMPATIBLE SOUND CARD.

You are experiencing a DMA conflict. You may have a CD ROM or hard drive on the same DMA channel that you specified in DOOM's SETUP program. Change the DMA channel of the sound card or offending device.

DOOM LOCKS UP.

You need to turn "Hidden Refresh" off in your CMOS Advanced Chipset settings. If you're using RAMBIOS.SYS, you must remove it from your CONFIG.SYS. Make sure you also turn off Hardware Video Shadowing (also found in CMOS settings.)

I'M TRYING TO SET UP A MODEM GAME, BUT MY MODEM DOES NOT APPEAR IN THE LIST IN THE SETUP PROGRAM.

If your modem does not appear in the list, you can try selecting a compatible modem. However, if that does not work, then you should contact your modem manufacturer for an initialization string that turns off any Data Compression, Error Correction and Flow Control your modem may be using. Then, to let DOOM use the new string, edit the modem cfg file in the DOOM_SE directory, and replace the first line of that file with the one you received from your modem company. If you are unsure about how to do this, look for instructions in your DOS manual.

I WAS PLAYING DOOM, BUT ALWAYS AFTER A SPECIFIC AMOUNT OF TIME MY SCREEN GOES BLANK. I CAN STILL HEAR THE MUSIC AND SOUND EFFECTS IN THE BACKGROUND.

Some computers use a special Power Management or Energy saving system that blacks our the monitor, normally after a pre-set period of inactivity. If you have such a system you should refer to your computer manual or contact your computer company to help you disable this feature, since this most likely is causing the problem.

I SEEM TO HAVE INSTALLED DOOM OK, BUT IT ALWAYS LOCKS UP WHEN IT GETS TO I_STARTUP TIMER...

You probably have Windows running in the background. Restart your computer and make sure that you exit Windows entirely before you attempt to play DOOM, since this is a DOS game.

I HEAR STATIC WHEN LISTENING TO DOOM WITH MY SOUND BLASTERTM (OR 100% COMPATIBLE) CARD.

You should refer to your sound card manual for instructions on how to lower the Mic and Line volumes to 0 (zero), usually through the mixer program that came with your sound card.

I STILL HEAR STATIC, OR MY SOUND EFFECTS ARE BREAKING UP.

Disconnect any parallel port devices. (Sound cards, to work with DOOM, must use IRQ5 or IRQ7, which are used by LPT2 and LPT1 – where printers are connected.)

I CAN'T GET SOUND ON MY ATM™ STEREO FX CARD.

Contact ATI for a BIOS upgrade.

DOOM IS TOO DARK TO SEE ANYTHING.
On some monitors, DOOM may be too dark to play. Press F11 to lighten the screen through five stages of brightness.
WHY CAN'T I GET MUSIC OR SOUND EFFECTS.
If you're not hearing sound effects and/or music, DOOM may have incorrect information regarding your sound card. Run the SETUP program to check if DOOM has the correct information on your sound card. DOOM only supports IRQ channels which are 7 or below. Be sure you set your sound card to an IRQ number which is 7 or below. Refer to your sound card manual for details on setting your IRQ channel. This is particularly important for Gravis Ultra Sound users because the standard default for the GUS is 11.
NOTE: *The DOS setting can be found in the file README.EXE in your DOOM directory.*
DURING STARTUP, THE DOOM STARTUP STOPS AT "LOOKING FOR PLAYER..."
This occurs when you enter a number of players greater than the amount of players actually entering the game. For example, if you only have three players playing but you tell DOOM to expect four players, it will wait until the fourth player starts the game. Press ESC to exit and restart the game with the correct number of players.
I'M RECEIVING THE ERROR, "IPX NETWORK NOT DETECTED."
Currently, DOOM only supports a network that uses the IPX protocol. If you receive this message, check your network manual to ensure your network uses the IPX protocol.
I'VE RECEIVED THE MESSAGE, "CONSISTENCY FAILURE" WHILE RUNNING DOOM.
If you receive this message, something has occurred which caused the multiplayer game on one computer to be different from the multiplayer games running on the other systems. If this occurs, all the players must quit from DOOM and restart the game.
I'VE RECEIVED THE MESSAGE, "DIFFERENT VERSIONS OF DOOM CANNOT PLAY A NET GAME."
To improve DOOM, id updates it when necessary. You cannot play a multiplayer game with someone who is using a different version of DOOM.
WHY CAN'T I GET DOOM TO RUN AS A MULTIPLAYER GAME?
If someone else is running DOOM in Multiplayer mode you may receive a network port conflict. From the SETUP program, change DOOM to run under a different port. Consult with the person in charge of your network to receive a valid port address.
WHY ISN'T THE ANIMATION SMOOTH?
If the animation isn't running smoothly on your system you should try reducing the window size and/or play DOOM in LOW DETAIL mode. Refer to your DOOM manual for instructions on these options.
WHY DOESN'T MY MOUSE WORK WITH DOOM?
If you renamed or commented-out information in your AUTOEXEC.BAT you may have removed the command which loads your mouse driver. Loading your mouse driver into DOS can be as simple as typing MOUSE and pressing ENTER at the command prompt.
WHY CAN'T I FIND A PLASMA RIFLE, BFG 9000, BERSERK POWER-UP, OR INVULNERABILITY POWER-UP?
Unless you are playing Episode 2, 3 or 4 you will not be able to find any of the above items.

PLAYING DOOM INTERNATIONALLY ON DWANGO

You can play Doom internationally on the Dwango/IVS service. **Please note this service is not associated with GT or id software.** Instructions for using Dwango are located on disk. For further details on using Dwango call 001 713 467 0405.

TABLE DES MATIERES

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidó par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu' elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parants d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contractoin des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDÉO:

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faîtes des pauses de diz à quinze minutes toutes les heures.

VEUILLEZ NE PAS FAIRE DE COPIES ILLEGALES

Ce logiciel est protégé par les lois sur le copyright fédérales et internationales.

NOTE IMPORTANTE A L'ATTENTION DES UTILISATEURS DU MODE MULTI-JOUEURS

Quand vous jouez avec des amis, certaines règles du jeu de DOOM changent. Vous trouverez les détails complets de ces règles dans **Multi-joueurs.**

ASSISTANCE TECHNIQUE

Si vos disquettes s'avéraient défectueuses, vous devez nous renvoyer les disquettes SEULEMENT, sans l'emballage. Accompagnez les disquettes d'une lettre décrivant le défaut, joignez-y vos nom et adresse et envoyez le tout à:

GT Interactive Software (Europe) Ltd., Orlyplein 85, 1043 DS Amsterdam, Pays-Bas.

Nous essaierons de remplacer ces disquettes dans les 28 jours suivant leur réception.

Si vous recontrez des problèmes techniques, écrivez-nous à l'adresse ci-dessus ou appelez notre soutien technique, de 9h à 18h (heure continentale), du lundi au vendredi. Lorsque vous nous appelez, tenez-vous près de votre ordinateur; vous pouvez à la riguer rassembler toutes les informations concernant la configuration de votre ordinateur ainsi que les problèmes recontrés.

REMARQUE: NOTRE SERVICE DE SOUTIEN TECHNIQUE SE TROUVE À AMSTERDAM

Clients francophones appelez le 00 31 20 581 4361

L'HISTOIRE

Vous êtes un Marine, l'un des plus durs qui soit sur Terre, endurci au combat et entraîné à l'action. Il y a trois ans de cela, vous avez attaqué un officier supérieur qui avait donné l'ordre à ses soldats de tirer sur des civils. Il a été expédié à Pearl Harbor, avec le moule de son corps, tandis que vous avez été transféré sur Mars, résidence de l'Union Aerospace Corporation.

L'UAC est un conglomérat multiplanétaire doté d'installations de déchets radioactifs sur Mars et ses deux lunes, Phobos et Deimos. Sans la moindre action sur cinquante millions de kilomètres, votre journée consistait à respirer de la poussière et à regarder des films censurés dans la salle de loisirs.

Depuis quatre ans, l'armée, le plus gros fournisseur de l'UAC utilise les installations lointaines de Phobos et Deimos pour divers projets secrets, y compris des travaux de recherche sur le voyage spatial interdimensionnel. Jusqu'à présent, elle a réussi à ouvrir des "portes" entre Phobos et Deimos, quelques gadgets ont été envoyés de l'une et sont ressortis de l'autre. Récemment, cependant, les Portes sont devenues dangereusement instables. Les militaires qui se sont portés "volontaires" pour les traverser ont disparu ou ont été frappés d'une étrange forme de folie. Ils se sont mis à bafouiller des vulgarités, à matraquer tout ce qui respire et ont fini par mourir prématurément d'une explosion totale du corps. Mettre les bonnes têtes sur les bons torses pour renvoyer les dépouilles aux familles devint un emploi à temps complet. Les derniers rapports militaires indiquent que les recherches subissent un petit contre-temps mais que la situation est bien en main.

Il y a quelques heures, Mars a reçu un message embrouillé en provenance de Phobos. "Nous avons besoin de l'aide immédiate de l'armée. Y'a un truc complètement diabolique qui sort des portes! Les systèmes informatiques perdent la boule!" Le reste était incompréhensible. Peu de temps après, Deimos disparut tout simplement du ciel. Depuis lors, les tentatives de contact avec l'une ou l'autre lune ont échoué.

Vos camarades et vous, la seule troupe de combat sur cinquante millions de kilomètres, avez été envoyés illico presto sur Phobos. Vous avez reçu l'ordre de protéger le périmètre de la base pendant que le reste de l'équipe pénètre à l'intérieur. Pendant plusieurs heures, votre radio a capté les bruits du combat: les tirs de mitrailleuses, les hommes criant des ordres, les hurlements, les craquements d'os et puis, finalement, le silence. On dirait que vos camarades sont morts.

C'est à vous

Ça a l'air d'aller plutôt mal. Vous n'arriverez jamais à trouver votre chemin tout seul pour quitter la planète. En plus, toutes les armes puissantes ont été embarquées par l'équipe d'assaut et il ne vous reste qu'un pistolet. Si seulement vous pouviez mettre la main sur un fusil à plasma ou même une mitrailleuse, vous pourriez en descendre quelques-uns en chemin. Ceux qui ont tué vos camarades méritent bien une ou deux balles dans le crâne. Vous serrez votre casque et vous sortez de la nacelle d'atterrissage. Avec un peu de chance vous trouverez un moyen d'augmenter votre puissance de tir à l'intérieur de la station.

Tandis que vous traversez l'entrée principale de la base, vous entendez comme l'écho de grognements d'animaux dans les couloirs lointains. Ils savent que vous êtes là. Plus question de faire demi-tour.

INSTALLATION DE DOOM

Bienvenue à DOOM™. Avant de jouer, vous aurez besoin de lire le manuel de DOOM et cet addendum qui contient des informations sur le mode Multi-joueurs, l'assistance technique et le dépannage. Etant donné que DOOM est constamment amélioré, vous devrez aussi consulter le fichier README.EXE de votre répertoire DOOM pour obtenir les renseignements nécessaires sur les dernières versions de DOOM. Pour lire le fichier README, passez à votre répertoire DOOM et tapez README. Appuyez ensuite sur la touche ENTER.

SYSTEME REQUIS

DOOM nécessite un ordinateur compatible IBM doté au minimum d'un processeur 386 et de 4 Mo de RAM, d'une carte graphique VGA et d'un disque dur. Une carte son Sound Blaster Pro™ ou 100% compatible est également recommandée. Un réseau qui utilise le protocole IPX est requis pour le jeu en réseau. Un modem qui peut être réglé sur 9600 bauds est requis pour le jeu modem.

DOOM a été conçu pour fonctionner (correctement) sur un 486 ou mieux avec 8 Mo de RAM. Si vous disposez d'un système inférieur au système requis, ou si vous utilisez DOOM sur un système 386, vous risquez d'obtenir des ralentissements, ou des moments du jeu ou l'animation est "saccadée".

Pour améliorer la vitesse de DOOM sur votre système, vous pouvez réduire la taille de l'écran, utiliser "Low Detail" ou lancer DOOM sans gestionnaires de mémoire ou logiciels résidents inutiles. Consultez votre manuel et cet addendum pour plus de détails.

Si vous avez la version CD de DOOM, nous vous suggérons de l'installer sur votre disque dur avant de jouer. Les problèmes de vitesse de systèmes marginaux augmentent quand vous utilisez DOOM directement à partir de votre CD.

INSTALLATION DE DOOM A PARTIR DE DISQUETTES 3.5"

IMPORTANT: Si votre ordinateur s'amorce directement dans Windows, assurez-vous que vous êtes entièrement sorti de Windows avant de tenter l'installation. Ceci se fait en cliquant sur Fichier en haut à gauche de votre Gestionnaire de Programme et en cliquant sur Quitter Windows... Cliquez sur OK pour sortir complètement de Windows.

DOOM ne peut pas fonctionner à partir d'une disquette. Avant de jouer, vous devez donc installer DOOM sur votre disque dur. Pour installer DOOM, procédez comme suit:

1. Faites une copie de secours de vos disquettes originales.

2. Mettez la disquette #1 dans votre lecteur de disquettes.

3. Tapez A: [Enter] Si votre lecteur de disquettes n'est pas A:, tapez B: [Enter]

4. Tapez install [Enter]

5. Tapez C. En présumant que votre disque dur est C:. Si votre disque dur n'est pas C:, tapez la lettre correspondant à votre disque dur.

6. Appuyez sur [Enter]. Ceci créé un répertoire pour DOOM (le répertoire par défaut est DOOM_SE).

7. S'il vous demande de créer un répertoire, appuyez sur Y.

Le programme installera DOOM dans votre disque dur et exécutera automatiquement le programme SETUP (initialisation) qui vous posera quelques questions au sujet de votre ordinateur. Si vous n'êtes pas sûr de vos réponses, consultez le manuel de votre ordinateur ou de votre carte son pour vous aider, ou acceptez simplement les réglages par défaut en appuyant sur la touche Enter. A la fin du programme d'initialisation, vous pourrez commencer le jeu en sélectionnant "Save Parameters and Launch DOOM" (Sauvegarder paramètres et Lancer DOOM) au menu SETUP et en appuyant sur la touche Enter.

Une fois que DOOM est correctement configuré, lancez DOOM en tapant:

1. CD\DOOM_SE [Enter]

2. DOOM [Enter]

INSTALLATION DE DOOM A PARTIR DE VOTRE CD

IMPORTANT: Si votre ordinateur s'amorce directement dans Windows, assurez-vous que vous êtes entièrement sorti de Windows avant de tenter l'installation. Ceci se fait en cliquant sur Fichier en haut à gauche de votre Gestionnaire de Programme et en cliquant sur Quitter Windows... Cliquez sur OK pour sortir complètement de Windows.

1. Mettez le CD DOOM dans votre lecteur CD ROM

2. Tapez D: [Enter] en présumant que votre lecteur de CD ROM est D:. Si votre lecteur de CD ROM n'est pas D:, tapez la lettre appropriée.

3. Tapez install [Enter]

4. Tapez C. En présumant que votre disque dur est C:. Si votre disque dur n'est pas C:, tapez la lettre correspondant à votre disque dur.

6. Appuyez sur [Enter]. Ceci créé un répertoire pour DOOM (le répertoire par défaut est DOOM_SE).

7. S'il vous demande de créer un répertoire, appuyez sur Y.

Le programme installera DOOM dans votre disque dur et exécutera automatiquement le programme SETUP (initialisation) qui vous posera quelques questions au sujet de votre ordinateur. Si vous n'êtes pas sûr de vos réponses, consultez le manuel de votre ordinateur ou de votre carte son pour vous aider, ou acceptez simplement les réglages par défaut en appuyant sur la touche Enter. A la fin du programme d'initialisation, vous pourrez commencer le jeu en sélectionnant "Save Parameters and Launch DOOM" (Sauvegarder paramètres et Lancer DOOM) au menu SETUP et en appuyant sur la touche Enter.

Une fois que DOOM est correctement configuré, lancez DOOM en tapant:

1. CD\DOOM_SE [Enter]

2. DOOM [Enter]

POUR UTILISER DOOM DIRECTEMENT A PARTIR DE VOTRE CD

IMPORTANT: Si votre ordinateur s'amorce directement dans Windows, assurez-vous que vous êtes entièrement sorti de Windows avant de tenter l'installation. Ceci se fait en cliquant sur Fichier en haut à gauche de votre Gestionnaire de Programme et en cliquant sur Quitter Windows... Cliquez sur OK pour sortir complètement de Windows.

1. Mettez le CD DOOM dans votre lecteur CD ROM

2. Tapez D: [Enter] en présumant que votre lecteur de CD ROM est D:. Si votre lecteur de CD ROM n'est pas D:, tapez la lettre appropriée.

3. Tapez CD\DOOM [Enter]

4. S'il s'agit de la première fois que vous utilisez DOOM directement à partir de votre CD, vous devrez taper SETUP [Enter]. Ceci vous permet de configurer DOOM pour votre ordinateur.

Le programme installera DOOM sur votre disque dur et exécutera automatiquement le programme SETUP (initialisation) qui vous posera quelques questions au sujet de votre ordinateur. Si vous n'êtes pas sûr de vos réponses, consultez le manuel de votre ordinateur ou de votre carte son pour vous aider, ou acceptez simplement les réglages par défaut en appuyant sur la touche Enter. A la fin du programme d'initialisation, vous pourrez commencer le jeu en sélectionnant "Save Parameters and Launch DOOM" (Sauvegarder paramètres et Lancer DOOM) au menu SETUP et en appuyant sur la touche Enter.

Pour commencer DOOM directement à partir de votre CD ROM après installation, insérez votre CD dans votre lecteur de CD ROM et tapez:

1. D: [Enter]. En présumant que votre lecteur de CD ROM est D:. Si votre lecteur de CD ROM n'est pas D:, tapez la lettre appropriée.

2. CD\DOOM [Enter]

3. DOOM [Enter]

BUT DU JEU

Bienvenue à DOOM, une aventure de réalité virtuelle rapide comme l'éclair dans laquelle vous êtes le soldat spatial le plus dur qui ait jamais existé. Votre mission consiste à vous mitrailler un chemin à travers un holocauste infesté de monstres, et de survivre si possible.

Jouer à DOOM n'est pas difficile du tout. Il ne s'agit pas d'un jeu d'aventure encombrant mais d'un marathon de coups. Vous n'avez pas non plus besoin des réflexes d'un gosse de huit ans hyperactif pour gagner. Il est IMPORTANT d'utiliser votre matière grise. Pour échapper à DOOM, vous avez besoin à la fois de votre cerveau et de toute votre combativité.

UTILISATION DU MENU DOOM

Quand vous exécuterez DOOM, une démo automatique commencera. Pour passer au menu, appuyez sur la barre d'espacement. Utilisez les touches flèches, la souris ou le joystick pour faire monter ou descendre le curseur en forme de tête de mort. Quand la tête de mort se trouve à côté de l'emplacement voulu, appuyez sur Enter, sur le bouton gauche de la souris ou sur le bouton de tir du joystick pour activer cette sélection.

Pendant une partie, vous pouvez faire apparaître le menu à tout moment en appuyant sur la touche Escape. La plupart des options du menu peuvent être activées directement à l'aide d'une touche de fonction, ce qui vous permet d'éviter entièrement les menus. Pour sortir du menu, appuyez sur la touche Escape ou, pour retourner au menu précédent à partir d'un menu secondaire, appuyez sur la touche de retour en arrière.

NEW GAME (NOUVELLE PARTIE)

Si vous voulez vous lancer dans l'action, sélectionnez cette option. Tout d'abord, DOOM vous demandera quel épisode vous voulez jouer. Puis, DOOM vous demandera de fixer le niveau de difficulté. A chaque niveau de difficulté, c'est l'acharnement des ennemis que vous affrontez qui change. Faites attention au niveau de difficulté Nightmare (Cauchemar). Il ne convient absolument pas aux débutants.

CHARGEMENT ET SAUVEGARDE DE VOTRE PARTIE (F2 ET F3)

Les parties peuvent être sauvegardées ou chargées à tout moment pendant le jeu. Pour sauvegarder une partie, mettez la tête de mort sur un emplacement vide (ou sur un emplacement auquel vous ne tenez pas), et appuyez sur Enter. Cette option n'est disponible que si vous êtes actuellement en cours de partie. Pour charger une partie, il vous suffit de sélectionner la partie que vous voulez au menu Load Game (Charger Partie).

QUICKSAVE (SAUVEGARDE RAPIDE): Appuyez sur la touche de fonction F6 pour Sauvegarder une partie sans quitter l'action.

La première fois que vous utiliserez QUICKSAVE pendant une partie, le menu de sauvegarde standard apparaîtra. Sélectionnez un emplacement. A partir de là, en appuyant sur F6 vous sauvegarderez automatiquement la partie dans cet emplacement sans interrompre vos bagarres. En appuyant sur F9 vous chargez la dernière partie QUICKSAVE après l'invite.

READ THIS! (LISEZ!)

Cette partie de DOOM, la plus importante, vous dit comment commander d'autres copies de DOOM, et vous explique comment jouer à DOOM.

QUIT GAME (QUITTER PARTIE) (F10)

Quit Game vous permet de quitter à partir de DOOM et de retourner au DOS.

END GAME (TERMINER PARTIE) (F7)

Cette option vous permet de terminer la partie actuelle sans sortir du DOS ou charger une nouvelle partie.

MESSAGES (F8)

Dans DOOM, chaque fois que vous ramassez quelque chose, vous recevez des informations concernant ce que vous venez de ramasser. Cette option vous permet d'activer ou de désactiver les messages de DOOM.

GRAPHIC DETAIL (DETAILS GRAPHIQUES) (F5)

Le réglage par défaut des détails de l'écran est HIGH (TRES DETAILLE). Si vous avez un ordinateur ou une carte vidéo plus lents, et si l'action est trop saccadée, vous pouvez sélectionner LOW (PEU DETAILLE) pour qu'elle le soit moins.

SCREEN SIZE (TAILLE DE L'ECRAN) (+ ET -)

Sous cette option, vous trouverez une barre avec un marqueur glissant. Quand cette option est sélectionnée vous pouvez utiliser les touches flèches pour faire glisser le marqueur d'avant en arrière et ajuster l'aire de visualisation. Une aire de visualisation plus petite augmente la régularité de l'animation sur les systèmes lents.

SOUND VOLUME (VOLUME SON) (F4)

Cette sélection est aussi dotée d'une barre avec marqueur glissant permettant d'ajuster le volume de "off" à "maximum". Ces barres modifient le volume de la musique ainsi que des effets sonores.

MOUSE SENSITIVITY (SENSIBILITE DE LA SOURIS)

Cette option vous permet d'ajuster la sensibilité de votre souris. Sous cette option, il y a une barre avec un marqueur glissant. Quand cette option est sélectionnée, vous pouvez utiliser les touches fléchées pour faire glisser le marqueur d'avant en arrière et régler la sensibilité de la souris.

GAMMA CORRECTION (CORRECTION GAMMA) (F11)

Sur certains moniteurs, DOOM peut paraître trop foncé. Appuyez

sur la touche de fonction F11 pour éclaircir l'écran. Il y a cinq niveaux de clarté différents.

CONSEIL: *Sauvegardez votre partie et sauvegardez-la souvent. Quand vous mourez, vous retournez au début du niveau, où vous n'aurez à nouveau que ce petit pistolet. Pas question de ça, surtout après avoir surmonté quelques-uns des niveaux les plus durs.*

LES INFORMATIONS A L'ECRAN

DOOM donne, à l'écran, des informations dont vous avez besoin pour survivre.

LA BARRE DE POSITION

1 2 3 4 5 6 7

1. MAIN AMMO (PRINCIPALES MUNITIONS): En très gros chiffres. Indique le nombre de tirs qu'il vous reste dans l'arme que vous êtes en train d'utiliser.

2. HEALTH (SANTE): Vous commencez à 100% mais vous n'y restez pas longtemps. A 0% il est temps de recommencer depuis le début. Faites davantage d'efforts la prochaine fois!

3. ARMS (ARMES): Cette liste de nombres montre les armes dont vous disposez. Si un nombre est mis en surbrillance, l'arme accessible en appuyant sur ce nombre est disponible ("1" est toujours disponible.)

4. VOTRE TETE: Ce portrait n'est pas là que pour le look. Quand vous êtes touché, votre tête se tourne dans la direction d'où vient l'attaque, vous disant dans quelle direction tirer. Et puis, plus vous vous faites abîmer, plus votre tête se met à ressembler à un steak haché cru - comme ici à gauche.

5. ARMOR (ARMURE): Votre armure vous aide tant qu'elle dure. Faites-y attention parce qu'une fois qu'elle ne sera plus là, vous risquez vous aussi de disparaître.

6. CARTES CLE: C'est ici que vous pouvez voir les clés qui sont en votre possession. Il y a trois couleurs de clés: Jaune, Rouge et Bleu.

7. MUNITIONS: Vous montre combien vous portez de chaque type de munitions et la quantité maximum que vous pourriez porter - si vous l'aviez.

MESSAGES

Vous vous trouverez souvent en train de courir sur divers objets. DOOM vous dit ce que vous ramassez en affichant un message sur l'écran - sauf si vous avez désactivé l'option. En appuyant sur RETURN vous ferez apparaître le dernier message

L'AUTOCARTE

Pour vous aider à trouver votre chemin dans DOOM, vous êtes équipé d'un dispositif d'autocarte. En appuyant sur la touche de tabulation, vous remplacez votre vue normale par une vue du haut vers le bas de tout ce que vous avez vu jusqu'à présent. La flèche blanche vous représente et est dirigée dans la direction vers laquelle vous êtes en train de regarder. Vous pouvez vous approcher ou vous éloigner à l'aide du zoom en appuyant sur "+" ou "-". Appuyez sur le chiffre "0" pour alterner entre le zoom et la vue complète. Pour marquer votre emplacement sur la carte, appuyez sur la touche "M", ce qui placera un nombre sur votre emplacement. Pour effacer tous les nombres de la carte, appuyez sur la touche "C".

POUR SE DEPLACER SUR L'AUTOCARTE:

A l'aide des touches flèches, vous pouvez vous déplacer tout en consultant l'Autocarte. Ceci est dangereux car vous ne pouvez pas voir l'ennemi pendant que vous visualisez l'Autocarte. Pour dérouler l'Autocarte sans vous déplacer, désactivez le mode "Follow" (Suivre). La touche "F" vous permet d'activer et de désactiver le mode "Follows".

POUR CONTRÔLER L'ACTION

Pour la plupart des commandes de jeu de DOOM vous n'avez qu'à appuyer sur des touches. Vous pouvez utiliser le clavier, la souris, le joystick ou un mélange des deux pour vous déplacer, ramasser des objets, faire feu et ouvrir des portes.

LES DEPLACEMENTS

Au départ, vous risquez de vous cogner contre des murs pendant que les démons vous attaquent. Une fois que vous aurez compris comment aller vers le bas, le reste viendra tout seul.

MARCHER: Utilisez les touches flèches haut et bas pour avancer et reculer.

TOURNER: Les touches flèches gauche et droite vous font tourner à gauche et à droite.

COURIR: Maintenez la touche SHIFT de droite enfoncée et la touche flèche appropriée pour accélérer.

PAS DE COTE: En maintenant la touche Alt et la touche flèche droite ou gauche enfoncées, vous pouvez faire des pas de côté au lieu de tourner.

JOYSTICK OU SOURIS: Si vous utilisez un joystick, utilisez le bouton 1 pour tirer et le bouton 2 pour ouvrir les portes et activer les interrupteurs. Les consoles Gravis PC ont un troisième et un quatrième bouton. Vous pouvez les utiliser comme bouton Pas de côté et Courir, respectivement. Si vous utilisez une souris, utilisez le bouton 1 pour tirer et le bouton 2 pour avancer. Cliquez deux fois sur le bouton 2 pour ouvrir les portes et activer les interrupteurs. Avec les souris à trois boutons, utilisez le bouton 2 pour faire un pas de côté et cliquez deux fois sur le bouton 3 pour utiliser les portes et les interrupteurs.

RAMASSER DES TRUCS

Pour ramasser un objet, marchez-lui dessus. Vous êtes intelligent et vous savez si vous avez besoin de le prendre.

UTILISER LES PORTES, LES INTERRUPTEURS ET LES ASCENSEURS

Pour ouvrir la plupart des portes et utiliser les interrupteurs, mettez-vous directement en face de la porte ou de l'interrupteur et appuyez sur la barre d'espacement. Quand vous réussissez à utiliser un interrupteur, il change d'une certaine manière (il s'allume, fait tourner une poignée, etc.). Si un interrupteur ne change pas après deux ou trois essais, il est probablement assigné à une tâche qui ne peut pas encore être accomplie.

PORTES VERROUILLEES: Certaines portes ont des verrous de sécurité et vous avez besoin d'une carte de sécurité codifiée par couleur (jaune, rouge ou bleue) ou de la clé tête de mort pour les ouvrir. Les autres portes verrouillées s'ouvrent et se ferment par l'intermédiaire d'un interrupteur sur un mur à proximité. Au lieu de marcher jusqu'à la porte, vous devrez faire fonctionner l'interrupteur.

PORTES CACHEES: Certaines portes sont cachées. Un grand nombre peuvent être ouvertes en trouvant un interrupteur. Dans certains cas, il vous suffit d'avancer jusqu'au mur et d'appuyer sur la barre d'espacement. Si vous avez trouvé une porte secrète, elle s'ouvrira pour vous. Il y a des indices qui révèlent une porte secrète – un mur qui est un peu plus bas ou d'une couleur différente, une lumière clignotante sur un mur, etc.

ASCENSEURS: Vous verrez des plate-formes qui montent et descendent. Quelques plate-formes fonctionnent continuellement, tandis que d'autres doivent être activées. Certaines détectent votre présence et s'abaissent automatiquement. D'autres ont un interrupteur à proximité. Celles qui n'ont pas d'interrupteur peuvent normalement être activées en avançant jusqu'à la plate-forme et en appuyant sur la barre d'espacement.

TELEPORTEURS: Les téléporteurs peuvent être identifiés par un symbole rouge diabolique sur le sol au-dessous d'eux. Pour utiliser un téléporteur, marchez sur le symbole.

POUR TERMINER UNE ZONE

A la fin de chaque zone de DOOM il y a une salle de sortie, généralement marquée par une porte spéciale ou un panneau "EXIT". Entrez dans cette salle et appuyez sur l'interrupteur à l'intérieur pour sortir de la zone et continuer. Quand vous finissez une zone, un Ecran d'Accomplissement fait le bilan de votre performance. Les régions cachées trouvées, le taux de compétences, le pourcentage de trésors découverts, votre temps, et une moyenne de temps à atteindre sont affichés.

VIE ETERNELLE APRES LA MORT

Si vous mourez, vous recommencez le niveau au début avec un pistolet et quelques balles. Vous n'avez pas de limite de "vies". Vous pouvez recommencer le niveau autant de fois que vous êtes tué. Le niveau tout entier est repris à zéro. Les monstres que vous aviez tués avant reviennent, tout comme vous.

LE "REPOWER" ET COMMENT L'UTILISER

ARMES: Au départ, vous n'avez que votre pistolet et vos poings pour vous protéger. Quand vous courez sur une arme, vous en êtes automatiquement équipé. Au fur et à mesure de la progression du jeu, vous aurez besoin de choisir entre plusieurs armes à feu. Les touches numériques sélectionnent les armes (vous ne pouvez pas utiliser les touches du clavier numérique pour cette sélection). Les armes sont:

1 = Poing **2 = Pistolet**

3 = Fusils: assènent un coup puissant de près et lancent une généreuse volée de cartouches de loin.

4 = Mitrailleuses: dirigent une forte puissance de tir sur votre adversaire, lui faisant danser le cha-cha-cha de la mitrailleuse.

5 = Lance-roquettes: lancent une fusée explosive qui peut éliminer plusieurs méchants.

6 = Fusils à plasma: lancent des cartouches multiples d'énergie de plasma - faisant frire les derrières des démons!

7 = BFG 9000: le joyau de l'arsenal de l'armée. Excellent pour débarrasser la pièce des indésirables. Tirez et vous verrez!

POUR TIRER: Pour utiliser une arme, pointez-la vers l'ennemi et appuyez sur la touche Ctrl, ou maintenez la touche Ctrl enfoncée pour un tir rapide. Si vos tirs touchent un méchant, vous verrez le sang gicler. Ne vous en faites pas si l'ennemi est plus haut ou plus bas que vous. Si vous pouvez voir un monstre, vous pouvez lui tirer dessus.

MUNITIONS: Chaque type d'arme utilise un type de munitions particulier. Quand vous courez sur des munitions, DOOM les charge automatiquement dans l'arme correcte.

Petites munitions	Grosses munitions	Arme
Balle	Boîte de munitions	Pistolet, Mitrailleuse
Cartouches	Boîte de cartouches	Fusil
Fusée	Boîte de fusées	Lance-roquettes
Cellule	Grosse cellule	Fusil à plasma, BFG 9000

Vous ne pouvez pas porter plus que la limite maximum de munitions. Vous en trouverez la liste à droite de votre barre de position. Quand vous trouvez une arme que vous possédez déjà, ne l'ignorez pas! Si vous la ramassez vous obtiendrez aussi des munitions!

COMMANDES ET RACCOURCIS

Touche Pause = Pause	Touche Esc = Menu	Tab = Autocarte (M/A)
F1 = Lisez!	F2 = Sauvegarde	F3 = Chargement
F4 = Volume son	F5 = Détail graphique	F6 = Sauvegarde rapide
F7 = Terminer partie	F8 = Messages (M/A)	F9 = Chargement rapide
F10 = Quitter	F11 = Correction Gamma	
- = Réduire vue	+ = Agrandir vue	

COMMANDES UTILISEES UNIQUEMENT EN AUTOCARTE

F = Mode Suivre (ON/OFF)	M = Marquer emplacement	C = effacer marques
+ = Zoom rapproché	- = Zoom éloigné	0 = Carte entière/Zoom

SELECTION D'ARMES

1 = Poing	2 = Pistolet	3 = Fusil
4 = Mitrailleuse	5 = Lance-roquettes	
6 = Fusil à plasma	7 = BFG 9000	

TOUCHES DE MOUVEMENT (Default Setting)

Avancer .....Flèche haut, bouton 2 de la souris
Move Backward .....Flèche haut, bouton 2 de la souris
Reculer.....Flèche bas
Tourner à gauche.....Flèche gauche
Tourner à droite .....Flèche droite
Avancer en courant .....SHIFT + flèche haut
Reculer en courant .....SHIFT + flèche bas
Tour gauche rapide .....SHIFT + flèche gauche
Tour droite rapide .....SHIFT + flèche droite
Pas de côté gauche .....Alt + flèche gauche
Pas de côté droit.....Alt + flèche droite

TIRER	OUVRIR PORTES/UTILISER INTERRUPTEURS
Touche Ctrl	Barre d'espacement
Bouton 1 de la souris	Cliquer deux fois sur le bouton 2 de la souris
Bouton 1 du joystick	Bouton 2 du Joystick

CONSEIL: *Une fois que vous serez habitué au jeu, essayez d'utiliser le clavier et la souris simultanément. La souris vous aide à mieux viser votre arme (vous permettant de tourner doucement à droite ou à gauche) tandis que le clavier vous permet de réactiver les nombreuses fonctions utiles du jeu.*

L'ENVIRONNEMENT DANGEREUX DE DOOM

Certaines parties de l'environnement de DOOM peuvent être plus dangereuses que les monstres que vous affrontez. Les zones contenant des tonneaux explosifs, des déchets radioactifs ou des plafonds qui s'abaissent devraient être approchées avec prudence.

TONNEAUX EXPLOSIFS: Des tonneaux contenant du carburant, des déchets toxiques ou autre substance volatile sont éparpillés dans toute la base. Si vos tirs atteignent l'un de ces tonneaux, c'est l'heure du grand Boum! Il faudra peut-être plusieurs balles pour faire exploser un tonneau mais un seul tir de l'une des autres armes suffit normalement.

MATIERE VISQUEUSE ET AUTRES DECHETS RADIOACTIFS: Un grand nombre des zones de DOOM contiennent des flaques de liquides dangereux qui vous endommageront si vous les traversez. Il y a plusieurs variétés de déchets, chacune infligeant des dégâts de plus en plus importants. Si on dirait du liquide, faites attention!

PLAFONDS QUI S'ABAISSENT: Quelques-uns des plafonds de DOOM peuvent vous écraser. Souvent, vous verrez le plafond bouger avant que vous ne passiez dessous, mais pas toujours. Faites attention et sauvegardez souvent!

CONSEIL: *Les tonneaux peuvent souvent être les armes les plus dévastatrices de votre arsenal - infligeant une explosion mortelle à tous les piétons de purgatoire se trouvant à proximité. Attendez que plusieurs méchants soient près d'un tonneau, tirez dessus tant que vous pouvez et regardez-les tous faire Boum!*

SANTE ET ARMURE

Même pour un dur comme vous, DOOM peut être un endroit mortel. Chaque fois que vous êtes blessé, l'écran clignote en rouge et votre santé diminue. Surveillez bien votre santé ou vous risquez de vous retrouver le nez dans la poussière.

GUERIR: Quand vous serez touché, vous voudrez guérir aussi vite que possible. Heureusement des Medikits et des Stimpacks sont fréquemment éparpillés dans la base. Prenez-les si vous en avez la possibilité.

Stimpacks: vous donnent vite une piqûre d'enzymes qui vous donneront l'impression d'être un nouvel homme - du moins jusqu'à un certain point.

Medikits: encore mieux et contiennent des bandages, des antitoxines et autres fournitures médicales qui vous feront vous sentir en bien meilleure santé.

ARMURE: vous pouvez trouver deux types d'armure ici et là. Toutes deux réduisent la quantité de dégâts qui vous sont infligés. Malheureusement, toutes deux se détériorent à la longue, finissent par être détruites par les attaques de l'ennemi et vous aurez besoin de les remplacer.

Armure de sécurité: armure en kevlar léger parfaite pour les émeutes.

Armure de combat: armure épaisse composée d'un dérivé de titane - utile pour la protection contre les vraies armes à feu, telles que celles que vous allez affronter.

Si vous portez une armure, ne ramassez de combinaison de rechange que si elle vous donne davantage de protection que celle que vous avez sur vous.

UNITES D'ENERGIE

Il y a d'autres éléments d'électronique dans DOOM. La plupart sont plutôt pratiques, alors prenez-les quand vous en avez l'occasion. Ces objets spéciaux durent pendant tout le niveau ou ont une durée déterminée ou offrent un avantage le temps d'un instant. Certains, bien que peu, ont un effet sur l'écran de jeu pour que vous puissiez voir quand ils sont actifs. Par exemple, quand vous ramassez une combinaison anti-radiations, l'écran du jeu devient vert. Quand la combinaison se détériore, l'écran clignote. Ceci vous indique que vous devez sortir de la boue radioactive immédiatement!

Combinaisons anti-radiations: vous protègent contre la radioactivité, la chaleur et autres formes d'énergie à faible intensité. En fait, ces combinaisons vous permettent de traverser la boue radioactive sans subir de dégâts. Tant que votre combinaison a de l'effet, l'écran a une teinte verte.
Durée: limitée

Packs du Fou Furieux: vous guérissent et ont l'effet d'une super montée d'adrénaline donnant une énorme poussée à la puissance de vos muscles. Puisque vous êtes déjà plutôt baraqué, cette plus grande force vous permet de déchiqueter les balourds ordinaires, un membre après l'autre. Vous pouvez même écraser ces démons sans trop de difficulté. Toutefois, vous devez utiliser votre attaque au Poing pour profiter du bonus d'attaque du Fou Furieux. Quand vous devenez Fou Furieux, votre écran devient rouge pendant un bref instant.
Durée: un niveau.

Sacs à dos: augmentent la quantité de munitions que vous pouvez porter. En plus, chaque fois que vous trouvez un sac à dos, vous recevez des munitions supplémentaires.

Cartes informatiques: trouvaille utile, actualisant votre Autocarte avec une carte complète de la totalité de la zone, y compris toutes les zones secrètes ou cachées. Les zones où vous n'êtes pas allé sont en gris.
Durée: un niveau

Visière d'amplification de la lumière: vous permet de voir clairement même dans l'obscurité la plus totale.
Durée: limitée

OBJETS

Quelques objets de l'autre dimension sont maintenant éparpillés un peu partout et il se peut que vous les vouliez aussi.

Potions remèdes: un petit remontant – vous pouvez même dépasser les 100%!

Armure spirituelle: vous donne un peu de protection supplémentaire, en plus de votre armure normale.

Sphères de l'âme: des objets rarement rencontrés qui agissent comme super remontants. Si vous en rencontrez un, vous vous sentirez plus en forme que jamais!

Objets brouilleurs: il s'agit d'étranges globes qui empêchent les autres de bien vous voir. L'ennemi peut toujours vous voir, mais la plupart de ses attaques sont peu précises.
Durée: limitée

Objets d'invulnérabilité: des produits de l'Anomalie qui vous immunisent contre tous les dégâts. Plutôt cool, jusqu'à ce qu'ils n'aient plus d'effet. Quand vous êtes invulnérable, votre écran est blanc - votre punition pour être si dur.
Durée: limitée

CONSEIL: *Créez la discorde entre les démons en manœuvrant pour qu'ils se retrouvent entre deux feux. Si un méchant est touché par un autre démon, il dirigera sa rage sur le pauvre type qui a si mal visé. Si ceci se produit, laissez-les se dévorer - il vaut toujours mieux laisser les méchants faire le travail pour vous (ceci ne marche pas avec les projectiles lancés entre des démons de la même forme).*

L'ENNEMI

Du moment où vous passez la porte au dernier tir du jeu, vous vous battrez contre tout un tas de méchants. Certains ne sont que des types de mauvaise humeur, d'autres viennent tout droit des enfers. Certains des monstres que vous affronterez n'apparaissent pas ici. Ne dites pas que vous n'avez pas été prévenu.

Anciens humains: il y a tout juste quelques jours, vous échangiez peut-être des histoires de guerre avec l'un de ces types. Maintenant l'heure est venue de leur tirer des balles dans le crâne.

Anciens sergents humains: comme les anciens humains, mais beaucoup plus méchants et beaucoup plus durs. Ces fusils ambulants vous feront quelques trous supplémentaires si vous ne faites pas attention!

Lutins: et vous croyiez qu'un lutin était une petite créature adorable en costume rouge avec une petite fourche. D'où viennent ces salauds marrons? Ils vous balancent des boules de feu à la gorge et il faut plusieurs balles pour les tuer. Il est temps de trouver une arme plus puissante qu'un pistolet si vous devez en affronter d'autres.

Démons: on dirait des gorilles rasés, mais avec des cornes, une grosse tête, des tas de dents et plus difficiles à tuer. Ne vous approchez pas trop ou ils vous arracheront la tête.

Spectres: Il ne manquait plus que ça. Un monstre (presque) invisible.

Ames perdues: Stupides. Dures. En flammes. Assez dit.

Cacodémons: ils flottent dans les airs, rotent des boules de feu et se vantent d'une gueule énorme. Vous serez complètement grillé si vous vous approchez trop de ces monstruosités.

Barons de l'enfer: Durs comme un dumper et presque aussi gros, ces goliaths sont la pire des choses sur deux pieds depuis le Tyrannosaure rex.
Note: Les illustrations ci-dessus ne sont pas à l'échelle.

MULTI-JOUEURS

POUR DEMARRER

Si vous avez installé DOOM en suivant les consignes du manuel et de l'addendum, vous devriez être prêt à commencer le jeu multi-joueurs. Commencez par exécuter le programme SETUP en allant au répertoire dans lequel vous avez installé DOOM. Pour cela, tapez CD\DOOM_SE [Enter]. Si vous installez DOOM pour la première fois, le programme SETUP sera automatiquement lancé. Le programme SETUP vous permet non seulement de configurer DOOM pour votre système mais il vous laisse aussi donner à DOOM des renseignements tels que le nombre de joueurs, le niveau de compétence, le mode etc., nécessaires pour une partie multi-joueurs. Le programme SETUP est simple à utiliser et vous donne des messages dans le contexte au bas de l'écran.

NOMBRE DE JOUEURS: Un maximum de quatre personnes peuvent jouer à DOOM en mode multi-joueurs sur un réseau. Un maximum de deux joueurs peuvent jouer en mode multi-joueurs par un modem ou modem nul.

TRES IMPORTANT: Si vous utilisez un modem, vous devrez probablement éditer le fichier MODEM.CFG dans le répertoire DOOM. Votre modem devra être réglé sur 9600 bauds, avec la correction d'erreurs et la compression de données désactivées. Veuillez consulter le fichier README de votre répertoire DOOM pour plus de détails. Veuillez aussi vous assurer que vous avez sélectionné votre modem sur la liste de modems de la section "Choisissez votre Modem" (Choose your modem) du programme SETUP de DOOM avant de tenter de jouer une partie à deux par modem.

PARTIES MULTIPLES SUR LE RESEAU: Pour jouer une partie à plusieurs joueurs sur votre réseau pendant qu'un autre groupe fait aussi une partie à plusieurs joueurs, vous devrez changer l'adresse de port de votre réseau à partir de l'application SETUP. L'adresse de port dit à votre serveur où envoyer l'information qui est envoyée sur le réseau. Les ports de réseau varient entre 1 et 64000. Vous devriez vous adresser à la personne responsable de votre réseau pour connaître les ports disponibles.

INSTRUCTIONS POUR LE JEU MULTI-JOUEURS

Un grand nombre des règles du jeu de DOOM changent pour un jeu multi-joueurs. Lisez attentivement les informations suivantes avant de commencer à jouer à DOOM en mode multi-joueurs.

MENUS: Quand vous activez le menu d'Options ou ses menus secondaires, le jeu CONTINUE pour que les autres joueurs puissent continuer. Il vaut mieux trouver un endroit sûr avant d'ajuster les tailles d'écran ou les volumes sonores.

ANNULER PAUSE: Un joueur peut mettre la partie sur Pause en appuyant sur la touche PAUSE mais un autre joueur peut annuler cette Pause en appuyant de nouveau sur la touche PAUSE. Si vous voulez faire une pause, consultez vos copains.

SAUVEGARDE: Quand vous sauvegardez une partie multi-joueurs, DOOM sauvegarde la partie dans le système de chaque joueur à l'emplacement que vous sélectionnez, surimposant ce qui s'y trouvait. Avant de sauvegarder une partie, les joueurs devraient s'entendre sur un emplacement de sauvegarde sûr.

CHARGEMENT: Vous ne pouvez pas charger une partie sauvegardée pendant une partie multi-joueurs. Pour charger une partie, chaque joueur doit quitter la partie actuelle et recommencer à partir de la partie sauvegardée. Pour commencer une partie à partie d'une partie sauvegardée, vous pouvez soit la sélectionner à partir du programme SETUP soit l'identifier en tant que paramètre de ligne de commande.

ARMES: Quand un joueur court sur une arme, il la ramasse mais l'arme reste dans le jeu pour que les autres joueurs puissent la prendre.

Note: Les fusils lâchés par les anciens sergents humains sont enlevés du jeu une fois qu'ils ont été ramassés.

MORT: Si vous mourez et recommencez le niveau, les objets que vous aviez pris avant et les monstres que vous aviez détruits ne réapparaissent PAS. Même si vous êtes mort, les autres joueurs ont survécu. Nous ne voulions pas annuler tout leur travail de destruction en ressuscitant chaque monstre de la zone. Ceci signifie également que le niveau finira par ne plus avoir de monstres et de munitions. Vous pouvez éviter cette situation en sélectionnant le niveau Nightmare (Cauchemar). Les monstres se reproduisent après avoir été abattus. Vous pouvez aussi utiliser le paramètre de ligne de commande "-respawn" (reproduire) pour forcer DOOM à ressusciter les monstres détruits à n'importe quel niveau de difficulté. Consultez le fichier README pour plus de détails sur les paramètres de lignes de commandes.

TELEPORTEURS: Quand un joueur entre dans un téléporteur, tout ce qui se trouve dans son téléporteur de destination sera détruit. Ceci s'appelle le téléfragging. Cette mort est à peine moins humiliante que d'être matraqué à mort par les poings de vos adversaires. Vous pouvez l'éviter en sortant du téléporteur aussi vite que possible.
COULEURS D'UNIFORMES: Dans les jeux sur réseau, l'uniforme de chaque joueur est d'une couleur différente. La couleur de votre personnage est la couleur qui se trouve derrière votre image sur la barre de position. Les couleurs sont MARRON, INDIGO (noir), VERT et ROUGE.
MODE CONVERSATION: En mode multi-joueurs, vous pouvez communiquer avec les autres joueurs grâce au mode Conversation. Pour passer en mode Conversation et transmettre un message à tous les joueurs, appuyez sur la lettre "T". Un curseur apparaîtra en haut à gauche de l'écran. Tapez votre message et appuyez sur la touche ENTER pour l'envoyer. Pour transmettre à un joueur en particulier, au lieu d'appuyer sur "T" vous devrez appuyer sur la première lettre de la couleur du joueur (B)rown (marron), (I)ndigo (noir), (G)reen (vert) et (R)ouge.
MACROS CONVERSATION: En mode multi-joueurs vous pouvez envoyer vos macros prédéfinis (définis dans le programme SETUP de l'option de menu "Run Network/Modem/Serial Game") en passant en mode Conversation (comme ci-dessus), puis en maintenant la touche Alt enfoncée et en appuyant sur la touche numérique correspondant au macro que vous voulez envoyer. Par exemple, si le macro #2 est "Mange et crève!", passez en mode Conversation en appuyant sur "T" puis appuyez sur Alt et sur 2 en même temps.
POUR SORTIR D'UN NIVEAU: Quand un joueur sort d'un niveau, tous les autres joueurs sortent en même temps que lui, sans tenir compte de leur position.

MODE "COOPERATIVE" OU "DEATHMATCH"
Il y a deux modes de jeu multi-joueurs: Cooperative et DeathMatch. En mode "Cooperative", les joueurs travaillent ensemble. En mode "DeathMatch" votre mission est de tuer tout ce qui bouge, même vos copains. Vous pouvez choisir le mode que vous voulez à partir de l'application SETUP. Les différences entre "Cooperative" et "DeathMatch" sont les suivantes:
OU VOUS COMMENCEZ: En mode "Cooperative", chaque joueur commence dans la même zone. En mode "DeathMatch", les joueurs commencent dans des zones entièrement différentes et si vous voulez voir votre copain, vous devrez partir à la chasse. Et pour que la chasse soit plus intéressante, chaque fois que vous mourez vous recommencez à un endroit différent choisi au hasard.
CLES: En mode "DeathMatch" les joueurs commencent chaque emplacement avec les clés nécessaires pour ouvrir les portes verrouillées qui s'y trouvent.
BARRE DE POSITION: En mode "DeathMatch", la section ARMS (Armes) de la barre de position est remplacée par "FRAG" qui indique le nombre de fois que vous avez tué vos adversaires.
AUTOCARTE: En mode "Cooperative" l'Autocarte fonctionne comme en mode à un seul joueur. Chaque joueur est représenté par une flèche d'une couleur différente. En mode "DeathMatch", vous n'aurez pas le plaisir de voir vos adversaires sur la carte. Tout comme les monstres, vos amis pourraient se trouver tout juste à côté et vous ne le saurez que quand vous vous retrouverez nez à nez avec eux.
MODE ESPION: Si vous jouez en mode "Cooperative", appuyez sur F12 pour faire alterner les points de vue des joueurs. Appuyez sur n'importe quelle autre touche pour retourner à votre vue. Vous gardez votre propre barre de position en bas, et si votre vue rougit de douleur, c'est VOUS qui avez été touché, pas votre partenaire.
ECRANS D'ENTRACTE: Dans les deux modes, l'écran d'entracte fait le bilan de votre performance. En mode "Cooperative", l'écran d'entracte donne une liste des performances de tous les joueurs de la partie. En mode "DeathMatch" l'entracte vous dit qui a tué qui.
NOTES SUR LE JEU EN MODE "DEATHMATCH"
Les règles pour terminer ou gagner une partie en mode "DeathMatch" sont délibérément vagues. N'importe quel joueur peut sortir d'une zone et forcer tous les autres à passer à la zone suivante. Il n'y a pas non plus de limite quant au nombre de personnes et de monstres à tuer pour gagner. Nous avons décidé que ce serait à vous de voir.

POUR UTILISER DOOM A PARTIR DE LA LIGNE DE COMMANDE
Une grande partie des informations que vous donnez à DOOM par le biais du programme SETUP peuvent être fournies en passant des paramètres de programme au driver du dispositif approprié sur la ligne de commande. Pour plus de détails sur comment utiliser DOOM à partir de la ligne de commande, consultez le fichier README.EXE.

DÉPANNAGE

Si vous avez besoin d'assistance technique pour utiliser DOOM, appelez la ligne d'assistance technique de GT Interactive Software ou, si vous avez accès à l'un des services en-ligne et pouvez envoyer un courrier Internet, vous pouvez envoyer un message à HELP@IDSOFTWARE.COM. Si possible, soyez à côté de votre ordinateur quand vous appelez et ayez autant d'informations que possible en ce qui concerne la mise au point et la configuration de votre système ainsi que des informations détaillées sur le problème: où et quand il se produit ou les messages que vous recevez sur l'écran.
IMPORTANT: Avant de changer la mise au point de votre système ou de votre logiciel, nous vous recommandons de revoir les manuels de votre système pour vous assurer que vos modifications ne mettront pas en danger l'information présente ou le matériel de votre système ou de vos réseaux. La modification de la mise au point de votre système ou de votre logiciel peut être dangereuse et nous ne pourrons pas vous aider si vous avez des problèmes par la suite.
Pendant que j'utilise DOOM, je reçois erreur "Insufficient Memory" (Mémoire insuffisante) ou bien DOOM n'est tout simplement pas exécuté.
Vous n'avez pas suffisamment de RAM libre pour exécuter DOOM. Ceci se produit généralement avec des machines à 4Mo de RAM. Vous avez besoin d'environ 3,7Mo de RAM libre pour exécuter DOOM. Si vous avez DOS 6.0 ou une version plus récente, amorcez votre système et maintenez la touche SHIFT enfoncée pendant que le message "Starting MS-DOS..." apparaît. Ceci amorcera votre système à nu et vous pourrez passer au répertoire DOOM et exécuter DOOM. Vous devriez faire un menu CONFIG.SYS pour un amorçage spécial DOOM - voir page 97 de votre Manuel MS-DOS 6.0. Si vous avez DOS 5.0 ou une version encore moins récente, vous devez créer une disquette amorce nue. Note: N'utilisez pas de gestionnaires de mémoire tels que EMM386, QEMM, etc. N'utilisez pas de programmes de disques antémémoire tels que SMARTDRV, etc.
Je reçois "WRITE ERROR" (ERREUR D'ECRITURE) quand DOOM décompresse.
Si vous utilisez un programme de compression de disque tel que STACKER™ ou DOUBLESPACE™ il se peut qu'il estime mal l'espace disque qu'il vous reste. La solution la plus simple consiste à faire plus de place dans votre disque dur en effaçant certains programmes dont vous n'avez plus besoin.
Le programme SETUP de Windows™ est exécuté après l'installation
DOOM ne s'est pas installé dans votre disque dur, probablement à cause d'un manque d'espace disque. Voir réponse ci-dessus.
Ma carte son Gravis Ultra Sound™ ne fonctionne pas.
L'IRQ par défaut d'une GUS est 11. DOOM n'accepte pas les IRQ de plus de 7. Changez ce réglage en utilisant le programme Setup de votre GUS.
Je n'arrive pas à obtenir un son digital de ma carte son compatible Sound Blaster™
Vous avez un problème de conflit d'accès direct à la mémoire. Vous avez peut-être un CD ROM ou un disque dur sur la même chaîne d'accès direct à la mémoire que celle que vous avez précisée au programme SETUP de DOOM. Changez la chaîne d'accès direct à la mémoire de votre carte son ou du dispositif posant problème.
DOOM se verrouille
Vous devez désactiver "Hidden Refresh" dans les réglages de votre CMOS. Si vous utilisez RAMBIOS.SYS, ne l'enlevez pas de votre CONFIG.SYS. Assurez-vous que vous désactivez aussi "Hardware Video Shadowing" (également dans les réglages CMOS).
J'essaie de préparer une partie sur modem mais mon modem ne figure par sur la liste de modems du programme Setup.
Si votre modem ne figure pas sur la liste, vous pouvez essayer de sélectionner un modem compatible. Toutefois, si cela ne marche pas, vous devriez prendre contact avec le fabricant de votre modem pour une chaîne d'initialisation qui désactive toute compression de données, correction d'erreurs et contrôle de déroulement que votre modem pourrait utiliser. Puis, pour que DOOM utilise la nouvelle chaîne, éditez le fichier modem.cfg du

répertoire DOOM_SE et remplacez la première ligne de ce fichier par celle que vous avez reçue du fabricant de votre modem. Si vous n'êtes pas sûr de savoir comment procéder pour cela, cherchez les instructions appropriées dans votre manuel DOS.

J'étais en train de jouer à DOOM mais, après un certain temps, mon écran est devenu noir. J'entends quand même la musique et les effets sonores.

Certains ordinateurs utilisent un système de Gestion d'Energie ou d'économie d'énergie qui rend le moniteur noir, normalement après un délai prédéterminé d'inactivité. Si vous avez un tel système, vous devriez consulter le manuel de votre ordinateur ou contacter la société de fabrication de votre ordinateur pour vous aider à désactiver ce dispositif, étant donné que c'est probablement lui qui cause le problème.

Je crois avoir correctement installé DOOM mais il se verrouille dès qu'il atteint I_Startup Timer...

Windows est probablement activé. Remettez votre ordinateur en marche et assurez-vous que vous êtes entièrement sorti de Windows avant d'essayer de jouer à DOOM, puisqu'il s'agit d'un jeu DOS.

J'entends des parasites quand j'écoute DOOM avec ma carte Sound Blaster™ (ou 100% compatible)

Vous devriez consulter le manuel de votre carte son pour voir comment baisser les volumes Mic et Line à 0 (zéro). Ceci se fait généralement avec le programme de mixage fourni avec votre carte son.

J'entends toujours des parasites, ou mes effets sonores sont irréguliers

Débranchez tous les dispositifs de ports parallèles. (Les cartes son, pour fonctionner avec DOOM, doivent utiliser IRQ5 ou IRQ7, qui sont utilisés par LPT2 et LPT1 - où les imprimantes sont branchées).

Je n'arrive pas à obtenir de son de ma carte ATI™ Stereo FX

Prenez contact avec ATI pour une extension BIOS.

DOOM est trop foncé, je n'y vois rien

Sur certains moniteurs, DOOM peut être trop foncé pour qu'il soit possible de jouer. Appuyez sur F11 pour éclaircir l'écran sur cinq niveaux de clarté.

Pourquoi est-ce que je n'entends pas la musique ou les effets sonores?

Si vous n'entendez pas la musique et/ou les effets sonores, DOOM a peut-être les mauvais renseignements en ce qui concerne votre carte son. Exécutez le programme SETUP pour vérifier si DOOM dispose de l'information correcte concernant votre carte son. DOOM n'accepte que des canaux IRQ inférieurs ou égaux à 7. Assurez-vous que vous réglez votre carte son sur une valeur IRQ égale ou inférieure à 7. Consultez le manuel de votre carte son pour plus de détails sur le réglage du canal IRQ. Ceci est particulièrement important pour les utilisateurs de cartes son Gravis Ultra Sound parce que le réglage standard par défaut des cartes GUS est 11.

Le réglage DOS se trouve dans le fichier README.EXE de votre répertoire DOOM.

Le lancement de DOOM s'arrête à "looking for player..." (cherche joueur)

Ceci se produit quand vous entrez un nombre de joueurs supérieur au nombre de joueurs qui entrent dans le jeu. Par exemple, si vous n'avez que trois joueurs en train de jouer mais vous dites à DOOM d'attendre quatre joueurs, DOOM attendra jusqu'à ce que le quatrième joueur commence le jeu. Appuyez sur ESC pour sortir et recommencez le jeu avec le nombre correct de joueurs.

Je reçois le message d'erreur "IPX NETWORK NOT DETECTED" (Réseau IPX non détecté)

Actuellement, DOOM n'accepte qu'un réseau utilisant le protocole IPX. Si vous recevez ce message, vérifiez le manuel de votre réseau pour vous assurer que ce dernier utilise le protocole IPX.

J'ai reçu le message "CONSISTENCY FAILURE" (Faute de cohérence) pendant une partie de DOOM.

Si vous recevez ce message, il s'est produit quelque chose qui a fait que le jeu multi-joueurs d'un ordinateur était différent des jeux multi-joueurs sur les autres systèmes. Si ceci se produit, tous les joueurs doivent quitter DOOM et recommencer la partie.

J'ai reçu le message "DIFFERENT VERSIONS OF DOOM CANNOT PLAY A NET GAME" (Versions différentes de DOOM, jeu impossible)

Pour améliorer DOOM, id l'actualise quand ceci est nécessaire. Vous ne pouvez pas faire une partie multi-joueurs avec quelqu'un qui utilise une version différente de DOOM.

Pourquoi est-ce que je n'arrive pas à utiliser DOOM en mode multi-joueurs?
Si quelqu'un d'autre utilise DOOM en mode multi-joueurs, il peut y avoir un conflit de port de réseau. A partir du programme SETUP, changez DOOM pour qu'il fonctionne sous un port différent. Consultez la personne responsable de votre réseau pour recevoir une adresse de port valide.

Pourquoi est-ce que l'animation n'est pas régulière?
Si l'animation n'est pas régulière sur votre système, vous devriez essayer de réduire la taille de la fenêtre et/ou de jouer à DOOM en mode "LOW DETAIL". Consultez votre manuel DOOM pour obtenir davantage d'instructions concernant ces options.

Pourquoi est-ce que ma souris ne fonctionne pas avec DOOM?
Si vous avez changé le nom ou annulé l'information dans votre fichier AUTOEXEC.BAT vous avez peut-être enlevé la commande qui charge le driver de votre souris. Pour charger le driver de votre souris dans DOS il suffit de taper MOUSE et appuyer sur ENTER au prompt.

Pourquoi est-ce que je ne trouve pas le fusil à plasma, le BG 9000, les unités d'énergie ou l'unité d'invulnérabilité?
A moins que vous ne soyez à l'Episode 2, 3 ou 4, vous ne pourrez trouver aucun des objets ci-dessus.

ÍNDICE

POR FAVOR, NO HAGAS COPIAS ILEGALES

Este programa está protegido por las leyes de propiedad intelectual de EEUU e internacionales.

AVISO IMPORTANTE PARA LOS USUARIOS DE LAS MODALIDADES DE VARIOS JUGADORES

Cuando juegues con amigos, algunas de las reglas del juego de DOOM cambiarán de manera significativa. Las instrucciones detalladas de esta modalidad se incluyen en el Apéndice para varios jugadores.

LA HISTORIA HASTA AHORA

Eres uno de los soldados más duros de la tierra, endurecido por el combate y entrenado para la acción. Hace tres años, atacaste a un oficial superior por ordenar a sus hombres que disparasen contra civiles. Mientras a él y a su tropa los enviaron a Pearl Harbour, a ti te mandaron a Marte, sede de la Union Aerospace Corporation. La UAC es una sociedad multiplanetaria que posee instalaciones de tratamiento de residuos radioactivos en Marte y sus dos lunas: Phobos y Delmos. No ocurre nada en cincuenta millones de kilómetros a la redonda, así que te pasas el día tragando polvo y viendo películas no autorizadas en la sala de grabación.

Durante los últimos cuatro años, el ejército, principal proveedor de la UAC, ha utilizado las remotas instalaciones de Phobos y Delmos para llevar a cabo varios proyectos secretos, incluida la investigación sobre el viaje espacial interdimensional. Hasta ahora han conseguido abrir puertas de comunicación entre Phobos y Delmos, de modo que introducen diversos objetos por una, y esperan a ver cómo aparecen por la otra. Hace poco, sin embargo, las puertas han comenzado a resultar muy inseguras. Los militares "voluntarios" que han pasado por ellas, o han desaparecido, o han surgido con una extraña forma de locura: mascullan barbaridades, machacan a cualquier bicho viviente y finalmente sufren una muerte impredecible mediante la explosión de todo su cuerpo. Casar las cabezas con los torsos para devolver los cuerpos a los familiares de las víctimas se convirtió en una tarea árdua. Los últimos informes militares reflejan un pequeño contratiempo en la investigación, aunque todo se encuentra bajo control.

Hace unas horas, se recibió en Marte un confuso mensaje de Phobos: "Necesitamos refuerzos inmediatamente. ¡Algo verdaderamente diabólico está surgiendo por las puertas! ¡Los sistemas informáticos se han vuelto locos!" El resto resultaba incoherente. Poco después, Delmos se desvaneció literalmente en el aire. Desde entonces, los intentos por comunicar con cualquiera de las dos lunas han resultado infructuosos.

Tú y tus camaradas erais el único cuerpo de combate en cincuenta millones de kilómetros a la redonda, así que os enviaron a Phobos en el acto. Te ordenaron vigilar los alrededores de la base mientras el resto de tu equipo se adentraba en ella. Durante varias horas has estado escuchando por radio los sonidos característicos de un combate: disparos, hombres gritando órdenes, aullidos, crujir de huesos y, por último, silencio. Al parecer tus colegas han muerto.

Depende de ti

El panorama no resulta muy prometedor. Nunca conseguirías salir solo del planeta. Además, el equipo de asalto se ha llevado todas las armas pesadas y no te queda más que una simple pistola. Si pudieras echarle la vista encima a un rifle de plasma o incluso a una vulgar escopeta, podrías llevarte a unos cuantos por delante. Lo que quiera que fuese que mató a tus colegas merece cuando menos un perdigonazo en la frente. Ajustándote el casco, te deslizas por la rampa de salida. Afortunadamente encontrarás más municiones en algún lugar en el interior de la estación.

Mientras atraviesas la entrada principal de la base, escuchas ecos de gruñidos como de animales a través de los lejanos pasillos. Saben que estás aquí. Ya no tienes escapatoria.

INSTALACIÓN DE DOOM

Bienvenido a DOOM. Antes de comenzar a jugar necesitas leer el manual y su apéndice que contiene la información relativa a la modalidad para varios jugadores, además de apoyo técnico e instrucciones para localizar problemas. Como DOOM se va actualizando progresivamente, tendrás que acudir al archivo README.EXE del directorio de DOOM para informarte sobre las últimas actualizaciones. Para recuperar el archivo README, ve al directorio de DOOM, escribe README y pulsa la tecla de Enter.

REQUISITOS DEL SISTEMA

DOOM requiere un ordenador compatible con IBM con un procesador 386 como mínimo y 4 megas de memoria RAM, una tarjeta gráfica VGA y un disco duro. También es recomendable que dispongas de una Sound Blaster Pro o de una tarjeta de sonido compatible al 100%. Para jugar a través de una red debe emplearse el protocolo IPX, y para jugar a través del modem, uno que pueda ser graduado a una velocidad de 9600.

DOOM está diseñado para funcionar en condiciones óptimas en un procesador 486 y mejor con 8 megas de memoria RAM. Si no dispones de estos requisitos y utilizas DOOM en un sistema 386, puede que notes cierta lentitud o que en algunos momentos la animación "traquetee".

Para mejorar la velocidad de DOOM en tu sistema puedes reducir el tamaño de la pantalla, utilizando Bajo Detalle (Low Detail), o ejecutar DOOM sin gestores de memoria ni programas TSR. Acude al manual y a este apéndice para obtener más detalles.

Si dispones de la versión de DOOM en CD, te sugerimos que lo instales en el disco duro antes de empezar a jugar. Los problemas de velocidad en los sistemas marginales se agravan si ejecutas DOOM directamente desde el CD.

INSTALACIÓN DE DOOM A PARTIR DE DISQUETES DE 3.5"

IMPORTANTE: Si tu ordenador te da acceso directamente a Windows, asegúrate de que has salido completamente de él antes de proceder a la instalación. Puedes hacerlo seleccionando Archivo en la parte superior izquierda de la pantalla del administrador de programas y luego pulsando Salir de Windows. Pulsa Aceptar OK para abandonar Windows del todo.

DOOM es demasiado largo para que lo ejecutes desde un disquete, así que antes de empezar a jugar debes instalarlo en el disco duro.

Sigue los siguientes pasos:

1. Haz una copia de seguridad de los discos originales.

2. Inserta el disco número 1 en la disquetera.

3. Escribe A:[Enter]. Si tu disquetera no corresponde a A:, escribe B:[Enter]

4. Escribe install[Enter]

5. Escribe C:, siempre que el disco duro sea C:, en caso contrario escribe la letra correspondiente.

6. Pulsa [Enter] De este modo se crea un directorio para DOOM (Su denominación por defecto es DOOM_SE)

7. Si el programa te pregunta si quieres crear un directorio, pulsa Y.

El programa instalará DOOM en tu disco duro y acto seguido ejecutará automáticamente el programa de configuración SETUP, que te hará algunas preguntas sobre tu ordenador. Si no sabes qué contestar, consulta el manual de tu ordenador o de tu tarjeta de sonido o, limítate a aceptar las opciones por defecto pulsando Enter. Al final del programa de configuración SETUP, puedes comenzar el juego eligiendo "Save Paramaters and Launch DOOM" (Salvar parámetros y lanzar DOOM) del menú de SETUP y pulsando Enter.

Una vez que DOOM esté correctamente configurado, ejecútalo tecleando:

1. CD\DOOM_SE[Enter]

INSTALACIÓN DE DOOM DESDE EL CD

IMPORTANTE: Si tu ordenador te da acceso directamente a Windows, asegúrate de que has salido completamente de él antes de proceder a la instalación. Puedes hacerlo seleccionando Archivo en la parte superior izquierda del administrador de programas y luego pulsando Salir de Windows. Pulsa Aceptar OK para abandonar Windows del todo.

1. Inserta el CD de DOOM en tu disquetera de CD ROM.

2. Escribe D:[Enter], siempre que tu disquetera de CD ROM sea D:, en caso contrario, escribe la letra oportuna.

3. Escribe install[Enter]

4. Escribe C, siempre que tu disco duro sea C:, en caso contrario sustitúyelo por la letra adecuada.

5. Pulsa Enter. De este modo se crea un directorio para DOOM (el directorio por defecto es DOOM_SE)

6. Si el programa te pregunta si debe crear un directorio, pulsa Y.

El programa instalará DOOM en tu disco duro y acto seguido ejecutará automáticamente el programa de configuración SETUP, que te hará algunas preguntas sobre tu ordenador. Si no sabes qué contestar, consulta el manual de tu ordenador o el de tu tarjeta de sonido, o limítate a aceptar las opciones por defecto pulsando Enter. Al final del programa de configuración SETUP, puedes comenzar el juego eligiendo "Save Paramaters and Launch DOOM" (Salvar parámetros y lanzar DOOM) del menú de SETUP y pulsando Enter.

Una vez que DOOM esté correctamente configurado, ejecútalo tecleando:

1. CD\DOOM_SE[Enter]

2. DOOM [Enter]

EJECUCIÓN DE DOOM DIRECTAMENTE DESDE EL CD

IMPORTANTE: Si tu ordenador te da acceso directamente a Windows, asegúrate de que has salido completamente de él antes de proceder a la instalación. Puedes hacerlo seleccionando Archivo en la parte superior izquierda del administrador de programas y luego pulsando Salir de Windows. Pulsa Aceptar OK para abandonar Windows del todo.

1. Inserta el CD de DOOM en tu disquetera de CD ROM.

2. Escribe D:[Enter], siempre que tu disquetera de CD ROM sea D:, en caso contrario, escribe la letra oportuna.

3. Escribe CD\DOOM [Enter]

4. Si ésta es la primera vez que ejecutas DOOM directamente desde el CD, tendrás que escribir SETUP [Enter]. De este modo DOOM se configura para tu ordenador.

El programa instalará DOOM en tu disco duro y acto seguido ejecutará automáticamente el programa de configuración SETUP, que te hará algunas preguntas sobre tu ordenador. Si no sabes qué contestar, consulta el manual de tu ordenador o el de tu tarjeta de sonido, o limítate a aceptar las opciones por defecto pulsando Enter. Al final del programa de configuración SETUP, puedes comenzar el juego eligiendo "Save Paramaters and Launch DOOM" (Salvar parámetros y lanzar DOOM) del menú de SETUP y pulsando Enter.

Para ejecutar DOOM directamente desde el CD ROM inmediatamente después de haberlo instalado, inserta tu CD en la disquetera de CD ROM. Luego escribe:

1. D:[Enter], siempre que la disquetera de CD ROM sea D:, en caso contrario escribe la letra oportuna.

2. CD\DOOM[Enter]

3. DOOM[Enter]

FINALIDAD DEL JUEGO

Bienvenido a DOOM, una vertiginosa aventura de realidad virtual, en la que eres el soldado más duro que jamás haya pisado el vacío sideral. Tu misión es abrirte paso a tiros a través de un holocausto infestado de monstruos y, a ser posible, sobrevivir para contarlo.

El juego es bien sencillo. No se trata de una aventura complicada sino de una maratón intensiva de golpes, llena de acción. No necesitas los reflejos de un crío hiperactivo de ocho años para ganar, aunque es IMPORTANTE que utilices el ingenio. Para sobrevivir a DOOM, necesitas tanto el cerebro como tu instinto asesino.

UTILIZACIÓN DEL MENÚ DE DOOM

Cuando lances DOOM, comenzará a funcionar una demostración automática. Para entrar en el menú, pulsa la barra espaciadora. Utiliza las teclas de flechas, el ratón o el joystick para mover el cursor en forma de calavera hacia arriba y hacia abajo. Cuando la calavera se encuentre junto a la opción que deseas, pulsa Enter, la tecla izquierda del ratón o el botón de disparo del joystick para activar tu elección.

Durante una partida, puedes hacer aparecer el menú en cualquier momento pulsando la tecla de Escape. Muchas de las opciones del menú pueden activarse directamente con las teclas de función, es decir, saltándote los menús enteros. Para salir del menú, pulsa Escape, y para volver al menú previo a un submenú pulsa la tecla de retroceso.

NUEVA PARTIDA [NEW GAME]

Si quieres sumergirte en la acción, elige esta opción. Primero, DOOM te preguntará por el episodio que quieres jugar y después por el nivel de dificultad que prefieres. La diferencia entre niveles viene dada por la dureza de los enemigos a los que te enfrentarás. Atención al nivel de dificultad "pesadilla" (nightmare), no resulta muy conveniente para jugadores inexpertos.

CÓMO CARGAR Y SALVAR EL JUEGO (F2 Y F3) [LOAD GAME/SAVE GAME]

Puedes salvar y cargar el juego en cualquier momento de la partida. Para salvarlo, mueve la calavera hasta un hueco vacío de la pantalla (o uno en el que no te importe escribir), y pulsa Enter. Sólo puedes utilizar esta función si ya estás jugando. Para cargar un juego, basta con que selecciones el juego apropiado en el menú de carga del juego.

SALVAMENTO INMEDIATO [QUICKSAVE]: Puedes salvar el juego sin abandonar la acción pulsando la tecla F6. La primera vez que utilices SALVAMENTO INMEDIATO en una partida determinada, aparecerá el menú de salvamento normal. Elige un hueco. A partir

de entonces, cada vez que pulses F6 el juego se salvará hasta ese momento, sin que tengas que dejar de pegarte con los malos. Con F9 el ordenador carga el último juego de SALVAMENTO INMEDIATO, después de haberte preguntado.

¡LEE ESTO! [READ THIS]

Ésta es la parte más importante de DOOM: te explica cómo pedir otras copias de DOOM y te da instrucciones para el juego..

ABANDONAR EL JUEGO (F10) [QUIT GAME]

Te permite salir de DOOM y volver a DOS.

FINAL DEL JUEGO (F7) [END GAME]

Te da la opción de abandonar el juego sin salir a DOS ni cargar un juego nuevo.

MENSAJES (F8) [MESSAGES]

En DOOM, cada vez que elijas un objeto, recibirás información sobre lo que has elegido. Con esta opción puedes activar y desactivar los mensajes de DOOM.

DETALLES DE LOS GRÁFICOS (F5) [GRAPHIC DETAIL]

La fijación por defecto del detalle de la pantalla es ALTA. Si tienes un ordenador o tarjeta de video más lentos, y la acción resulta muy entrecortada, puedes elegir BAJA para que la acción del juego resulte más fluida.

TAMAÑO DE LA PANTALLA (+ Y -) [SCREEN SIZE]

Justo debajo de esta opción verás una barra con un señalador móvil. Cuando elijas esta opción, puedes utilizar las teclas de flechas para trasladar el señalador adelante y atrás y ajustar la zona de visión. Una zona de visión más reducida aumenta la fluidez de la animación en los sistemas lentos.

VOLUMEN DEL SONIDO (F4) [SOUND VOLUME]

En esta opción dispones también de una barra con un señalador móvil que te permite ajustar el volumen entre "desactivado" y "máximo". Estas barras modifican la música además del volumen de los efectos sonoros.

SENSIBILIDAD DEL RATÓN [MOUSE SENSITIVITY]

Con esta opción puedes ajustar la sensibilidad del ratón. Justo debajo de esta opción verás una barra con un señalador móvil. Puedes utilizar las teclas de flechas para deslizar el señalador adelante y atrás, ajustando la sensibilidad del ratón.

CORRECCIÓN GAMMA (F11) [GAMMA CORRECTION]

En algunos monitores, DOOM puede aparecer muy opaco. Con la tecla F11 puedes aclarar la pantalla con cinco niveles diferentes de claridad.

CONSEJO: *Salva el juego y hazlo a menudo. Cuando mueres, vuelves al principio del nivel, otra vez con esa pistolita ridícula. No es aconsejable, sobre todo si has conseguido pasar alguno de los niveles más duros.*

INFORMACIÓN EN LA PANTALLA

La pantalla de DOOM te ofrece la información necesaria para sobrevivir.

LA BARRA DE SITUACIÓN

1 2 3 4 5 6 7

1. MUNICIÓN PRINCIPAL: En grandes números, verás el número de disparos que te quedan en el arma que estás utilizando.

2. SALUD: Empiezas al 100% pero no te quedarás así mucho rato. Cuando estés al 0% habrá llegado el momento de volver a empezar. ¡Sé más duro la próxima vez!

3. ARMAS: La lista de números te muestra las armas disponibles. Si un número aparece destacado, el arma a la que accedes pulsando ese número está disponible. ("1" siempre está disponible)

4. TU JETA: No es sólo un retrato. Cuando te golpeen, tu cara mirará en la dirección de la que venga el golpe, indicándote en qué dirección disparar. Además, a medida que te machaquen comenzarás a parecer picadillo, como en la imagen de la izquierda.

5. ARMADURA: Te ayuda mientras dure. No le pierdas la pista porque cuando desaparezca, tu lo harás con ella.

6. LLAVES: Aquí verás de qué llaves dispones. Las hay de tres colores: amarilla, roja y azul.

7. MUNICIONES: Muestra la cantidad de munición de cada tipo de que dispones y la máxima cantidad que podrías cargar (si la tuvieras).

MENSAJES

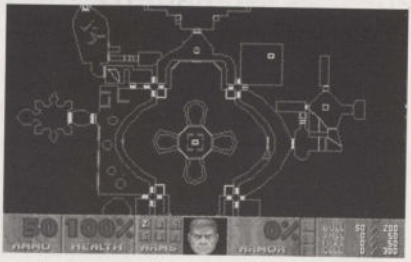
Con frecuencia te encontrarás corriendo sobre varios tipos de objetos. DOOM te indicará lo que coges mediante un mensaje que aparecerá en la pantalla, a menos que la opción mensajes esté desactivada. Si pulsas Return podrás ver el último mensaje.

MAPA AUTOMÁTICO

Para que no te pierdas por DOOM, estás equipado con un sistema de mapa automático. Pulsando la tecla del tabulador, reemplazarás la vista normal por un mapa de arriba a abajo con todo lo que has visto hasta ese momento. La flecha blanca te muestra dónde te

encuentras y señala la dirección en que estás mirando. Puedes utilizar el zoom pulsando "+" o "-". Con la tecla del "0" puedes alternar entre el zoom y la vista completa. Para señalar tu ubicación en el mapa, pulsa la tecla de la letra "M". Un número aparecerá sobre el lugar en que te encuentres. Para borrar todos los números del mapa, pulsa la tecla de la letra "C".

MOVIMIENTO DENTRO DEL MAPA AUTOMÁTICOƒ



Utilizando las teclas de flechas puedes desplazarte por el mapa automático sin perderlo de vista. Resulta peligroso porque en estas condiciones no puedes ver al enemigo. Para desplazar el mapa automático sin moverte, desactiva la modalidad "Seguir", pulsando la tecla de la letra "F". Cada vez que pulses esta tecla activarás o desactivarás esta modalidad.

CONTROL DE LA ACCIÓN

La mayor parte de los comandos de DOOM se ejecutan pulsando una determinada tecla. Puedes utilizar tanto el teclado, como el ratón, como el joystick, o combinaciones de ambos, para moverte, coger cosas, disparar y abrir puertas.

MOVIMIENTO

Al principio puede que te encuentres golpeándote con las paredes mientras los demonios te vapulean. Una vez que consigas moverte hacia abajo, lo demás vendrá rodado.

ANDAR: Utiliza las flechas de flechas que indican hacia abajo y hacia arriba para avanzar hacia delante y hacia atrás.

GIRAR: Con las flechas de flechas que indican hacia la izquierda y hacia la derecha girarás a izquierda y derecha.

CORRER: Mantén pulsada la tecla Shift a la vez que la tecla de flecha correspondiente para coger velocidad.

DE LADO: Apretando la tecla Alt a la vez que la de flecha que indica hacia la izquierda o hacia la derecha, podrás andar de lado, en vez de girar a un lado u otro.

JOYSTICK O RATÓN: Si utilizas un joystick, con el botón 1 dispararás y con el 2 abrirás puertas y activarás interruptores. Los mandos de Gravis PC tienen un tercer y un cuarto botón que pueden utilizarse para andar de lado y correr, respectivamente. Si utilizas el ratón, con el botón 1 dispararás y con el 2 andarás hacia delante. Pulsando dos veces el botón 2 podrás abrir puertas y

activar interruptores. En los ratones de tres botones, con el 3 podrás andar de lado y pulsándolo dos veces abrirás puertas y activarás interruptores.

COGER COSAS

Para coger una cosa basta con pasar por encima. Como eres un chico listo, ya sabrás si debes cogerla o no.

PUERTAS, INTERRUPTORES Y ASCENSORES

Para abrir la mayoría de las puertas y activar los interruptores, colócate directamente enfrente de ellos y pulsa la barra espaciadora. Cuando logras activar un interruptor, se producirá algún cambio (se encenderán las luces, girará un pomo, etc...). Si tras un par de intentos, nada ha cambiado, probablemente la función que tiene asignada no puede ejecutarse todavía.

PUERTAS CERRADAS: Algunas puertas tienen cerraduras de seguridad y para abrirlas necesitarás una tarjeta de seguridad de un color determinado (amarillo, rojo o azul) o una llave de cráneo. Otras disponen de un interruptor en la pared de al lado. En vez de subir por la puerta tendrás que activarel interruptor

PUERTAS SECRETAS: Algunas puertas están escondidas. Muchas de éstas pueden abrirse con un interruptor. En algunos casos, te bastará con caminar sobre la pared y pulsar la barra espaciadora. Si has encontrado una puerta secreta, se abrirá sola. Hay pistas que indican la existencia de una puerta secreta: una pared que cambia en la parte baja o es de diferente color, una luz parpadeante en la pared, etc...

ASCENSORES: Verás plataformas que suben y bajan. Algunas se mueven constantemente, mientras que otras deben ser activadas. Algunas notan tu proximidad y se activan solas y otras tienen un interruptor en los alrededores. Las que no lo tienen funcionan habitualmente subiéndose encima y pulsando la barra espaciadora.

TELETRANSPORTADORES: Se identifican por un símbolo que muestra un diablo rojo en el suelo junto a ellos. Para utilizarlos basta con pasar sobre el símbolo.

FIN DE UNA ZONA

Al final de cada zona de DOOM hay una cámara de salida, normalmente marcada con una puerta especial o una señal de "SALIDA" (EXIT). Entra en esta cámara y activa el interruptor que encontrarás dentro para salir de la zona y seguir adelante. Cuando completes una zona, una pantalla de logros refleja tu rendimiento: zonas ocultas encontradas, porcentaje de muertes, porcentaje del tesoro encontrado, tiempo total y tiempo normal de realización.

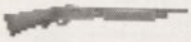
VIDA ETERNA DESPUÉS DE LA MUERTE

Si mueres volverás a empezar el nivel desde el principio, con una pistola y unas cuantas balas. No tienes un límite de vidas, puedes volver a empezar el nivel tantas veces como te maten. También vuelves a empezar todo el nivel si anulas la partida. Todos los monstruos que habías matado vuelven a aparecer otra vez, igual que tú.

REARME Y CÓMO CONSEGUIRLO

RMAS: Al principio no contarás más que con la pistola y tus puños para protegerte. Cuando pases sobre un arma, quedarás automáticamente equipado con ella. A medida que avance el juego tendrás que elegir entre armas de fuego. Las teclas de los números designan cada uno de los tipos de armas (no puedes utilizar las teclas del joystick para seleccionarlas). Dispones de las siguientes armas:

1 = Puño **2 = Pistola**



3 = Las escopetas te proporcionan un buen impacto a corta distancia y un generoso perdigonazo a larga.

4 = Con los rifles de cadena abrirás fuego a discreción sobre tu oponente haciéndole bailar el cha-cha-chá de la cadena.

5 = Los lanzacohetes cuyo cohete explosivo volverá a unos cuantos malos del revés.

6 = Los rifles de plasma disparan varias descargas de energía de plasma con la que freirás unos cuantos traseros.

7 = Los BFG 9000 son el no va más del arsenal militar. Ideales para vaciar la habitación de visitantes inoportunos. Dispara y ya verás.

DISPAROS: Para utilizar un arma, apunta al enemigo y pulsa la tecla de Control o mantenla pulsada si quieres fuego a discreción. Si alcanzas a alguno de los malvados, verás derramarse la sangre. No te preocupes si son más altos o más bajos que tú; si puedes verles, puedes dispararles.

MUNICIÓN: Las distintas armas utilizan municiones diferentes. Cada vez que pases sobre municiones, DOOM las carga automáticamente en el arma correspondiente.

Munición ligera	Munición pesada	Arma
Cartucho	Caja de munición	Pistola, Rifle de cadena
Proyectiles	Cajas de	Escopeta proyectiles
Cohete	Estuche de cohetes	Lanza cohetes
Célula	Célula pesada	Rifle de plasma, BFG 9000

Existe también un límite para la munición que puedes cargar, reflejado en el lado derecho de la barra de situación. Además, cuando encuentres un arma que ya tienes, no la tires; al recogerla obtendrás munición extra.

COMANDOS Y ATAJOS

Tecla de pausa = Pausa	Tecla Escape = Menú	Tabulador = Mapa automático (activado/desactivado)
F1 = ¡Lee esto!	F2 = Salvar	F3 = Cargar
F4 = Volumen	F5 = Detalles de los gráficos	F6 = Salvar inmediatamente
F7 = Final del juego	F8 = Alternancia de mensajes	F9 = Carga inmediata
F10 = Salir	F11 = Corrección Gamma	
- = Reducción de la pantalla		+ = Aumento de la pantalla

COMANDOS EXCLUSIVOS DEL MAPA AUTOMÁTICO

F = Modo Seguir	M = Señalar ubicación (activado/desactivado)	C = Borrado de señales
+ = Ampliar imagen con zoom	- = Alejar imagen con zoom	0 = Mapa entero/zoom

SELECCIÓN DE ARMAS

1 = Puños	2 = Pistola	3 = Pistola
4 = Rifle de cadena	5 = Lanzacohetes	
6 = Rifle de plasma	7 = BFG 9000	

TECLAS DE MOVIMIENTO (Default Setting)

Avance.....Flecha hacia arriba, botón 2 del ratón
Retroceso .....Flecha hacia abajo
Giro a la izquierda .....Flecha hacia la izquierda
Giro a la derecha. .....Flecha hacia la derecha
Correr hacia delante .....Shift + Flecha hacia arriba
Correr hacia atrás .....Shift + Flecha hacia abajo
Giro rápido a la izq .....Shift + Flecha hacia la izquierda
Giro rápido a la derecha .....Shift + Flecha hacia la derecha
De lado a la izquierda. .....Alt + Flecha hacia la izquierda
De lado a la derecha.....Alt + Flecha hacia la derecha

DISPARO DEL ARMA	APERTURA DE PUERTAS/ ACTIVADO DE INTERRUPTORES
Tecla del control (Ctrl)	Barra espaciadora
Botón 1 del ratón	Pulsar dos veces el botón 2 del ratón
Botón 1 del joystickk	Botón 1 del joystick

CONSEJO: *Cuando le hayas cogido el truco al juego, intenta utilizar el ratón y el teclado a la vez. Con el ratón podrás apuntar las armas de manera mucho más certera (te da la posibilidad de girar lentamente a izquierda y derecha) mientras que el teclado te permite activar las muchas funciones del juego.*

LA PELIGROSA ATMÓSFERA DE DOOM

Algunas zonas de la atmósfera de DOOM pueden ser aún más peligrosas que los monstruos que te encuentres. Ten cuidado con las zonas en las que haya barriles explosivos, residuos radioactivos o techos que se desploman.

BARRILES EXPLOSIVOS: Desperdigados alrededor de la base encontrarás toneles que contienen combustible, residuos tóxicos y otras sustancias volátiles. Si le disparas a uno de estos barriles, ¡ha llegado tu final! Puede que hacerlo explotar te cueste unas cuantas balas, pero bastará una simple descarga de cualquiera de las otras armas.

BARRO Y OTRAS SUSTANCIAS RADIOACTIVAS: En muchas de las zonas de DOOM, existen contenedores de líquidos peligrosos que te harán daño si pasas por encima. Hay muchos tipos de residuos, que provocan una escala creciente de daños. Si tienen aspecto líquido ¡cuidado!

TECHOS QUE SE DESPLOMAN: Algunos de los techos de DOOM pueden espachurrarte, haciéndote llorar sangre. Normalmente verás el techo moverse antes de situarte debajo, pero no siempre. ¡Ten cuidado y salva con frecuencia!

CONSEJO: *Los barriles serán a menudo el arma más devastadora de tu arsenal pues provocan la desintegración inmediata de cualquier peatón del purgatorio. Espera a que varios de los diablejos se hayan colocado en las cercanías de un barril y dispara sobre él. Les verás volar por los aires.*

SALUD Y ARMADURAS

Incluso para un hombretón como tú, DOOM puede resultar un sitio peligroso. Cada vez que te hieran, la pantalla parpadeará en rojo y tu salud se reducirá. No pierdas de vista tu salud o terminarás de cabeza.

CURACIÓN: Cuando te hieran, querrás curarte lo antes posible. Por fortuna dispones de botiquines y stimpacks desperdigados alrededor de la base. Hazte con algunos si puedes.

Los stimpacks te proporcionan una inyección inmediata de encimas de vigor que te harán sentirte un hombre nuevo, o por lo menos hasta cierto punto.

Los botiquines son incluso mejores porque incluyen vendas, antitoxinas, y otros artículos médicos que te harán sentirte mucho más sanito.

ARMADURAS: Encontrarás dos tipos diferentes de armaduras. Ambas te protegen de daños externos. Por desgracia las dos se estropean con el uso, e incluso pueden quedar destruidas por los ataques del enemigo dejándote con las ganas de una de recambio.

La armadura de seguridad es un chaleco de peso ligero ideal para deshacer tumultos.

La armadura de combate es una chaqueta pesada compuesta de un derivado del titanio. Resulta muy útil para protegerse del fuego pesado, del tipo del que vas a recibir.

Si ya llevas una armadura, sólo deberás coger una de recambio en caso de que ofrezca más protección que aquella..

REFORZADORES DE ENERGÍA

Encontrarás otras piezas de electrónica de vanguardia rodando por DOOM. La mayoría de ellas resulta endiabladamente útil, así que atrápalas siempre que puedas. Se trata de artículos especiales con duración definida, ya sea todo el nivel, un período limitado de tiempo o el momento de utilizarlos. Algunos de ellos modifican la pantalla para que sepas cuánto tiempo duran. Por ejemplo, cuando cojas un traje contra radiaciones, la pantalla se volverá verde. Cuando el traje se deteriore la pantalla comenzará a parpadear. Señal inequívoca de que debes salir de la masa radioactiva ¡en el acto!

Los trajes contra radiaciones te proporcionan protección contra la radioactividad, el calor y otras formas de energía de baja intensidad. Básicamente, los trajes te permiten vadear las masas radioactivas sin sufrir ningún daño. Mientras dure el traje, la pantalla tendrá un tono verduzco.
Duración: Tiempo limitado.

Los paquetes de aceleración te curan y además actúan como super cargas de adrenalina, proporcionándote un inmenso vigor muscular. A pesar de ser un tipo fuertecito, estos suplementos de fuerza te permitirán despedazar a esos pardillos, miembro a miembro, e incluso machacarlos sin mayor problema. Sin embargo, para beneficiarte de la bonificación del ataque de aceleración, deberás atacar con los puños. Cuando te aceleres, la pantalla se volverá roja durante un momento.
Duración: un nivel.

Las mochilas te ayudan a cargar una cantidad mayor de munición. Además, cada vez que encuentres una mochila, recibirás munición extra.

Los mapas de ordenador resultan muy útiles para actualizar tu mapa automático con un plano completo de todo el área, que incluye todas las zonas secretas o escondidas. Las zonas en las que no has estado aparecerán en gris.
Duración: un nivel.

Los visores de ampliación de la luz te permiten ver con claridad incluso en la boca del lobo.
Duración: tiempo limitado.

ARTEFACTOS

Encontrarás también algunos artefactos provenientes de otras dimensiones que pueden resultarte útiles.

Las pociones curativas te proporcionan una dosis extra de vigor incluso si te encuentras al 100%.

La armadura espiritual te ofrece una pequeña protección por encima y más allá de tu armadura normal.

Las esferas del alma se encuentran raramente y te proporcionan una inmensa dosis de vigor. Basta que te topes con una de ellas y te sentirás más sano que nunca.

Los artefactos de despiste son unas curiosas esferas que conseguirán que sea muy difícil alcanzarte. El enemigo no deja de verte pero la mayoría de sus ataques resultarán bastante poco certeros.
Duración: Tiempo limitado.

Los artefactos de invulnerabilidad son productos de la anomalía que te harán inmune a cualquier daño. Muy chulos hasta que se les pasa el efecto. Cuando seas invulnerable la pantalla se volverá blanca, tu castigo por ser un chico duro.
Duración: tiempo limitado.

CONSEJO: *Intenta enfrentar a los demonios entre ellos conduciéndoles a lanzarse fuego cruzado. Si un demonio agrede a otro, volverá su rabia contra éste con las peores intenciones. Si esto llegara a suceder, déjales que se peleen, siempre será mejor dejarles que te hagan el trabajo. (No funcionara con proyectiles lanzados entre demonios de la misma forma).*

EL ENEMIGO

Desde el momento en que atravieses la puerta hasta el último disparo del juego, no harás más que enfrentarte a un grupo de monstruos. Algunos no son más que tipos normales con mal carácter, otros han salido directamente del infierno. Algunos de los seres a los que te enfrentarás no aparecen aquí. No digas que no te hemos avisado..

Antiguos humanos: Hace tan sólo unos días, te encontrabas probablemente intercambiando batallitas con alguno de ellos. Ahora no tienes más remedio que intercambiar plomo.

Antiguos sargentos humanos: Igual que los de antes, pero mucho más crueles y duros. Si no tienes cuidado, estas escopetas andantes te cubrirán de agujeros.

Diablillos: ¿Te creías que los diablillos no eran más que unos simpáticos personajillos vestidos de rojo y con un tridente? Exhalarán bolas de fuego directas a tu cuello y nunca se morirán a la primera bala. Más te valdría encontrar algo mejor que esa pistola si te vas a enfrentar a más de uno de esos seres

Demonios: Parecidos a un gorila afeitado pero con cuernos, cabezota, muchos dientes y duros de matar. No te acerques mucho o te sacarán la cabeza.

Espectros: Estupendo. Justo lo que necesitabas. Un monstruo (casi) invisible.

Almas perdidas: Tontos. Duros. Vuelan. Envueltos en fuego. Para que decir más.

Cacodemons: Flotan por el aire, escupen bolas de fuego, y abren una especie de inmensa bocaza. Si te acercas mucho, no dudes que saldrás escaldado.

Barones del infierno: Más duros que un muro de hormigón y casi igual de grandes, estos gigantes son la cosa más horrible en dos patas desde el Tyranosaurus rex.
Nota: Estas ilustraciones no están dibujadas a escala.

APÉNDICE PARA VARIOS JUGADORES

COMIENZO

Una vez que has instalado DOOM según lo explicado en el manual y en el apéndice, debieras estar en condiciones de ejecutar la modalidad para varios jugadores. Primero ejecuta el programa SETUP escribiendo CD\DOOM_SE[Enter] para acceder al directorio en que instalaste DOOM. Si acabas de instalar DOOM por primera vez, el programa de configuración SETUP se ajecutará automáticamente. Esto no sólo te permite configurar DOOM en tu sistema, sino también comunicarle a DOOM información como el número de jugadores, el nivel de pericia, modalidad, etc... que te resultará necesaria para la modalidad de varios jugadores. El programa de configuración SETUP se utiliza con gran facilidad y te proporciona la ayuda oportuna en cada momento en la parte de abajo de la pantalla.

NÚMERO DE JUGADORES: Un máximo de cuatro jugadores puede acceder a la opción para varios jugadores a través de una red. Un máximo de dos a través del modem o directamente conectados por cable.

MUY IMPORTANTE: Si utilizas un modem, probablemente tendrás que editar el archivo MODEM.CFG que hay en el directorio de DOOM. Deberás ajustar el modem a una velocidad de 9600, desactivando la corrección de errores y la compresión de datos. Acude al archivo README en el directorio de DOOM si necesitas más detalles. Asegúrate de haber seleccionado tu modem en la lista que aparece en la sección "Elige tu modem" (Choose your modem) del programa de SETUP antes de intentar una partida de dos jugadores a través del modem.

PARTIDAS MÚLTIPLES A TRAVÉS DE LA RED: Para jugar una partida de varios jugadores a través de la red al mismo tiempo que otro grupo de jugadores, deberás cambiar la dirección de tu receptor de red en la aplicación de SETUP. La dirección de tu receptor le indica al servidor dónde debe mandar la información que recibe a través de la red. Los receptores de red se ordenan de 1 a 64000. Para solicitar receptores disponibles, deberás dirigirte a la persona que se ocupa de tu red.

INSTRUCCIONES PARA VARIOS JUGADORES

Muchas de las reglas de DOOM varían en la opción para varios jugadores. Lee cuidadosamente la información que aparece a continuación antes de comenzar una partida con varios jugadores.

MENÚS: Cuando actives el menú de opciones o los submenús, el juego SIGUE EJECUTÁNDOSE de modo que otros jugadores pueden continuar jugando. Conviene encontrar un lugar seguro antes de ajustar los tamaños de la pantalla o el sonido.

DESACTIVACIÓN DE LA PAUSA: Un jugador puede detener el juego pulsando la tecla de PAUSA, pero cualquier otro jugador podría desactivarla pulsando a su vez la misma tecla. Asegúrate de que tus camaradas están al corriente antes de tomarte un respiro.

SALVAR: Cuando salvas una partida de varios jugadores, DOOM salva el juego en los sistemas de todos los jugadores en el punto que tú elijas, escribiendo sobre cualquier cosa que se encontrase debajo. Antes de salvar el juego, los jugadores deberán ponerse de acuerdo en un lugar seguro.

CARGAR: No puedes cargar una partida que hayas salvado mientras está en marcha otra. Para hacerlo, todo el mundo deberá abandonar la partida y volver a comenzar desde la partida salvada. Para empezar un juego desde una partida salvada, puedes bien seleccionarla en el programa de SETUP bien identificarla como parámetro de una línea de comando.

ARMAS: Cada vez que un jugador pasa sobre un arma, la coge automáticamente, aunque ésta continúa en el juego a disposición de otros jugadores. Nota: las escopetas abandonadas por los antiguos sargentos humanos desaparecen del juego una vez que son recogidas.

MUERTE: Si mueres y vuelves a comenzar el nivel, los artículos ya recogidos y los monstruos ya destruidos NO reaparecen. Aunque tú hayas muerto, otros jugadores siguen vivos. No vamos a deshacer su fino trabajo de destrucción haciendo revivir a todos los monstruos de la zona. Esto implica que el nivel se quedará libre de monstruos y de municiones. Para evitarlo, puedes seleccionar la modalidad del nivel "Pesadilla" (Nightmare) y los monstruos se reproducirán una vez que hayan sido destruidos. También puedes utilizar el parámetro de la línea de comandos "respawn" para obligar a DOOM a hacer revivir a los monstruos aniquilados en cualquier nivel de dificultad. Acude al archivo README para obtener más información respecto a los parámetros de las líneas de comando.

TELETRANSPORTADORES: Cuando un jugador se introduce en un teletransportador, destruye cualquier cosa que se encuentre en el teletransportador de destino. Este proceso se denomina teledestrucción y es la muerte más humillante, sólo superada por la destrucción a manos de tus contrarios. Puedes evitarlo saliendo del teletransportador lo más rápido posible.
COLORES DE LOS UNIFORMES: En los juegos a través de la red, cada jugador lleva un uniforme de un color diferente. El color de tu personaje es el que se encuentra bajo tu rostro en la barra de situación. Estos colores son MARRÓN, INDIGO (negro), VERDE y ROJO.
MODO DE CONVERSACIÓN: En un juego para varios jugadores, puedes comunicarte con los otros a través del modo de conversación. Para acceder a él y enviar un mensaje a todos los jugadores, pulsa la letra "T" y un cursor aparecerá en la parte superior izquierda de la pantalla. Escribe tu mensaje y pulsa la tecla de Enter para enviarlo. Si quieres enviárselo a un jugador determinado pulsa la letra B para el jugador de marrón, la I para el de verde y la R para el de rojo.
MACROS DE CONVERSACIÓN: En un juego para varios jugadores, puedes enviar macros que hayas definido tú mismo (en el programa SETUP bajo el menú de selección, ejecutar red/modem/juego en serie [Run Network/Modem/Serial Game]). Debes iniciar el modo de conversación (como se indica en el apartado anterior) y luego pulsar ALT y a la vez el número de tecla que corresponda a la macro que deseas enviar. Por ejemplo, si la macro número 2 es "Cómetelo y muere" (Eat it and die), inicia el modo de conversación pulsando "T" y luego mantén pulsada ALT a la vez que la tecla del 2.
SALIDA DE UN NIVEL: Cuando un jugador sale de un nivel, todos los jugadores saldrán simultáneamente con él con independencia de su posición o su estado.
MODALIDADES COOPERATIVA Y DE PARTIDA MORTAL
El juego para varios jugadores tiene dos modalidades: cooperativa (Cooperative) y de partida mortal (Death Match). En la modalidad cooperativa los jugadores actúan juntos. En la de partida mortal tu misión es matar todo lo que se mueva, incluidos tus camaradas. Puedes elegir cualquiera de las dos modalidades en la aplicación de SETUP. Las diferencias entre ambas son las siguientes:
LUGAR DE COMIENZO: En la modalidad cooperativa todos los jugadores comienzan en la misma zona. En la modalidad de partida mortal los jugadores comienzan en zonas diferentes y si quieres ver a tus colegas tendrás que buscarlos. Para hacer el juego más divertido, cada vez que mueras volverás a comenzar en una de entre varias localizaciones distintas.
LLAVES: En la modalidad de juego mortal los jugadores comienzan el juego cada vez con todas las llaves necesarias para abrir cualquier puerta cerrada de la zona.
BARRA DE SITUACIÓN: En la modalidad de juego mortal la sección de las ARMAS en la barra de situación quedará reemplazada por FRAG que señala el número de veces que has asesinado a tus contrarios.
MAPA AUTOMÁTICO: En la modalidad cooperativa el mapa automático funciona igual que en la modalidad de un jugador individual. Cada jugador aparece representado por una flecha de su color. En la modalidad de juego mortal no tendrás el placer de ver a tus contrarios en el mapa. Al igual que los monstruos, pueden encontrarse a la vuelta de la esquina y no lo sabrás hasta que no te enfrentes a ellos.
MODALIDAD DE ESPIONAJE: En la modalidad cooperativa, podrás alternar tu punto de mira con el de los otros jugadores, pulsando F12. Pulsa cualquier otra tecla para volver a tu visión, donde tu banda de estado se mantendrá en la parte inferior. Si tu imagen enrojece es a TI, y no a tu compañero, a quien han alcanzado.
PANTALLAS DE INTERMISIÓN: Tanto en la modalidad cooperativa como en la de juego mortal, la pantalla de intermisión muestra tus logros. En la modalidad cooperativa la pantalla de intermisión ofrece una lista de los logros de todos los jugadores. En la modalidad de juego mortal refleja un recuento de muertes de cada uno, mostrándote quién mató a quién.

CARACTERÍSTICAS DE LA MODALIDAD DE JUEGO MORTAL
Las reglas para completar o ganar en la modalidad de juego mortal, se han dejado intencionadamente sin concretar. Cualquier jugador puede abandonar una zona y obligar a todos los demás a cambiar a la siguiente. Además, no existe límite respecto al número de muertes requeridas para declarar vencedor a uno de los jugadores. Hemos decidido dejarlo a tu elección.

EJECUCIÓN DE DOOM DESDE LA LÍNEA DE COMANDOS

Gran parte de la información que le proporcionas a DOOM a través del programa SETUP puede transmitirse pasando parámetros de programa al controlador de dispositivos adecuado en la línea de comando. Para obtener más detalles sobre la ejecución de DOOM desde la línea de comando acude al archivo README.EXE del directorio de DOOM.

APÉNDICE SOBRE RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si necesitas asistencia técnica para ejecutar DOOM, llama a la línea de apoyo técnico de software de GT Interactive o, si tienes acceso a alguno de los servicios en línea y puedes enviar correo electrónico a través de Internet, puedes enviar mensajes a HELP@IDSOFTWARE.COM. Si es posible, ten el ordenador a la vista cuando llames y provéete de toda la información que puedas sobre el setup y la configuración de tu sistema. Además es importante que suministres información sobre el lugar en el que encuentras el problema o cualquier mensaje que aparezca en la pantalla.

IMPORTANTE: Antes de cambiar tu sistema o la configuración del software te recomendamos que revises los manuales de tu sistema y te asegures de que las modificaciones que vas a introducir no pondrán en peligro ninguna información o hardware preexistente de tu sistema o de la red. La modificación de tu sistema o de la configuración de tu software puede ser peligrosa y no podremos ayudarte en caso de que surjan problemas.

Al ejecutar DOOM, aparece un error de "Memoria Insuficiente" (Insufficcient Memory) o simplemente DOOM no se ejecuta.

***No te queda suficiente memoria RAM disponible para ejecutar DOOM. Ocurre frecuentemente con ordenadores de 4Mb de memoria RAM (necesitas unos 3,7 Mb de memoria libre para ejecutar DOOM). Si dispones de DOS 6.0 o más avanzado, arranca el sistema y mantén pulsada la tecla izquierda de SHIFT (mayúsculas) durante el mensaje de "Starting MS-DOS.." para que el sistema arranque. Cambia al directorio de DOOM y ejecuta el juego. Lo más cómodo es que hagas un menú de CONFIG.SYS para arrancar DOOM expresamente (acude a la página 97 de tu manual de MS-DOS 6.0). Si tienes el DOS 5.0 o anterior, debes crear un disquete de arranque nuevo.

Nota: No ulilices gestores de memoria como EMM386, QEMM, etc.. ni programas de caché de discos como SMARTDRV, etc...

Durante la descompresión de DOOM aparece el mensaje "Error de escritura" (Write Error).

Si estás utilizando un programa de compresión de disco como STACKER™ o DOUBLESPACE™, la estimación del espacio restante de tu disco puede ser errónea. La solución más sencilla es que hagas más sitio en tu disco duro borrando algunos programas que ya no necesites.

El programa de configuración de Windows™ se ejecuta tras la instalación.

DOOM no se ha instalado en tu disco duro, probablemente debido a la falta de espacio en el mismo. Acude a la solución anterior.

Mi tarjeta de sonido Gravis Ultra Sound™ no funciona.

El IRQ por defecto para una GUS es 11. DOOM no maneja IRQs por encima de 7. Modifícalo con el programa de setup de tu GUS.

Mi tarjeta de sonido compatible con Sound Blaster no produce sonido digital.

Se trata de un conflicto de DMA (acceso director a la memoria). Debes tener conectado un CDROM o un disco duro en el mismo canal de DMA que especificaste en el programa de configuración setup de DOOM. Cambia el canal de DMA de la tarjeta de sonido o del otro dispositivo que esté causando el problema.

DOOM SE BLOQUEA.

Tienes que desactivar "Hidden Refresh" en tu instalación del CMOS Advanced Chipset. Si estás utilizando RAMBIOS.SYS, debes quitarlo de tu CONFIG.SYS. Asegúrate también de desactivar el Hardware Video Shadowing (también en la instalación del CMOS).

Intento iniciar un juego a través de modem, pero éste no aparece en la lista de modems del programa setup.

Si tu modem no aparece en la lista, intenta seleccionar un modem compatible. Si no funciona, debes solicitarle al fabricante de tu modem una cadena de inicialización que desactive cualquier compresor de datos, corrección de errores o control de flujos que esté utilizando tu modem. Para que DOOM utilice la nueva cadena, edita el archivo MODEM.CFG

del directorio DOOM_SE y reemplaza la primera línea de ese archivo con la que hayas recibido de la empresa fabricante de tu modem. Si no sabes muy bien cómo hacerlo, busca las instrucciones en tu manual de DOS.

Estaba jugando una partida de DOOM pero, tras un lapso de tiempo, la pantalla se volvió negra. Pueden oirse la música y los efectos de sonido de la banda sonora.

Algunos ordenadores utilizan un sistema especial de ahorro de energía o gestión de electricidad que hacen que la pantalla se vuelva negra, normalmente tras un periodo predeterminado de inactividad. Si tienes uno de estos sistemas deberás acudir al manual de tu ordenador o contactar con la empresa fabricante del mismo para que te ayuden a solucionar este problema, pues ésta es probablemente la raiz.

Parece que DOOM está correctamente instalado pero se bloquea cuando llega al cronómetro de I_STARTUP...

Probablemente Windows se está ejecutando de forma paralela. Vuelve a conectar tu ordenador y asegúrate de que sales completamente de Windows antes de comenzar una nueva partida de DOOM, porque se trata de un juego para DOS.

Se oyen interferencias cuando escucho DOOM con mi tarjeta Sound Blaster™ (o 100% compatible).

Debes acudir al manual de tu tarjeta de sonido para recibir instrucciones sobre cómo reducir los volúmenes del micrófono (Mic) y de los sonidos en línea (Line) hasta 0 (cero), normalmente a través del programa mezclador que acompañaba a tu tarjeta de sonido.

Siguen escuchándose las interferencias, o los efectos de sonido se interrumpen.

Desconecta cualquier otro dispositivo en paralelo (cuando utilices DOOM, las tarjetas de sonido deben usar IRQ5 o IRQ7 que son utilizadas para los puertos LPT2 y LTP1 cuando hay impresoras conectadas).

No obtengo sonido de mi tarjeta ATI™ Stereo FX.

Contacta con ATI para una elevación del grado de BIOS.

DOOM ESTÁ MUY OSCURO Y NO SE VE NADA.

En algunos monitores, DOOM puede resultar demasiado oscuro. Pulsa F11 para aclarar la pantalla con cinco niveles diferentes de claridad.

No se escucha la música ni los efectos de sonido.

Si no escuchas efectos de sonido ni música, DOOM puede poseer información incorrecta respecto de tu tarjeta de sonido. Ejecuta el programa de setup para verificar si DOOM posee la información adecuada sobre tu tarjeta de sonido. DOOM solo funciona con canales de IRQ que sean iguales o inferiores a 7. Asegúrate de que le asignas a tu tarjeta de sonido un número de IRQ igual o inferior a 7. Acude al manual de tu tarjeta de sonido para los detalles sobre la instalación del canal de IRQ. Esto es particularmente importante para los usuarios de Gravis Ultra Sound porque el valor normal por defecto para la tarjeta de Gravis Ultra Sound (GUS) es 11.

Puedes encontrar el ajuste de DOOM en el archivo README.EXE de tu directorio de DOOM.

Durante la configuración, el comienzo de DOOM se detiene en "Looking for player" (Buscando un jugador).

Esto sucede cuando introduces un número de jugadores mayor que el que participa realmente en el juego. Por ejemplo, si sólo hay tres jugadores jugando pero le dices a DOOM que sóis cuatro, esperará a que el cuarto jugador comience a jugar. Pulsa Esc para salir y volver a comenzar el juego con el número correcto de jugadores.

Aparece el error "RED DE IPX NO DETECTADA" (IPX NETWORK NOT DETECTED)

Normalmente, DOOM sólo soporta una red que utilice el protocolo IPX. Si recibes este mensaje, revisa el manual de tu red para asegurarte de que utiliza el protocolo IPX.

Aparece el mensaje "DEFECTO DE CONSISTENCIA" (CONSISTENCY FAILURE) mientras se ejecuta DOOM.

Si recibes este mensaje, algo ha ocurrido, pues el juego para varios jugadores de un ordenador es diferente de los que se están ejecutando en los demás. Si esto ocurre, todos los jugadores deben abandonar DOOM y volver a comenzar el juego.

Aparece el mensaje "VERSIONES DIFERENTES DE DOOM NO PUEDEN JUGAR A TRAVÉS DE LA RED" (DIFFERENT VERSIONS OF DOOM CANNOT PLAY A NET GAME)

DOOM va mejorándose progresivamente a través de actualizaciones. No puedes jugar en la modalidad para varios jugadores con alguien que dispone de una versión diferente de la tuya.

¿Por qué no consigo ejecutar la modalidad para varios jugadores de DOOM?
Si alguien más está ejecutando DOOM en la modalidad de varios jugadores, puede tener lugar un conflicto de receptores de la red. Desde el programa SETUP, cambia DOOM para que se ejecute a través de otro receptor. Consulta con la persona que se encarga de tu red para que te asigne una dirección de receptor diferente.

¿Por qué la animación no es fluida?
Si la animación no corre de una manera fluida en tu sistema, debes intentar reducir el tamaño de la pantalla y/o utilizar DOOM en la modalidad de DETALLE BAJO (LOW DETAIL). Acude al manual de DOOM en relación a las instrucciones sobre estas opciones.

¿Por qué el ratón no funciona con DOOM?
Si has vuelto a nombrar o has excluido información de tu AUTOEXEC.BAT, puedes haber borrado el comando que carga el controlador de tu ratón. Para cargar el ratón en DOS, basta con que escribas MOUSE y pulses Enter a continuación del indicativo del sistema.

¿Por qué no encuentro el rifle de plasma, el BFG 9000, el acelerador Bersek, o el refuerzo de invulnerabilidad?
A menos que juegues en los episodios 2, 3 ó 4 no podrás encontrar ninguno de estos objetos.

SOMMARIO

RICORDIAMO CHE LA RIPRODUZIONE DEL PROGRAMMA DA PERSONE NON AUTORIZZATE È VIETATA DALLA LEGGE

AVVERTENZA PER UTENTI CHE UTILIZZANO LA MODALITÀ MULTIPLAYER (PER PIÙ GIOCATORI)

Alcune delle regole di gioco cambiano notevolmente quando giochi con degli amici. Per maggiori informazioni consulta l'Appendice Multiplayer.

LA STORIA FINO AD OGGI

Sei un marine, un duro come ce ne sono pochi sulla Terra, l'esperienza in situazioni di conflitto e l'addestramento all'azione ti hanno reso tale. Tre anni fa sei venuto alle mani con un ufficiale tuo superiore perché questi aveva ordinato ai suoi soldati di far fuoco su dei civili. Lui venne imbarcato su una nave con destinazione Pearl Harbor, tu invece venisti trasferito su Marte, sede della Union Aereospace Corporation (UAC).
La UAC è una società interplanetaria i cui impianti per la lavorazione di scorie radioattive si trovano sul pianeta Marte e sulle sue due lune, Phobos e Deimos. Per un raggio di cinquanta milioni di miglia non succedeva assolutamente nulla, trascorrevi quindi le tue giornate a prender polvere e a guardare film vietati in sala ricreazione.
Durante gli ultimi quattro anni, l'esercito, il maggior fornitore della UAC, ha utilizzato gli impianti situati sulle remote Phobos e Deimos per condurvi, in tutta segretezza, vari esperimenti, compresa la ricerca sui viaggi spaziali inter-dimensionali. Fino ad oggi sono riusciti a collegare Phobos e Deimos gettando alcuni congegni in una delle due lune e osservandoli riapparire nell'altra. Tuttavia di recente i Collegamenti sono divenuti pericolosamente instabili. Dei "volontari" provenienti dall'esercito, dopo averli penetrati ,sono spariti o sono stati colpiti da strane forme di alienazione mentale, mormorano volgarità, prendono a botte tutto ciò che si muove e alla fine muoiono di una morte prematura causata da un'esplosione corporea.
L'operazione di riassemblare teste e torsi per rimandarli a casa alle famiglie è diventata un lavoro a tempo pieno. Gli ultimi bollettini militari dichiarano che la ricerca ha sofferto un piccolo contrattempo ma che comunque tutto è sotto controllo.
Qualche ora fa, Marte ha ricevuto da Phobos un messaggio molto confuso. "Abbiamo immediatamente bisogno di aiuti militari. Qualcosa di orrendo sta emergendo dai Collegamenti! I sistemi informatici sono impazziti!". Il resto non aveva alcun senso. Poco dopo Demios è semplicemente svanita dalla sfera celeste. Da allora, qualsiasi tentativo di stabilire un contatto con una delle due lune è stato un completo fallimento.
Tu e i tuoi compagni, l'unica truppa d'assalto nel raggio di cinquanta milioni di miglia, siete stati inviati a Phobos di tutta fretta. I tuoi ordini erano di proteggere il perimetro della base mentre il resto della squadra doveva prendere posizione all'interno della stessa. Per parecchie ore la tua radio ha captato i rumori di uno scontro: sparatorie, voci di uomini che gridavano ordini, urli, il rompersi di ossa, quindi finalmente silenzio. Sembra che i tuoi compagni siano tutti morti.

Tutto dipende da te

Le cose non sembrano andar molto bene. Di battertela dal pianeta da solo non ci pensi neppure. Inoltre, la truppa d'assalto si è già impossessata di tutte le armi pesanti e non è rimasta che una pistola. Se solo riuscissi a metter le mani su un fucile al plasma o almeno uno a canne mozze, ne faresti fuori qualcuno prima di svignartela. Chiunque abbia ucciso i tuoi compagni merita un paio di pallottole in fronte.
Ti allacci il casco ed esci dalla navicella d'atterraggio. Ti auguri di poter trovare armi più potenti da qualche parte all'interno della stazione.
Entrando, attraverso la porta principale della base, senti pervenire da corridoi lontani l'eco di grugniti di un animale. Sanno che sei qui. Ormai non puoi più tirarti indietro.

INSTALLAZIONE

Benvenuto in DOOMTM. Prima di giocare leggi attentamente sia la guida di DOOM sia la presente appendice, la quale contiene istruzioni su come giocare in modalità Multiplayer (a più giocatori), oltre ad informazioni di carattere tecnico e su come risolvere eventuali problemi. Poiché DOOM viene aggiornato ogni qual volta lo si ritiene necessario, per ulteriori informazioni sugli ultimi aggiornamenti, dovrai anche far riferimento al file README.EXE (leggimi) della directory DOOM. Per accedere al file README, vai nella directory DOOM, digita README e premi Invio.

REQUISITI DEL SISTEMA

DOOM richiede un computer IBM o compatibile con almeno un processore 386 dotato di 4 meg di RAM; una scheda grafica VGA ed un'unità disco rigido. Si raccomanda inoltre una Sound Blaster ProTM o compatibile al 100%. Per giocare in rete il protocollo IPX è di rigore. Per giocare tramite modem, questo deve essere impostato a 9600 baud.

DOOM è stato creato per eseguire (correttamente) su processori dai 486 in su, dotati di 8 meg. di RAM. Se il tuo hardware non soddisfa questi requisiti o se disponi di un sistema 386, il gioco rallenta e si possono verificare momentanei disturbi a livello di animazione.

Per migliorare la velocità del sistema, prova a ridurre le dimensioni dello schermo, a utilizzare Low Detail (dettagli ridotti) oppure ad eseguire DOOM senza i memory manager o senza quei TSR che non sono assolutamente necessari. Per ulteriori informazioni consulta la guida e la presente appendice.

Se disponi della versione CD, prima di giocare, è consigliabile installare DOOM sull'unità disco rigido. Sui sistemi marginali, quando DOOM viene eseguito direttamente dal CD, i problemi di velocità aumentano.

INSTALLAZIONE DI DOOM DA DISCHI 3.5"

IMPORTANTE: Se il computer si avvia direttamente da Windows, prima di eseguire l'installazione esci completamente da Windows facendo clic su File, nell'angolo in cima a sinistra del Program Manager, e quindi sull'opzione Esci da Windows .. Per uscire completamente da Windows fai clic su OK.

L'entità di DOOM è tale da non consentire esecuzione da un disco floppy, quindi, prima di giocare devi installare DOOM sull'unità disco rigido. Per eseguire tale operazione segui le seguenti istruzioni :

1. Crea una copia di riserva dei dischi originali

2. Inserisci il disco n° 1 nell'unità disco floppy.

3. Digita A: [Invio] Se l'unità disco floppy non è A: digita B: [Invio]

4. Digita Install [Invio]

5. Digita C: se l'unità disco rigido è l'unità C: oppure la lettera corrispondente all'unità utilizzata.

6. Premi [Invio]. L'operazione crea una directory dedicata a DOOM ((il nome predefinito è DOOM_SE).

7. Qualora ti domandasse se vuoi creare una directory, premi Y.

Il programma installa DOOM sull'unità disco rigido e quindi esegue automaticamente l'ALLESTIMENTO. Nel corso di tale operazione ti verranno poste alcune domande relative al tuo computer, se non sei sicuro quale risposta selezionare, per ulteriori chiarimenti consulta la tua guida all'hardware e quella della tua scheda sonora oppure accetta le impostazioni predefinite premendo Invio. Alla fine del programma di ALLESTIMENTO potrai iniziare a giocare selezionando dal menu di ALLESTIMENTO "Save Parameters and Launch DOOM" (salva i parametri e avvia DOOM) e quindi premendo Invio.

Una volta completata correttamente la configurazione, avvia DOOM digitando:

1. CD\DOOM_SE [Invio]

2. DOOM [Invio]

INSTALLAZIONE DI DOOM DAL CD

IMPORTANTE: Se il computer si avvia direttamente da Windows, prima di eseguire l'installazione esci completamente da Windows facendo clic su File, nell'angolo in cima a sinistra del Program Manager, e quindi sull'opzione Esci da Windows .. Per uscire completamente da Windows fai clic su OK.

1. Inserisci il CD DOOM nell'unità.

2. Digita D: [Invio] se l'unità CD ROM è l'unità D: oppure la lettera corrispondente all'unità stessa.

3 Digita Install [Invio]

4. Digita C: se l'unità disco rigido è l'unità C: oppure la lettera corrispondente all'unità utilizzata.

5. Premi [Invio]. L'operazione crea una directory dedicata a DOOM (il nome predefinito è DOOM_SE).

6. Qualora ti domandasse se vuoi creare una directory, premi Y.

Il programma installa DOOM sull'unità disco rigido e quindi esegue automaticamente l'ALLESTIMENTO. Nel corso di tale operazione ti verranno poste alcune domande relative al tuo computer, se non sei sicuro quale risposta selezionare, per ulteriori chiarimenti consulta la tua guida all'hardware e quella della tua scheda sonora oppure accetta le impostazioni predefinite premendo Invio. Alla fine del programma di ALLESTIMENTO potrai iniziare a giocare selezionando dal menu di ALLESTIMENTO "Save Parameters and Launch DOOM" (salva i parametri e avvia DOOM) e quindi premendo Invio.

Una volta completata correttamente la configurazione, avvia DOOM digitando:

1. CD\DOOM_SE [Invio]

2. DOOM [Invio]

AVVIO DI DOOM DIRETTAMENTE DAL CD

IMPORTANTE: Se il computer si avvia direttamente da Windows, prima di eseguire l'installazione esci completamente da Windows facendo clic su File, nell'angolo in cima a sinistra del Program Manager, e quindi sull'opzione Esci da Windows. Per uscire completamente da Windows fai clic su OK.

1. Inserisci il CD DOOM nell'unità.

2. Digita D: [Invio] se l'unità CD ROM è l'unità D: oppure la lettera corrispondente all'unità utilizzata.

3. Digita CD\DOOM [Invio]

4. La prima volta che esegui DOOM direttamente dal CD dovrai digitare SETUP [Invio]. L'operazione consente di configurare DOOM secondo i requisiti del tuo computer

Il programma installa DOOM sull'unità disco rigido e quindi esegue automaticamente l'ALLESTIMENTO. Nel corso di tale operazione ti

verranno poste alcune domande relative al tuo computer, se non sei sicuro quale risposta selezionare, per ulteriori chiarimenti consulta la tua guida all'hardware e quella della tua scheda sonora oppure accetta le impostazioni predefinite premendo Invio. Alla fine del programma di ALLESTIMENTO potrai iniziare a giocare selezionando dal menu di ALLESTIMENTO "Save Parameters and Launch DOOM" (salva i parametri e avvia DOOM) e quindi premendo Invio.

Per avviare DOOM direttamente dal CD ROM, dopo averlo installato, inserisci il CD nell'apposita unità. Quindi digita:

1. D: [Invio] se l'unità CD ROM è l'unità D: oppure la lettera corrispondente all'unità stessa.

2. CD\DOOM [Invio]

3. DOOM [Invio]

OBIETTIVO DEL GIOCO

Benvenuto in DOOM, un'avventura super veloce di realtà virtuale dove tu vesti i panni di Rambo dello spazio. La tua missione e quella di aprirti un varco, a colpi di arma da fuoco, attraverso un olocausto infestato da mostri, cercando, se puoi, di rimanere vivo per poter raccontare la storia.

Il gioco è molto semplice. Non si tratta di un noioso gioco d'avventura ma di uno "slugathon" orientato sull'azione. Per vincere non è necessario avere i riflessi di un bambino vivace di otto anni: l'ingegno è quello che CONTA. Per sopravvivere in DOOM hai bisogno sia di cervello che di un istinto omicida.

UTILIZZO DEL MENU DI DOOM

Quando eseguirai DOOM apparirà una dimostrazione automatica. Per accedere al menu premere la barra Spaziatrice. Per muovere il cursore a teschio, su e giù, puoi utilizzare sia i tasti freccia sia il mouse sia il joystick. Quando il teschio è accanto alla selezione prescelta, per attivarla, premi Invio o il pulsante sinistro del mouse oppure il pulsante FUOCO del joystick.

Nell'ambito di una data partita, puoi richiamare il menu quando vuoi premendo il tasto Escape. Molte delle opzioni del Menu si possono attivare semplicemente utilizzando uno dei tasti funzione, evitando così l'utilizzo del menu. Per uscire dal menu, premi il tasto Escape e, se sei in un sottomenu, per tornare al menu precedente, premi il tasto Indietro.

NUOVA PARTITA

Seleziona quest'opzione per entrare subito in azione. DOOM domanderà prima di tutto quale episodio vuoi giocare, quindi ti dirà di scegliere il livello di difficoltà. Ciascuno di questi livelli varia a seconda della potenza del nemico da affrontare. Non sottovalutare il livello di difficoltà Nightmare (incubo) non è affatto indicato per giocatori inesperti.

CARICAMENTO E SALVATAGGIO DELLA PARTITA (F2 E F3)

Durante la partita puoi eseguire le operazioni di caricamento o di salvataggio in qualsiasi momento. Per salvare una partita, sposta il cursore a teschio in una casella vuota (o in una sulla quale non ti importa sovrascrivere) e premi il tasto Invio. Tale opzione diventa disponibile solo quando stai attualmente giocando una partita. Per caricare una partita, basta selezionarla dal menu Load Game (carica partita).

QUICKSAVE (salvataggio veloce): Il tasto di funzione F6 ti consente di salvare una partita senza abbandonare il campo d'azione. La prima volta che usi QUICKSAVE in una data partita, appare il menu Save (salva) standard. Seleziona una casella. Dopo il primo salvataggio sarà sufficiente premere F6 per salvare automaticamente la partita nella casella selezionata pur continuando a divertirsi schiaffeggiando i "cattivi". Premendo F9, dopo il prompt, puoi caricare l'ultima partita salvata con un QUICKSAVE.

READ THIS! (LEGGIMI!)

Si tratta della parte più importante di DOOM, ti spiega come ordinarne altre copie e fornisce informazioni su come giocare.

QUIT GAME (F10) (ESCI DAL GIOCO)

Ti consente di uscire da DOOM e di tornare al DOS.

END GAME (F7) (TERMINA IL GIOCO)

Ti consente di terminare la partita corrente senza uscire in DOS né caricare una nuova partita.

MESSAGES (F8) (MESSAGGI)

Ogni volta che raccogli qualcosa, DOOM ti fornisce delle informazioni relative all'oggetto appena raccolto. L'opzione ti consente di attivare o disattivare (on/off) tali messaggi.

GRAPHIC DETAIL (F5) (DETTAGLI GRAFICA)

L'impostazione predefinita dei dettagli grafici è HIGH (alto). Se il tuo computer o la tua scheda video non sono molto veloci, e l'azione non è abbastanza fluida, prova a migliorarla selezionando LOW (basso).

SCREEN SIZE (+ E -) (DIMENSIONI SCHERMO)

Subito sotto quest'opzione vedrai una barra con un marcatore scorrevole. A opzione selezionata, utilizza i tasti freccia per far scorrere su e giù il marcatore e regolare così le dimensioni dello schermo. Sui processori più lenti, uno schermo di dimensioni più ridotte rende più fluida l'animazione.

SOUND VOLUME (F4) (VOLUME)

Anche quest'opzione consiste di un marcatore scorrevole, il quale consente di regolare il volume da "off" (spento) a "maximum" (massimo). Tali barre modificano il volume sia dei brani musicali sia degli effetti sonori.

MOUSE SENSITIVITY (SENSIBILITÀ DEL MOUSE)

Consente di regolare la sensibilità del tuo controllo sul mouse. Subito sotto di essa vedrai una barra con un marcatore scorrevole. A opzione selezionata, utilizza i tasti freccia per far scorrere su e giù il marcatore e regolare così la sensibilità del mouse.

GAMMA CORRECTION (F11) (CORREZIONE GAMMA)

Su alcuni monitor DOOM appare troppo scuro. Premi il tasto di funzione F11 per rendere lo schermo più luminoso. I livelli di luminosità disponibili sono cinque.

CONSIGLIO: *Salva la partita e salvala spesso. Quando muori sei di nuovo all'inizio del livello, con in mano solo quella pistoletta. E che ci fai? Specialmente se avevi già progredito a livelli più difficili.*

INFORMAZIONI SULLA VIDEATA

DOOM fornisce su schermo le informazioni necessarie alla sopravvivenza.

LA BARRA DI STATO

1 2 3 4 5 6 7

1. MAIN AMMO (munizioni principali): Vedi, in caratteri grossi e spessi, il numero di proiettili ancora disponibili nel caricatore dell'arma che stai utilizzando.

2. HEALTH (stato di salute): Cominci ad un livello di 100% ma non ci rimarrai a lungo. Quando raggiungi lo 0% è ora di ricominciare. La prossima volta mettici più impegno!

3. ARMS (armi): Consiste di un elenco di numeri corrispondenti alle armi disponibili. Quando un numero è evidenziato, l'arma corrispondente diventa disponibile premendo quel numero. (1" è sempre disponibile.)

4. YOUR MUG (i tuoi connotati): Questo ritratto non è tanto per bellezza. Quando ti colpiscono, la tua faccia rivolge lo sguardo nella direzione da cui ti hanno sparato, indicandoti così in che direzione contraccambiare il colpo. Inoltre, quando subisci un danno, comincerai a sembrare un hamburger crudo (come nella figura a sinistra).

5. ARMOR (corazza): La corazza ti aiuta fin tanto che dura. Tienila d'occhio perché quando se n'è andata potresti andartene anche tu.

6. KEY CARDS (schede chiave): L'opzione ti consente di vedere le chiavi a tua disposizione. I tre colori chiave sono: Giallo, Rosso e Blu.

7. AMMO (munizioni): Consente di visualizzare quante munizioni di ciascun tipo ti porti appresso e il numero massimo consentito sia che tu lo abbia o meno.

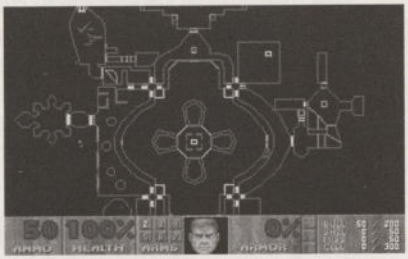
MESSAGGI

Spesso inciamperai su vari oggetti. DOOM ti fornisce le informazioni relative a quello che hai raccolto visualizzando dei messaggi sullo schermo, salvo quando hai disattivato l'opzione messaggi (off). Premi Invio per vedere l'ultimo messaggio.

AUTOMAP (automappa)

Per aiutarti a trovare la tua strada, DOOM ti fornisce una mappa automatica. Premendo il tasto Tab, da visuale normale passi a una mappa con visuale dall'alto di tutto quello che hai visto fino a quel momento. Le frecce bianche rappresentano te stesso e puntano nella direzione in cui stai guardando.
Puoi zoomare in avanti o indietro premendo "+" o "-". Premendo "0" puoi commutare tra zoom e visuale completa. Per individuare la tua posizione sulla mappa premi il tasto "M". Un numero apparirà sulla tua posizione. Per cancellare tutti i numeri dalla mappa, premi il tasto "C".

COME SPOSTARSI ALL'INTERNO DELL'AUTOMAP



Quando sei in automappa, puoi muoverti utilizzando i tasti freccia, ma ciò è pericoloso perché, quando sei in automappa, non puoi vedere il nemico. Per scorrere l'automappa senza muoverti dalla tua posizione, disattiva la modalità "Follow" (segui). Il tasto "F" consente di attivare e disattivare (on/off) la modalità Follow.

CONTROLLO DELL'AZIONE

In DOOM, quasi tutti i comandi consistono semplicemente nel premere un tasto. Per spostarti, raccogliere articoli, sparare e aprire porte, puoi utilizzare la tastiera, il mouse o il joystick oppure una combinazione di questi.

SPOSTARSI

Forse, in un primo momento, a colpi di botte i diavoli ti faranno andare a sbattere contro i muri ma, dopo aver capito come spostarti, sarà tutto più facile.

CAMMINARE: Utilizza i tasti freccia su e giù per avanzare e retrocedere.

GIRARSI: I tasti freccia sinistra e destra ti fanno girare nelle rispettive direzioni.

CORRERE: Tenendo premuto il tasto Maiuscole e premendo l'apposito tasto freccia, la velocità dei tuoi spostamenti aumenta.

SPOSTARSI LATERALMENTE: Tenendo premuto il tasto Alt e premendo i tasti freccia destra o sinistra, invece di girarti nelle rispettive direzioni ti sposti in laterale.

JOYSTICK OPPURE MOUSE: Se utilizzi il joystick, il pulsante 1 ti fa sparare e quello 2 ti fa aprire le porte e attivare gli interruttori. Le pulsantiere per PC della Gravis sono dotate di un terzo e quarto pulsante i quali possono venir utilizzati rispettivamente per spostarsi lateralmente e per correre. Se utilizzi il mouse, il pulsante 1 ti fa sparare e quello 2 avanzare. Per aprire le porte e attivare gli interruttori fai doppio clic con il pulsante 2. Disponendo di un mouse a tre pulsanti, utilizza il terzo per muoverti lateralmente. Per servirti delle porte e degli interruttori, fai doppio clic con lo stesso.

RACCOGLIERE OGGETTI

Per raccogliere un oggetto, basta camminarci sopra. Sei intelligente quindi saprai se raccoglierlo o meno.

COME SERVIRSI DI PORTE, INTERRUTTORI E ASCENSORI

Per aprire la maggior parte delle porte e per usare gli interruttori basta porsi davanti ad essi e premere la barra Spaziatrice. Se sei riuscito ad operare un dato interruttore, noterai dei cambiamenti (l'interruttore si accende, un bottone si schiaccia ecc.) Se, dopo un paio di tentativi, l'interruttore non cambia, vuol dire che è stato destinato a svolgere un compito che non può ancora essere eseguito.

PORTE CHIUSE A CHIAVE: Alcune delle porte sono dotate di serrature che, per aprirsi, richiedono una delle schede colorate (giallo, rosso e blu) oppure una chiave a teschio. Altri tipi di porte chiuse sono invece operate tramite un interruttore montato su uno dei muri adiacenti. Nel qual caso, invece di porti davanti alla porta, ti devi servire dell'interruttore.

PORTE NASCOSTE: Alcune porte sono nascoste. Molte di queste si aprono, una volta trovato l'interruttore. In certi casi invece dovrai porti davanti al muro e premere la barra Spaziatrice; se si tratta di una porta segreta questa si aprirà. Alcuni indizi ti rivelano che si tratta di una porta segreta; tra questi: un muro più basso degli altri o di un altro colore, una luce che lampeggia sul muro ecc.

ASCENSORI: vedrai delle piattaforme che si alzano e si abbassano; alcune sono in continuo movimento, altre vanno attivate. In certi casi captano la tua presenza e si abbassano automaticamente, in altri ti dovrai servire di un interruttore. Per operare le piattaforme che non dispongono di un interruttore di solito basta porsi davanti ad esse e premere la barra Spaziatrice.

TELETRASPORTATORI: I teletrasportatori sono contrassegnati da un simbolo rosso, dall'aspetto malvagio, situato sul pavimento sottostante. Per utilizzarli spostati sul simbolo.

COME COMPLETARE UNA ZONA

Alla fine di ciascuna zona di DOOM, c'è una stanza d'uscita che di solito è contrassegnata da una porta speciale o da un cartello con scritto "EXIT" (uscita). Per uscire dalla zona e procedere oltre, entra in questa stanza e premi l'interruttore. A zona completata, un Achievement Screen (schermata dei risultati ottenuti) registra i tuoi risultati: le aree segrete trovate, la percentuale di uccisioni e quella dei tesori ritrovati, il tempo impiegato e quello medio di paragone.

VITA ETERNA DOPO LA MORTE

Quando muori devi ricominciare il livello dall'inizio con una pistola e poche pallottole. Non ci sono limiti al numero di "vite", puoi ricominciare il livello ogni volta che verrai ucciso. Ricomincerà da capo anche l'ambiente del livello, i mostri che avevi già ucciso ritorneranno in vita proprio come te.

ARMI DA FUOCO E COME USARLE

ARMI: All'inizio, per difenderti, non avrai altro che una pistola e i pugni e quando camminerai sopra ad una nuova arma, te ne impossesserai automaticamente. Col procedere del gioco dovrai scegliere delle armi. I tasti numerici selezionano armi specifiche (per tale selezione non puoi usare i tasti del tastierino numerico) Le armi sono:

1 = Pugno **2 = Pistola**

3 = Fucili a canne mozze con un formidabile impatto a distanza ravvicinata e un'abbondante pioggia di proiettili a distanza.

4 = Mitragliatrici la cui potenza farà ballare il cha cha cha all'avversario.

5 = Lanciarazzi dotati di razzi esplosivi capaci di sconquassare più di un avversario

6 = Fucili plasmatici scaricano proiettili di energia plasmatica di tale intensità da friggere il sedere di qualche povero diavolo!

7 = BFG 9000 il fiore all'occhiello dell'arsenale militare. Fantastici per sbarazzarsi di ospiti sgraditi. Provalo e vedrai!

SPARARE: Per utilizzare un'arma, puntala verso il nemico e premi il tasto Contr.; per aumentare la rapidità della scarica tieni premuto il tasto Contr.. Quando hai colpito una delle canaglie vedrai schizzare del sangue. Non preoccuparti se il nemico si trova più in alto di te o più in basso, dal momento in cui lo vedi gli puoi sparare.

MUNIZIONI (ammo): Ciascun tipo di armi è dotato delle proprie munizioni. Quando camminerai su delle munizioni, DOOM le carica automaticamente nell'arma corrispondente.

Munizioni al dettaglio	**Munizioni all'ingrosso**	**Arma**
Nastro	Scatola di munizioni	Pistola, Mitragliatrice
Cartucce	Scatola di cartucce	Fucile a canne mozze
Razzo	Porta-razzi	Lanciarazzi
Alimentatore	Unità alimentatore	Fucile al plasma

Il numero massimo di munizioni che ti puoi portare appresso è limitato. La quantità massima è indicata sulla barra di stato a destra. Quando trovi un'arma che già possiedi non sottovalutare l'occasione! Raccoglila ti dà delle munizioni supplementari.

COMANDI E TASTI DI SCELTA RAPIDA

Tasto Pausa = Pausa	Tasto Esc = Menu	Tab = Automappa (accesa/spenta)
F1= Leggimi	F2 = Salva	F3 = Carica
F4 = Volume	F5 = Dettagli grafica	F6 = Salvataggio veloce
F7 = Fine partita	F8 = Commuta messaggi	F9 = Caricamento veloce
F10 = Esci	F11 = Correzione gamma	
- = Schermo ridotto	+ = Schermo ingrandito	

SELEZIONE ARMI

F= Modalità Follow (sì/no)	M = Marca posizione	C = Cancella le indicazioni
+= Zoom avanti	- = Zoom indietro	0 = visuale completa/zoom

SELEZIONE ARMI

1= Pugno	2= Pistola	3 Fucile a canne mozze
4= Mitragliatrice	5 = Lanciarazzi	
6 = Fucile al plasma	7 = BFG 9000	

TASTI DI MOVIMENTO

Avanza	Tasto freccia su, Pulsante 2 del mouse
Retrocedi	Tasto freccia giù
Gira a sinistra	Tasto freccia sinistro
Gira a destra	Tasto freccia destro
Corri in avanti	Maiuscole + tasto freccia su
Corri indietro	Maiuscole + tasto freccia giù
Gira velocemente a sinistra	Maiuscole + tasto freccia sinistro
Gira velocemente a destra	Maiuscole + tasto freccia destro
Spostati lateralmente a sinistra	Alt + tasto freccia sinistro
Spostati lateralmente a destra	Alt + tasto freccia destro

PER USARE UN'ARMA	PER APRIRE PORTE/PREMERE INTERRUTTORI
Tasto Contr.	Barra spaziatrice
Pulsante 1 del mouse	Doppio clic con il pulsante 2 del mouse
Pulsante 1 del joystick	Pulsante 2 del joystick

CONSIGLIO: *Una volta acquistata dimestichezza con il gioco, prova ad usare la tastiera e il mouse simultaneamente. Il mouse ti dà un miglior controllo sulla mira (poiché ti permette di ruotare a destra e a sinistra con un movimento molto fluido) mentre la tastiera ti consente di attivare le molteplici e utilissime funzioni del gioco.*

FONDALI PERICOLOSI

Alcuni dei fondali di DOOM sono più pericolosi dei mostri che incontrerai. Le zone che contengono barili che esplodono, scorie radioattive o soffitti pericolanti vanno esplorate con cautela.

BARILI CHE ESPLODONO: Disseminati all'interno della base ci sono dei bidoni che contengono carburante, scorie tossiche ed altre sostanze volatili. Se ne colpisci uno saranno fuochi d'artificio! Se utilizzerai la pistola ci vorranno molti proiettili per far saltare un barile, ma utilizzando una delle altre armi di solito basta sparare una volta sola.

BITUME ED ALTRO MATERIALE RADIOATTIVO: Parecchie zone contengono pozze di materiale liquido pericoloso e se ci passi in mezzo subirai sicuramente dei danni. Ci sono vari tipi di scorie, e i danni causati da ciascuna aumentano in proporzione. Non sottovalutare nessun liquido!

SOFFITTI PERICOLANTI: DOOM contiene soffitti che quando ti crollano addosso ti fanno piangere sangue. Spesso, ma non sempre, prima di passarci sotto, noterai un leggero movimento. Stai attento e salva spesso la partita!

CONSIGLIO: *Spesso i barili si rivelano essere l'arma più micidiale dell'intero arsenale, capaci di far saltare in aria le povere creature a cui capita di passarci vicino. Quando vedi che parecchie canaglie si avvicinano ad un barile, fai fuoco e divertiti a farle saltare per aria.*

STATO DI SALUTE E DIFESA CORAZZATA

Persino per un duro come te, DOOM può diventare una tomba. Quando sei ferito, lampeggia sullo schermo una luce rossa e il tuo stato di salute peggiora. Tieni d'occhio il tuo stato di salute o finirai a pancia in giù.

PER GUARIRE: Quando stai male è normale che tu voglia recuperare le tue forze il più presto possibile. Per fortuna, disseminati con frequenza regolare all'interno della base, ci sono cassette del pronto soccorso e scatole di ricostituenti. Afferrali non appena ne hai la possibilità.

La scatola di ricostituente ti dà una rapida iniezione di enzimi ricostituenti che ti fanno sentire come nuovo, almeno fino ad un certo punto.

La cassetta del pronto soccorso offre ancora di più, contiene infatti bende, antitossine ed altri prodotti farmaceutici che ti faranno sentire molto meglio.

Corazza: Troverai, qua e là, due tipi di corazze. Entrambe offrono un certo grado di protezione ma, sfortunatamente, entrambe si deteriorano con l'uso e, dopo un certo numero di offensive nemiche, verranno completamente distrutte e dovranno essere sostituite.

Corazza di sicurezza, un giubbotto di materiale sintetico ultra-resistente, leggero, perfetto per affrontare una folla di dimostranti.

Corazza d'assalto, giubbotto di materiale molto resistente derivato dal titanio che offre un buon grado di protezione contro il tipo di armi da fuoco che ti troverai davanti.

Se hai già indosso una corazza, raccogline una sostitutiva solo se ti offre una maggior protezione rispetto a quella che stai già indossando.

POWER-UPS

DOOM offre ulteriori "ritrovati tecnici" all'avanguardia che il più delle volte si rivelano maledettamente utili. Acchiappali quando puoi. Alcuni di questi articoli speciali dureranno per tutto un livello, altri per un lasso di tempo specifico, altri ancora offrono solo un vantaggio immediato. Alcuni influenzano la videata, ti sarà quindi facile sapere quando sono attivi; per esempio, quando raccogli una tuta anti radiazioni, lo schermo diventa verde e col deteriorarsi della tuta comincerà a lampeggiare. Questo significa che devi subito uscire dall'area di infiltrazione radioattiva!

Tute anti-radiazioni proteggono dalle infiltrazioni radioattive, da fonti termiche e da altre forme di energia a bassa intensità. In poche parole queste tute ti permettono di passare attraverso le aree di infiltrazione radioattiva senza subire alcun danno. Per tutta la durata della tuta, lo schermo assumerà un colore verdolino.
Durata: un periodo di tempo limitato

Scatole energizzanti, Non solo guarisce ma agisce anche dà iniezione di super-adrenalina e quindi aumenta considerevolmente la tua forza muscolare. Visto che sei già un tipo ben messo, quest'iniezione di forza ti permetterà di stracciare pezzo per pezzo uno stupidone qualsiasi e persino di spiaccicare qualche demonio senza troppi problemi. Tuttavia, per avvalerti della scatola di energizzanti, devi prima usare l'attacco Pugno. Quando utilizzi una scatola energizzante, per un breve momento, lo schermo diventa rosso.
Durata: un livello.

Zaini consentono di portarti appresso un maggior numero di munizioni. Inoltre, quando trovi uno zaino, ricevi delle munizioni supplementari.

Mappe Computerizzate sono un'utile supplemento poiché aggiornano l'automappa fornendo una mappa completa dell'intera zona, compresi tutti i settori segreti o nascosti. I settori che non hai ancora attraversato appaiono grigi.
Durata: un livello.

Visiere illuminatrici consentono una visibilità perfetta anche quando c'è un buio pesto.
Durata: un periodo di tempo limitato.

MANUFATTI

Dispersi qua e là, ci sono alcuni artefatti provenienti da un'altra dimensione e magari ne vuoi qualcuno anche tu.

Pozione ricostituente, si tratta di un leggero ricostituente per la tua salute e la migliora anche quando sei sano al 100%.

Corazza spirituale consente una leggera protezione supplementare rispetto alla tua corazza normale.

Sfere dell'anima sono oggetti che si incontrano di rado ma che apportano un notevole miglioramento al tuo stato di salute. Se ti capita di passarci vicino ti sentirai una meraviglia!

Manufatti offuscanti, sono strane sfere, grazie alle quali diventa difficile vederti. Il nemico ti riesce ancora a vedere ma non così bene da poterti attaccare con precisione.
Durata: un periodo di tempo limitato.

Manufatti che rendono invulnerabili sono prodotti della Anomalia e perciò ti rendono immune da qualsiasi danno. Favoloso finché dura. Quando sei invulnerabile lo schermo diventa bianco: è la punizione che ti meriti per essere troppo violento.
Durata: un periodo di tempo limitato.

CONSIGLIO: *Semina zizzania tra i demoni manovrandoli nell'area di un fuoco incrociato. Se una delle canaglie viene colpita da un altro demonio, rivolgerà il proprio rancore verso il povero imbecille che lo ha preso di mira per sbaglio. In tali circostanze, lasciali risolvere da soli il loro problema, È sempre una buona idea quella di lasciare che le canaglie lavorino per te. (Il trucco non riesce quando i proiettili provengono da demoni della stessa specie.)*

IL NEMICO

Dal primo momento, quando passi attraverso la porta, fino all'ultimo colpo d'arma da fuoco della partita, dovrai fare i conti con un esercito di canaglie. Alcuni sono semplicemente dei tipi con un brutto carattere altri provengono direttamente dall'inferno. Non tutti i mostri che incontrerai sono rappresentati nella presente guida, non dire che non ti abbiamo avvertito.

Ex – esseri umani: Solo pochi giorni fa avevi magari scambiato due chiacchiere con uno di questi tipi. Oggi invece è il momento di scambiarsi del piombo.

Ex – sergenti umani: Come sopra ma più cattivi e più violenti. Se non stai attento, queste armi da fuoco ambulanti ti regaleranno qualche buco in più!

Diavoletti: Hai sempre pensato che un diavoletto è un tipetto carino vestito di rosso con un forchettone. Da dove vengono questi bastardi marroni? Ti riempiono la gola di palle di fuoco e per farli fuori ci vogliono parecchi proiettili. È arrivato il momento di passare ad un arma migliore di una semplice pistola se devi affrontare uno di questi maledetti.

Demoni: Sono ceffi che sembrano dei gorilla rasati, senonché sono anche dotati di corna, di un'enorme testona, di un gran numero di denti ed è più difficile ucciderli. Non avvicinarti troppo o ti stroncheranno la testolina.

Spettri: Grandioso, proprio quello di cui hai bisogno, e per di più sono invisibili; sono (quasi) dei mostri.

Anime perse: Stupidi. Robustissimi Volano. Sono incandescenti. Non c'è nient'altro da dire.

Cacodemons: Si librano nell'aria, eruttano palle infuocate e a parole si sanno certo far valere. Se ti avvicini troppo a questi esseri repellenti faranno di te un tostino bruciato.

Baroni dell'inferno: Grossi ed insensibili quanto un camion da spazzatura, questi golia sono la peggior versione di esseri viventi su due gambe dai tempi del Tirannosauro rex.
Avvertenza: le illustrazioni qui sopra non sono in scala.

APPENDICE MULTIPLAYER (PER PIÙ GIOCATORI)

PER COMINCIARE

Dopo aver installato DOOM, come indicato dalla guida e dalle rilevanti appendici, potrai iniziare una partita a più giocatori. Prima di tutto, dalla directory in cui hai installato DOOM, esegui il programma di ALLESTIMENTO digitando CD\DOOM_SE [Invio]. Quando installi DOOM per la prima volta, il programma di ALLESTIMENTO viene avviato automaticamente. Tale programma non solo ti consente di configurare DOOM secondo i requisiti del tuo sistema ma anche di determinare il numero dei giocatori, il livello di difficoltà, la modalità ecc.. Queste informazioni sono necessarie per giocare una partita a più giocatori. Il programma di ALLESTIMENTO, provvisto di aiuto sensibile al contesto situato in fondo allo schermo, è facile da usare.

NUMERO DI GIOCATORI: Per giocare DOOM a più giocatori in rete il numero massimo di giocatori è quattro; per giocarlo via modem o null-modem il numero massimo è invece due. MOLTO IMPORTANTE Utilizzando un modem è molto probabile che tu debba modificare il file MODEM.CFG nella directory di DOOM. Il modem va impostato a 9600 baud e le opzioni correzioni errore e compressione dati vanno disabilitate. Per ulteriori informazioni consulta il file README nella directory di DOOM. Assicurati di aver selezionato il tuo modem dall'elenco fornito nella sezione "Choose your modem" (scegli il tuo modem) dell'Allestimento di DOOM prima di giocare una partita a due via modem.

PARTITE MULTIPLE IN RETE: Nell'ambito di una rete, per giocare una partita a più giocatori, contemporaneamente ad un altro gruppo che gioca anch'esso una partita a più giocatori, dovrai cambiare l'indirizzo della porta della tua rete dall'applicazione ALLESTIMENTO. L'indirizzo della porta comunica al tuo server dove inviare le informazioni trasmesse in rete. Il numero di porte di una rete varia da 1 a 64000. Per individuare le porte disponibili rivolgiti al responsabile della tua rete.

ISTRUZIONI PER GIOCARE IN MODALITÀ MULTIPLAYER

Molte delle regole di gioco di DOOM cambiano nelle partite a più giocatori. Leggi attentamente le seguenti informazioni prima di iniziare a giocare in modalità Multiplayer,

MENU: Per consentire agli altri giocatori di procedere, l'esecuzione del gioco CONTINUA anche quando accedi ad un menu o sottomenu delle Opzioni. Quindi è consigliabile spostarsi in un posto sicuro prima di regolare le dimensioni dello schermo o il volume.

TOGLIERE LA PAUSA: Uno dei giocatori può arrestare il gioco premendo il tasto Pausa, ma un altro giocatore può annullare tale comando premendo nuovamente lo stesso tasto. Prima di riprendere fiato controlla se i tuoi compagni sono d'accordo.

SALVARE: Salvando una partita a più giocatori, DOOM la memorizza nel sistema di ciascun giocatore nella stessa casella da te selezionata, sovrascrivendo l'eventuale contenuto della stessa. Prima di salvare una partita, i giocatori dovranno concordare una casella libera dove salvarla.

CARICARE: Giocando una partita a più giocatori, non si può caricare una partita già salvata. Per caricare un'altra partita tutti i giocatori devono uscire da quella corrente e ricominciare con quella salvata. Per iniziare una partita da quella salvata, selezionala dal programma di Allestimento oppure identificala tra i parametri della riga comandi.

ARMI: Quando uno dei giocatori cammina su un'arma e la raccoglie, l'arma rimane nel gioco in modo che altri giocatori la possano raccogliere.

Avvertenza: I fucili a canne mozze lasciati cadere da ex sergenti umani, dopo essere stati raccolti, vengono rimossi dal gioco.

MORTE: Se muori e ricominci lo stesso livello da capo, gli articoli che avevi raccolto e i mostri che avevi distrutto NON riappariranno. Anche se tu sei morto gli altri giocatori sono sopravvissuti, non abbiamo voluto annullare la loro splendida opera di distruzione risuscitando tutti i mostri della zona. Ciò significa che ad un certo punto il livello sarà esente da mostri e da munizioni. Per evitare tale circostanza seleziona il livello di difficoltà Nightmare (incubo) il quale prevede il ritorno dei mostri già eliminati. Utilizzando il parametro della riga comandi "respawn" (rimoltiplica), indipendentemente dal livello di difficoltà, DOOM resuscita i mostri distrutti. Per ulteriori informazioni sui parametri della riga comandi consulta il file README (leggimi).

TELETRASPORTATORI: Quando uno dei giocatori entra in un teletrasportatore tutto ciò che si trova sul suo percorso viene da questo distrutto. Ciò si chiama "telefragging" . In ordine di vergogna, questa morte umiliante è la penultima, infatti solo morire sotto i pugni inflitti dell'avversario è più vergognoso. Per evitare tale incidente bisogna scendere

immediatamente dal teletrasportatore.
COLORI DELLE UNIFORMI In una partita in rete, l'uniforme di ciascun giocatore è di un colore diverso. Il colore del tuo personaggio è quello che fa da sfondo alla tua faccia sulla barra di stato. I colori sono MARRONE, INDACO (nero), VERDE e ROSSO.
CHAT MODE (modalità chiacchierare): La modalità Chat consente di comunicare con gli altri giocatori durante una partita a più giocatori. Per entrare in tale modalità e trasmettere messaggi a tutti i giocatori, premi la lettera "T". Nell'angolo dello schermo in cima a sinistra appare un cursore. Digita il tuo messaggio e per Inviarlo, premi Invio. Per comunicare con un giocatore specifico, invece di premere "T", devi premere la prima lettera del colore di costui. (B)rown (marrone), (I)ndigo (nero), (G)reen (verde) e (R)ed (rosso).
CHAT MACROS: Durante una partita a più giocatori, puoi inviare dei macro personali già impostati (cioè impostati nel programma di ALLESTIMENTO selezionando dal menu l'opzione Run Network/Modem/Serial Game {esegui rete/modem/partita in serie}). Entra in modalità Chat (vedi sopra) quindi, tenendo premuto il tasto Alt, premi i tasti numerici corrispondenti alla macro che desideri inviare. Per esempio, se macro n° 2 rappresenta "Mangia e muori", premi "T", per entrare in modalità Chat, poi, tenendo premuto il tasto Alt, premi 2.
USCIRE DA UN LIVELLO: Quando uno dei giocatori esce da un livello, tutti i giocatori escono immediatamente con lui, indipendentemente dalla loro posizione o stato.

COOPERATIVE OR DEATHMATCH MODE
(modalità cooperativa o modalità partita della morte)
Ci sono due modi di giocare a più giocatori. Cooperative e DeathMatch. In modalità Cooperative i giocatori lavorano insieme. In modalità DeathMatch la tua missione è quella di uccidere tutto quello che si muove, compresi i tuoi amici. Puoi scegliere la modalità in cui giocare dall'applicazione ALLESTIMENTO. Le differenze tra le due modalità sono le seguenti:
DOVE INIZI: In modalità Cooperative ciascun giocatore inizia nella stessa zona. In modalità DeathMatch i giocatori iniziano in zone completamente diverse e se vuoi vedere un tuo amico dovrai dargli la caccia. Per rendere tale caccia più interessante, ogni volta che muori ricominci in una nuova locazione a caso.
CHIAVI: In modalità DeathMatch i giocatori iniziano ciascuna locazione disponendo delle chiavi necessarie ad aprire e a chiudere le porte che si trovano all'interno della stessa.
BARRA DI STATO: In modalità DeathMatch la sezione ARMS (armi), sulla barra di stato, viene sostituita da FRAG che indica quante volte hai ucciso i tuoi avversari.
AUTOMAPPA: In modalità Cooperative l'automappa funziona allo stesso modo che giocando da soli. Ciascun giocatore è rappresentato da una freccia di colore diverso. In modalità DeathMatch non avrai il piacere di vedere i tuoi avversari sulla mappa. Proprio come i mostri, i tuoi amici potrebbero trovarsi giusto dietro l'angolo e tu ne sei del tutto ignaro fino a che non te li vedi faccia a faccia.
SPY MODE (modalità spia): Quando giochi in modalità Cooperative, per commutare tra i punti di osservazione degli altri giocatori, premi F12. Premi un tasto qualsiasi per ritornare al tuo punto di osservazione. La tua barra di stato, in fondo allo schermo, rimane e lo schermo diventa rossiccio quando TU stai male, non quando il tuo socio è stato colpito.
INTERMISSION SCREENS (videate di intervallo): In entrambe le modalità la videata di intervallo registra i tuoi risultati. In modalità Cooperative elenca i risultati ottenuti da tutti i giocatori, in modalità DeathMatch specifica quante volte ciascun giocatore è morto e fornisce informazioni su chi ha ucciso chi.
PER GIOCARE IN MODALITÀ DEATHMATCH
Abbiamo definito le regole per completare o vincere una partita di DeathMatch solo in termini generali: un giocatore può uscire da una zona e obbligare così tutti gli altri a muoversi in un'altra zona. Non abbiamo voluto stabilire il numero di uccisioni che un giocatore deve portare a termine per vincere, preferiamo lasciare a voi tale decisione.
PER ESEGUIRE DOOM DALLA RIGA COMANDI
La maggior parte delle informazioni che dai a DOOM tramite il programma di ALLESTIMENTO possono essere fornite passando i parametri del programma al driver del relativo dispositivo sulla riga di comando. Per ulteriori informazioni su come eseguire DOOM dalla riga comandi consulta il file README.EXE nella directory DOOM.

APPENDICE TROUBLESHOOTING (RISOLUZIONI DI EVENTUALI PROBLEMI)

Se hai bisogno di assistenza tecnica per eseguire DOOM, chiama GT Interactive Software al numero, dedicato a questo servizio, oppure, se puoi accedere ad uno dei servizi in linea ed inviare corrispondenza via Internet, invia un messaggio a HELP@IDSOFTWARE.COM. Preghiamo gentilmente di trovarsi in prossimità del computer al momento della chiamata e, nel limite del possibile, di disporre di tutte le informazioni relative all'Allestimento e alla configurazione del sistema utilizzato oltre a quelle specificatamente relative al tipo di problema in questione, compresi gli eventuali messaggi che hai ricevuto sullo schermo.

IMPORTANTE: Prima di modificare l'Allestimento del sistema o del software, si consiglia di rileggere le relative guide, per assicurarsi che tali modifiche non influiscano negativamente sulle informazioni correnti o sull'hardware del sistema stesso o della rete. Le modifiche del sistema o dell'Allestimento del software possono comportare dei rischi e non siamo in grado di prestarti alcuna assistenza se dovessero sorgere dei problemi a questo livello.

ESEGUENDO DOOM, OTTENGO UN ERRORE DI "INSUFFICIENT MEMORY" (MEMORIA INSUFFICIENTE) OPPURE DOOM NON ESEGUE.

La RAM libera di cui disponi non è sufficiente per l'esecuzione di DOOM. Il problema di solito sorge con elaboratori dotati di 4 meg di RAM (per girare, DOOM ha bisogno di 3.7 meg). di RAM libero. Se hai caricato DOS.6 o superiore, avvia il sistema e tieni premuto il tasto Maiuscole non appena appare il messaggio "Starting MS-DOS...". Tale operazione riavvia il sistema da zero, dovrai quindi accedere alla directory di DOOM prima di eseguirlo. La soluzione migliore è quella di creare appositamente un menu CONFIG.SYS per l'avvio di DOOM - vedi pagina 97 della Guida Utente di MS-DOS 6.0. Se possiedi DOS 5.0 o versioni precedenti dovrai creare un apposito disco per riavviare il sistema da zero.

Avvertenza: Non utilizzare gestori di memoria quali EMM386, QEMM ecc. Non utilizzare programmi che creano delle cache del disco quali SMARTDRV ecc.

DURANTE LA DECOMPRESSIONE DI DOOM OTTENGO "WRITE ERROR".

Se utilizzi un programma di compressione del disco quale STACKERTM o DOUBLESPACE™, può darsi che questi valutino lo spazio libero disponibile sul disco in modo incorretto. La soluzione più semplice è quella di creare più spazio sull'unità disco rigido, cancellando alcuni programmi di cui non hai più bisogno.

AD INSTALLAZIONE AVVENUTA, ESEGUE IL PROGRAMMA DI ALLESTIMENTO DI WINDOWS™.

DOOM non si è installato sull'unità disco rigido, probabilmente a causa di una mancanza di spazio. Vedi sopra per come risolvere questo problema.

LA MIA SCHEDA SONORA GRAVIS ULTRA SOUND™ NON FUNZIONA.

Il valore IRQ predefinito per una GUS è 11. DOOM non gestisce IRQ superiori a 7. Modifica il valore tramite il programma di Allestimento di GUS.

NON OTTENGO ALCUN EFFETTO SONORO DIGITALE DALLA MIA SCHEDA CHE È COMPATIBILE CON SOUND BLASTER™.

Sei vittima di un conflitto a livello di DMA. Forse hai un CD ROM o un'unità disco rigido sullo stesso canale DMA da te specificato nel programma di ALLESTIMENTO di DOOM. Cambia il canale DMA della scheda sonora o del dispositivo responsabile.

DOOM SI BLOCCA

Devi disattivare l'opzione "Hidden Refresh" nelle impostazioni Advanced Chipset della CMOS. Se utilizzi RAMBIOS.SYS, rimuovilo da CONFIG.SYS. Assicurati anche di disattivare l'opzione Hardware Video Shadowing (che si trova anch'essa nelle impostazioni della CMOS)

VORREI IMPOSTARE UNA PARTITA VIA MODEM, MA IL MIO MODEM NON FIGURA NELLA LISTA DI QUELLI DEL PROGRAMMA DI ALLESTIMENTO.

Se il tuo modem non figura nella lista, prova a selezionarne uno compatibile al tuo. Se ciò non funziona, rivolgiti alla casa produttrice del tuo modem richiedendo una stringa di inizializzazione che disattivi le opzioni Data Compression, Error Correction e Flow Control utilizzate dal tuo modem. Quindi, per permettere a DOOM di utilizzare la nuova stringa, edita il file modem.cfg della directory DOOM_SE e sostituisci la prima linea del file con quella che hai ricevuto dalla casa produttrice. Se non sei sicuro di come eseguire tale operazione, consulta la guida di DOS.

OGNI VOLTA CHE GIOCO CON DOOM, DOPO UN CERTO LASSO DI TEMPO, LO SCHERMO DIVENTA NERO. SI SENTONO ANCORA LA COLONNA SONORA E IL SONORO.

Certi computer utilizzano un sistema speciale per gestire e/o risparmiare energia (Power Management - Energy saving) il quale, di solito dopo un determinato periodo di inattività, fa diventare nero lo schermo. Se il tuo computer è dotato di tale sistema consulta la guida all'hardware o richiedi alla casa produttrice indicazioni su come disabilitare tale caratteristica che, molto probabilmente, è la causa del problema.

CREDO DI AVER INSTALLATO DOOM CORRETTAMENTE MA QUANDO ARRIVA A I_STARTUP TIMER...SI BLOCCA.

Probabilmente Windows sta girando nel background. Riaccendi il computer ed assicurati di uscire completamente da Windows prima di giocare DOOM perché DOOM è un gioco DOS.

L'ASCOLTO DEGLI EFFETTI SONORI DI DOOM CON LA MIA SCHEDA SOUND BLASTER™ (O COMPATIBILE AL 100%) SOFFRE DI DISTURBI DI ORIGINE STATICA

Suggerisco di consultare la guida della scheda sonora per ulteriori informazioni su come azzerare i volumi Mic e Line. Tale operazione viene di solito eseguita tramite il programma del miscelatore che accompagna la scheda sonora.

I DISTURBI DI ORIGINE STATICA PERSISTONO OPPURE GLI EFFETTI SONORI SONO DIFETTOSI

Disinserisci gli eventuali dispositivi delle porte parallele. (Per funzionare con DOOM, le schede sonore devono utilizzare IRQ5 o IRQ7 che sono utilizzati dalle LPT2 e LPT1 quando le stampanti sono inserite.)

LA MIA SCHEDA SONORA ATI™. NON PRODUCE ALCUN SUONO

Richiedi alla ATI un aggiornamento BIOS.

DOOM È TROPPO SCURO, NON SI VEDE NIENTE.

Su certi monitor DOOM è troppo scuro, quindi non si può giocare. Premi F11 per variare la luminosità dello schermo. L'opzione prevede cinque livelli di luminosità.

PERCHÉ NON SI SENTE NÉ MUSICA NÉ EFFETTI SONORI?

Se non senti né musica né/o effetti sonori, può darsi che DOOM non abbia informazioni corrette riguardo alla tua scheda sonora. Esegui il programma di ALLESTIMENTO per controllare se tali informazioni sono corrette. DOOM non supporta canali IRQ superiori a 7. Raccomandiamo di impostare la scheda sonora su un numero IRQ dal 7 in giù. Consulta la guida della tua scheda sonora per ulteriori informazioni sull'impostazione dei canali IRQ. Questo è particolarmente importante per gli utenti di Gravis Ultra Sound perché l'impostazione predefinita di tale scheda è 11.

L'impostazione DOS si trova nel file README.EXE nella directory di DOOM

Durante l'avvio, il lancio di DOOM si arresta a "looking for player ...." ("ricerca giocatore ....")

Ciò si verifica quando hai inserito un numero di giocatori superiore a quello del numero reale dei giocatori. Per esempio, se ci sono solo tre giocatori e tu dici a DOOM che ce ne sono quattro, DOOM attende fino a quando il quarto giocatore inizia la partita. Premi il tasto ESC per uscire e ricominciare la partita con il numero di giocatori corretto.

RICEVO L'ERRORE "IPX NETWORK NOT DETECTED" (MANCATA IDENTIFICAZIONE DELLA RETE IPX)

Fino ad oggi DOOM supporta solo reti che utilizzano il protocollo IPX. Se ricevi questo messaggio consulta la guida della rete per assicurarti che la tua rete utilizzi tale protocollo.

DURANTE L'ESECUZIONE DI DOOM, RICEVO IL MESSAGGIO "CONSISTENCY FAILURE" (ERRORE A LIVELLO DI CONSISTENZA)

Se ricevi questo messaggio vuol dire che è successo qualcosa per cui, in modalità multiplayer, su uno dei computer la partita è diversa da quella che si sta giocando sugli altri sistemi. Se ciò dovesse succedere, tutti i giocatori devono uscire da DOOM e ricominciare.

HO RICEVUTO IL MESSAGGIO "DIFFERENT VERSIONS OF DOOM CANNOT PLAY A NET GAME" (DIVERSE VERSIONI DI DOOM NON POSSONO GIOCARE UNA PARTITA IN RETE)

Per continuare a migliorare DOOM, la Id lo aggiorna ogni qualvolta lo ritiene necessario. Non si può giocare una partita a più giocatori tra utenti che hanno una versione diversa di DOOM.

PERCHÉ NON RIESCO AD AVVIARE DOOM IN MODALITÀ MULTIPLAYER (PIÙ DI UN GIOCATORE)?
Se qualcun altro sta già eseguendo DOOM in modalità Multiplayer possono sorgere, all'interno della rete, dei conflitti a livello di porte. Modifica i parametri del programma di ALLESTIMENTO in modo da eseguire DOOM sotto un'altra porta. Rivolgiti al responsabile della rete per richiedere un indirizzo di porta alternativo.

PERCHÉ L'ANIMAZIONE NON È FLUIDA?
Se, sul tuo sistema, l'animazione non è fluida, prova a ridurre le dimensioni della finestra e/o gioca DOOM in modalità LOW DETAIL (dettagli ridotti). Per ulteriori informazioni sulle opzioni menzionate, consulta la guida di DOOM.

PERCHÉ IL MIO MOUSE NON FUNZIONA CON DOOM?
Se, a livello di AUTOEXEC.BAT, hai modificato il nome di alcune informazioni, o le hai temporaneamente disabilitate, potresti aver rimosso il comando che carica il driver del tuo mouse. Non è difficile caricare il driver del mouse in DOS, a volte basta digitare MOUSE e premere INVIO al prompt del comando.

PERCHÉ NON RIESCO A TROVARE UN FUCILE AL PLASMA BFG 9000, IL POWER UP SCATOLA ENERGIZZANTI O QUELLO INVULNERABILITÀ?
A meno che tu stia giocando gli Episodi 2, 3 o 4 non troverai alcuno degli articoli menzionati.