



© COMPILE 1994



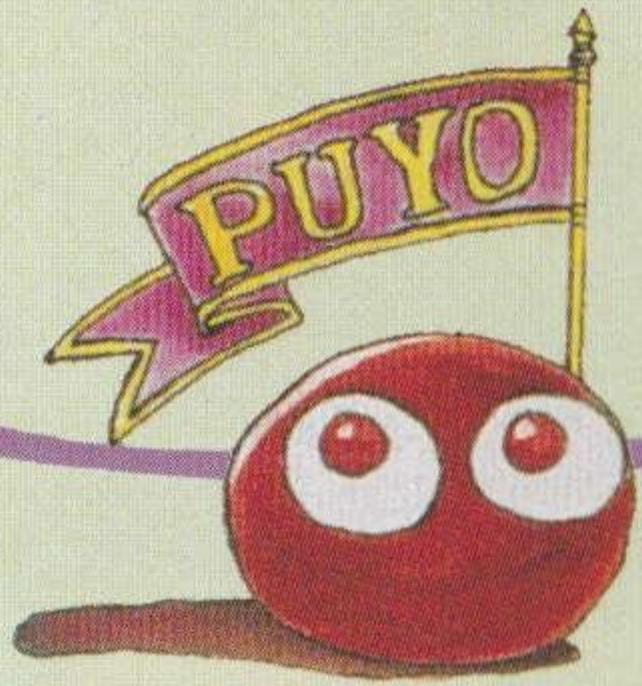
取扱説明書

MEGA DRIVE

のみぞコネコネ
COMPILE



おうこく ぷよぷよ王国



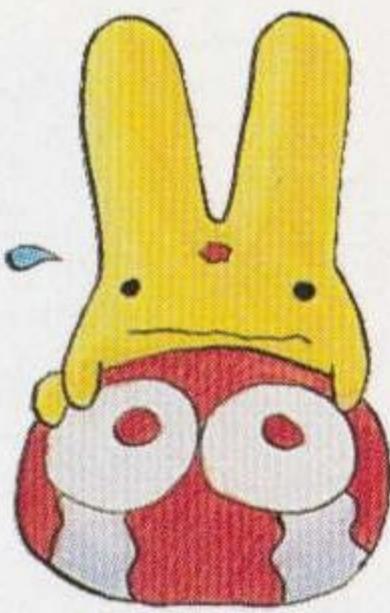
このたびはメガドライブカートリッジ
「ぷよぷよ通」をお買い上げいただき、
まことにありがとうございました。

この取扱説明書はあなたを
より楽しいゲームの世界へと
誘うことでしょう。



おうこくこくおう
ふよふよ王国国王

PHOTOGRAPH



(ここにはあなたの写真を貼ってください)

か　あ　ねんがつ　ひ
お買い上げ年月日

だい　かい　め　ぜんめん　ねん　かつ　び
第1回目全面クリア年月日

NAME

SEX MAN WOMAN

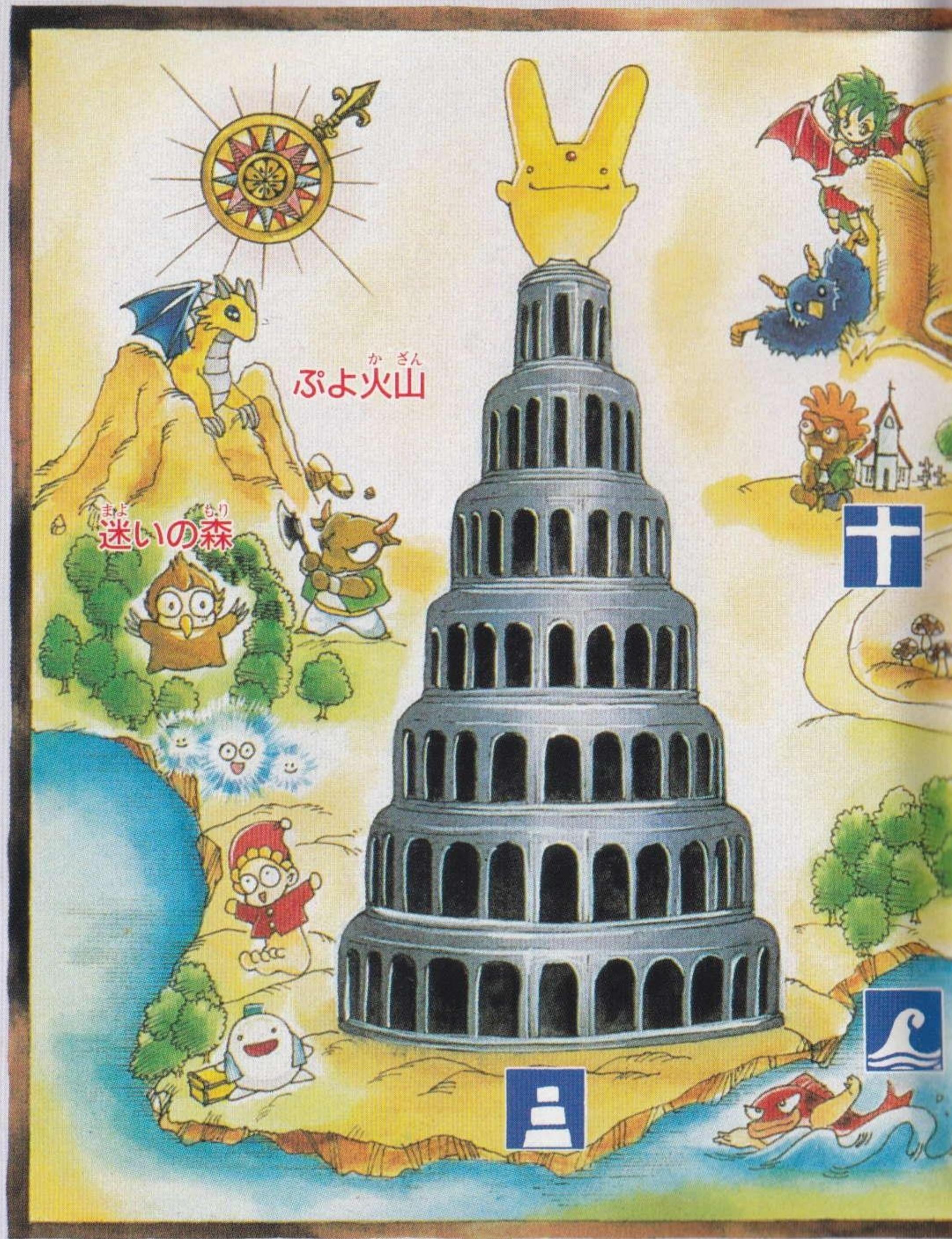
BIRTHDAY

ADDRESS

PHONE

- - -

ISSUED BY PUYO PUYO MONARCHY



GUIDE



うみ
海

ゆうえいきんし
とりあえず遊泳禁止。



きょうかい
ぶよぶよ協会

きょうかい
「教会」ではない。

せんこくそしき
ぶよぶよの全国組織である。



いりぐち
入口

ぶんさい もりた みち かいせつ あんない
文才 森田ぶよ道の解説でご案内。

 M'S E

コンパイルキャラクターグッズの店。

 ぶよぶよ城

ぶよぶよの売上だけで建てたという
らんばう じろう つう た
乱暴なお城。ぶよ通が売れないと…。

 西にある塔

まもの すとう もちこみげんきん
魔物の巣くう塔。ペットの持込厳禁。

WELCOME TO PUYOPUYO II



ここが今回の舞台である所のマップだ。

しかし、西にある塔の外は歩き回ること
ができるない。

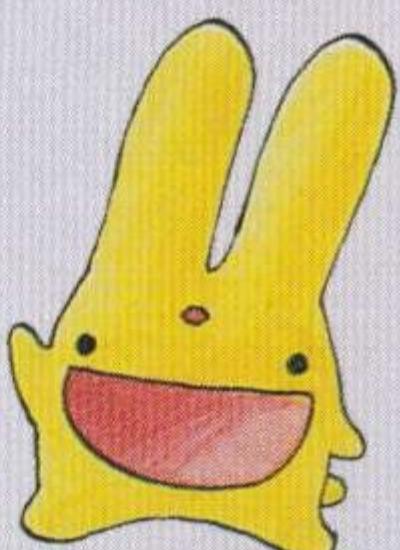
はつきり言って無用のマップだ。

Trie イベント小屋

桃色装束の気のいい集団が販促活動に励んでい
るように見えるがその実は、宇宙征服を目論む。

Trie コンクラの館

正式にはコンパイルクラブと呼ばれている謎の
秘密結社。その実態は入会してみないと…。
地下はもっと怪しいらしい。



もくじ

・表紙 表1とも…	1
・あいさつ	2
・あなたのページ	3
・ ぷよMAP GUIDE	4
・もくじ	6
・遊び方	8
・ ぷよぷよ1との違い	9
・動かし方	
セレクト画面	10
ゲーム画面	11
・モード説明	
ひとりでぷよぷよ	12
ふたりでぷよぷよ	14
おぶしょん	16
・塔の住人たち	18
・『通』の対戦における心得	28
・使用上の注意	34
・マニュアルスタッフ	36
・コンパイルクラブ入会のお誘い	37
・ぷよまん広告	38
・裏表紙 表4とも…	40



あそ かた 遊び方

フィールド内に降ってくるふよふよを4匹以上くっつけて
消しつづける、というのが本ゲームの基本的な遊び方です。



自分のフィールド内のふよを消すと、相手におじゃまふよが送られます。
左から3列目が先に積みあがった方が負けとなりますので、連鎖や同時消して、たくさんのおじゃまふよを相手に降らせましょう。



ぷよぷよ1 との違ひ

もちろん、前作『**ぷよぷよ**』に『1』といった余計なもんはついてませんが、ここでは便宜上『1』と呼びます。

●相殺 (そうさい)

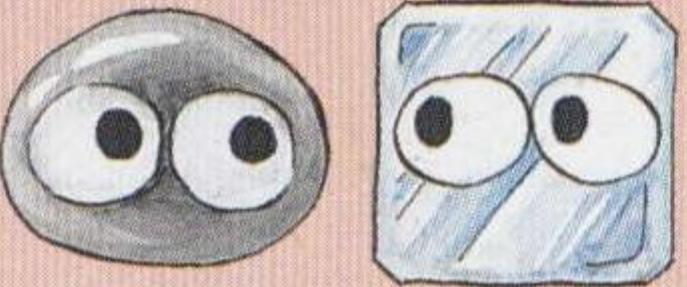
『1』との最大の違いがこの相殺です。相手から送られてきた**おじやまぶよ**を、打ち消すことができるという、ありがたいシステムです。

●クイックターン

落下中の**ぶよ**の両側に**ぶよ**のカベができる場合『1』では回転させられませんでしたが、今回はボタンを素早く2回押すと180度回転できるようになりました。

●おじやまぶよ

おじやまぶよの兄貴『得点**ぶよ**』『固**ぶよ**』の登場です。



得点**ぶよ**は、消すと一定点が入ります。消し方は、ふつうの**おじやまぶよ**とおなじです。

固**ぶよ**は、1回では消してくれません。ふつうの**おじやまぶよ**を消す作業を2回繰り返してください。

●全消し

フィールドの**ぶよ**を全部消すと『全消し』ボーナスがもらえます。また『全消し』の文字が表示されているときに**ぶよ**を消すと、相手に大量の**おじやまぶよ**が降ります。

全消し!



うごかし方

「A・B・C・スタートボタン」すべて押して使用します。
「方向ボタン」上下左右に入れて使用します。
「X・Y・Z」ボタンは使用しません。

セレクト画面



方向ボタン

コマンドを選ぶ
のに使います。

A・B・C・スタート

全部決定に使います。

●なお、キャンセルしたい時、対戦で負けそうな時はリセットボタンを一発かましてやってください。ただし対戦時のトラブルについての責任は負いかねます。

ゲーム画面

スタートボタン

- きゅうけい（ポーズ）に入ります。
- ひとりでぷよぶよ時に、あいている側のスタートボタンを押すと、乱入が可能となります。

方向ボタン

左右でぷよを左右に移動、下で速く落下させること

ができます。



A・B・C

落ちてくるぷよぶよを回転させます。

光っているぷよを中心にAボタンで左方向へ回転、Cボタンで右方向へ回転します。Bボタンはオプションで左右どちらにでも変更可能です。

せつめい モード説明

ひとりでぶよぶよ



- ★コンピューターが操る魔導のキャラたちと対戦します。
- ★塔の部分に表示されたキャラたちを倒して得た経験値
が規定値をこえると、1つ上のフロアへ移動できます。

GAME OVER

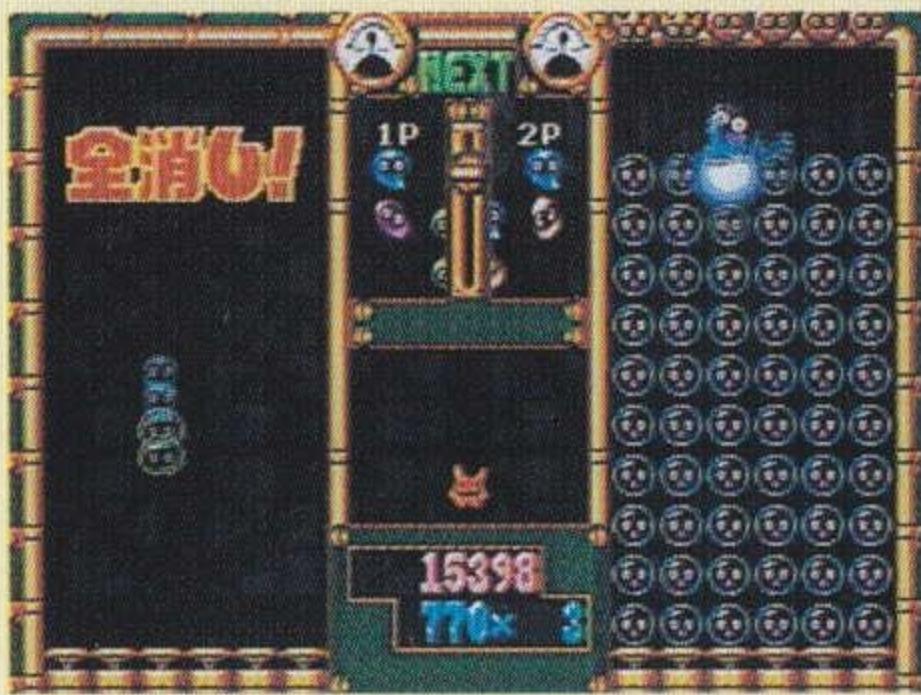
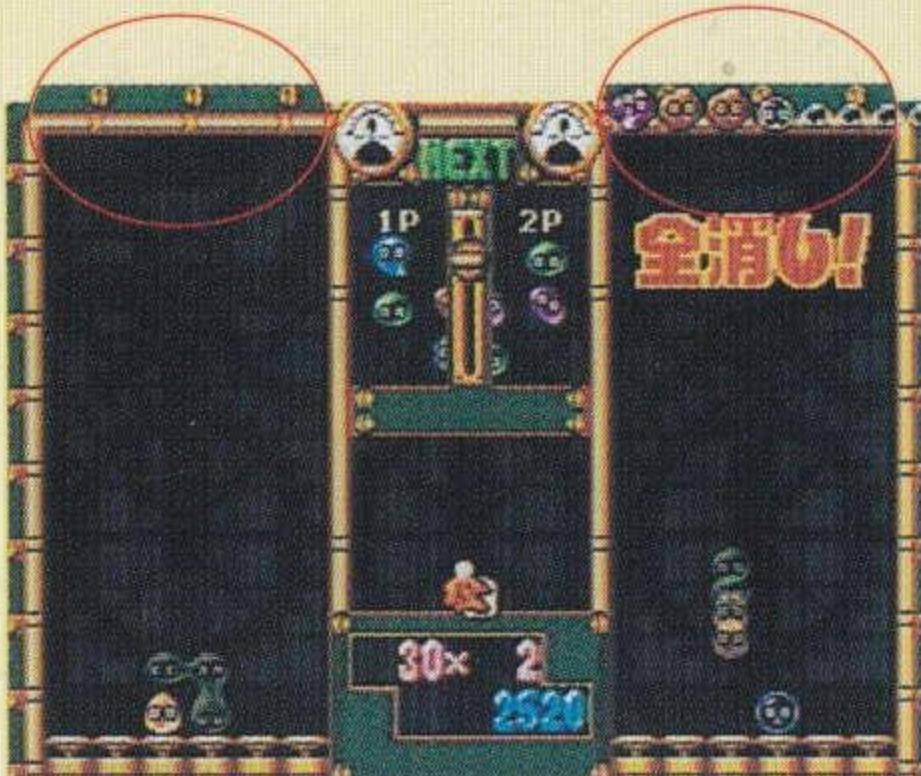
そのフロアのキャラすべてを倒しても、規定
値に達しなかった場合、もう一度だけチャンス
が与えられ、それでも足らなかった場合はゲー
ムオーバーです。最上階をめざしてください。

●予告ぷよ

おじやまふよを送ると、
フィールドの上の部分に
見慣れない形のふよが現
れます。予告ふよと呼ば
れるもので、降ってくる
おじやまふよの量を知ら
せてくれます。

今回は『岩ふよ』の上
にさらに3種類の予告ふ
よが登場します。
とにかくいっぱいおじ
やまふよをつくれば、見
ることができます。がん
ばって連鎖してください。

↓ここに予告ふよが表示されます↓



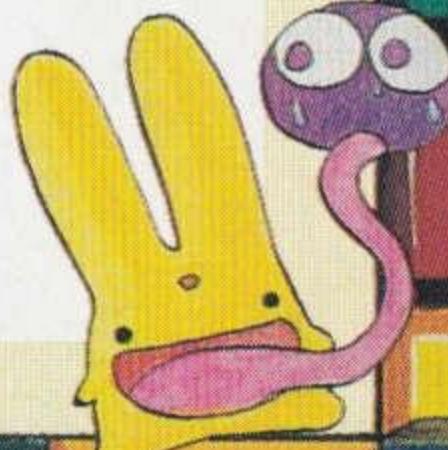
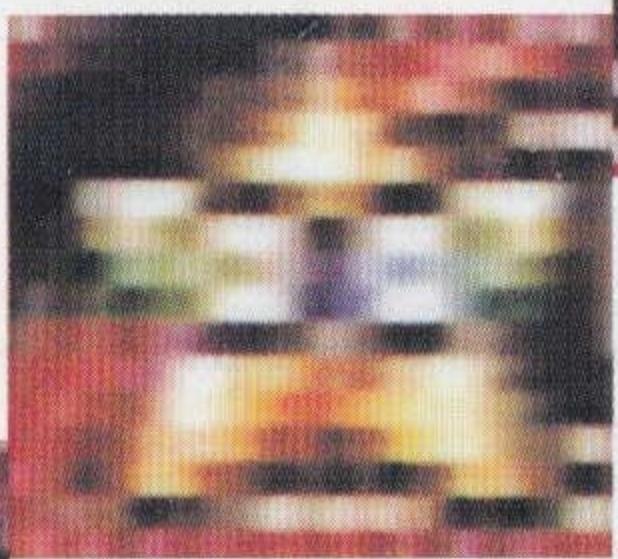
■これが新種の 「予告ふよ」

▼王冠ふよ



▲きのこふよ

▲星ふよ



ふたりでぷよぷよ

人間同士の対戦です。
6種類のフィールドから
好きなルールを選び
対戦できます。



★ ノーマル

特別なルール変化はありません。

★ 得点ぷよ

おじやまぷよに得点がつきます。

★ 固ぷよ

おじやまぷよが固くなります。

★ 6個消し

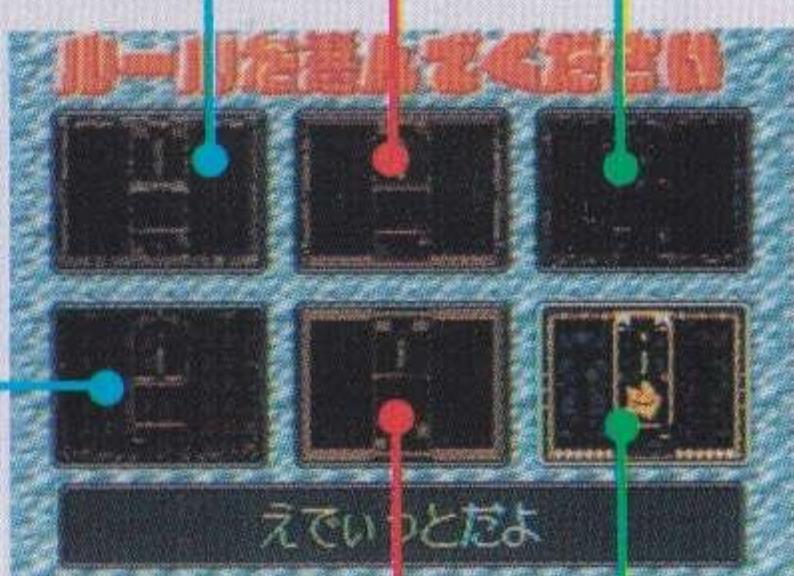
2色でやることをお勧めします。

★ 2個消し

5色で遊んだほうが楽しめます。

★ エディット

この枠でルールの細かな設定ができます。設定をしてから「ゲームをはじめる」を選んでください。



エデット内容

●ほかのるーるをコピーする

今あるルールから、作りたいルールに一番似ている番号をコピーして作れば手間がはぶけます。

●なんこくつつくときえるか

オワニモの呪文のルールを根底からくつがえすことになりますが、おもしろいからいれてみました。

●おじやまぶよをふらせるのにかかるとくてん

おじやまぶよ 1個降らすのにかかる得点の設定。

●おじやまぶよをけしたときのとくてん

硬さが普通のとき、ぶよに得点をつけると、得点ぶよのグラフィックになります。固ぶよのときはそのままのグラフィックです。

●おじやまぶよのがたさ

ふつう、かたい、かたふた、から選べます。ふつう、かたいは見当がつくでしょうが、かたふたは説明しづらいので、やってみてください。

●れんさでのばいりつのあがりかた

4種類あります。低いと、上位予告ぶよがなかなか出現しません。

●せんけしでおじやまぶよをいくつふらせるか

全消しをしたときに降るおじやまぶよの数の設定を行います。

★ 消す数を5匹以上にしたとき、レベル1(激甘)を選ぶと2色になります。5匹以下では3色のままです。

おふしょん



難易度 (VS COM LEVEL)

敵の強弱を4通りに設定できます。

試合数 (2P BATTLE COUNT)

何本勝負か設定できます。

最大試合数は9本です。

時間制限 (MARGIN TIME)

制限時間をこえると、おじやまふよの
降る量が徐々に多くなっていきます。

ルール変化 (RULE)

ひとりでふよふよのときのおじやまふ
よが変化します。

相殺 (SOUSA)

相殺の有無を設定します。

連鎖縛り (RENSA SIBARI)

設定された数字以上の連鎖を行わない
と相手におじやまふよが降りません。

ボイスモード (VOICE MODE)

A・Bの2タイプから、音質を変える
ことができます。違いは…、あなたの
耳で確かめてください。

ボタン設定 (KEY ASSIGNMENT)

Bボタンの回転方向を左右どちらかに
設定します。

入力テスト (INPUT TEST)

余計な機能といわれるかもしれません
が、あなたのコントロールパッドの故
障の有無をチェックできます。

サウンドテスト (SOUND TEST)

ゲーム中の音楽とサンプリングをここ
ろゆくまで鑑賞ください。

★左上の “E X I T” を選んで、スタートボタンを押すと、「モードを選んでください」の画面に戻ります。「モードを選んでください」の画面に戻してひとりでぷよぷよ」又は「ふたりでぷよぷよ」を選び、ゲームをスタートすれば、「おぷしょん」で作ったルールでゲームをはじめることができます。



とう じゅうにん
塔の住人

カーバンクル

(CARBUNCLE)

前回は踊っているだけであつ

たが、今回はいたるところに

顔を出し自分の存在を強くア

ピールしている。



アルル・ナジャ

(ARLE=NADJA)

ゲームによって年齢が上がったり下がった

りする主人公。今回は妙齢の少女を演じ、

さらにファンを増やそうとたくらんでいる。



ぷよぷよ

(PUYO PUZO)

こんかい け
今回も消されるだけの哀れな
せいぶつ
生物なのだが、ゲーム中の彼
たの
らはやけに楽しそうにはしゃ
いでいる。恐怖でついに狂つ
くる
たか。



パノッティ

(PANOTTY)

ふえふき こせう
笛吹き小僧のカンタロー。今回
おんぶ
も音符をひっさげやってきた。

のみ

(NOMI)

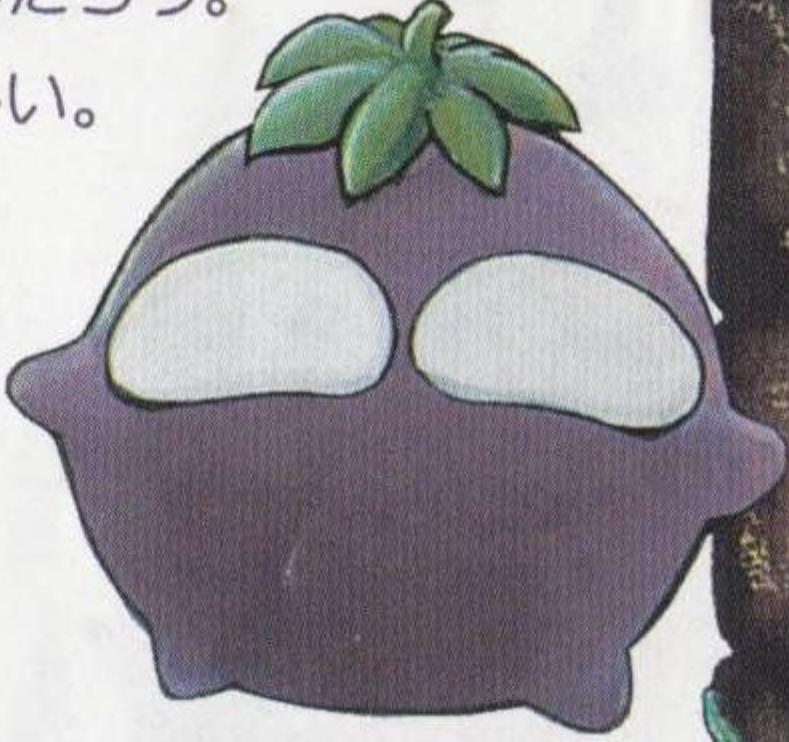
のみだ。



ウィル・オー・ウイスプ

(WILL O' THE WISP)

げんき
元気なひのたま。かぶかぶと浮
ひか
かんで光っているのが大好き。
だいす
とても幸せそうに見えるし、実
さい
際そうなのだろう。
じつ
うらやましい。

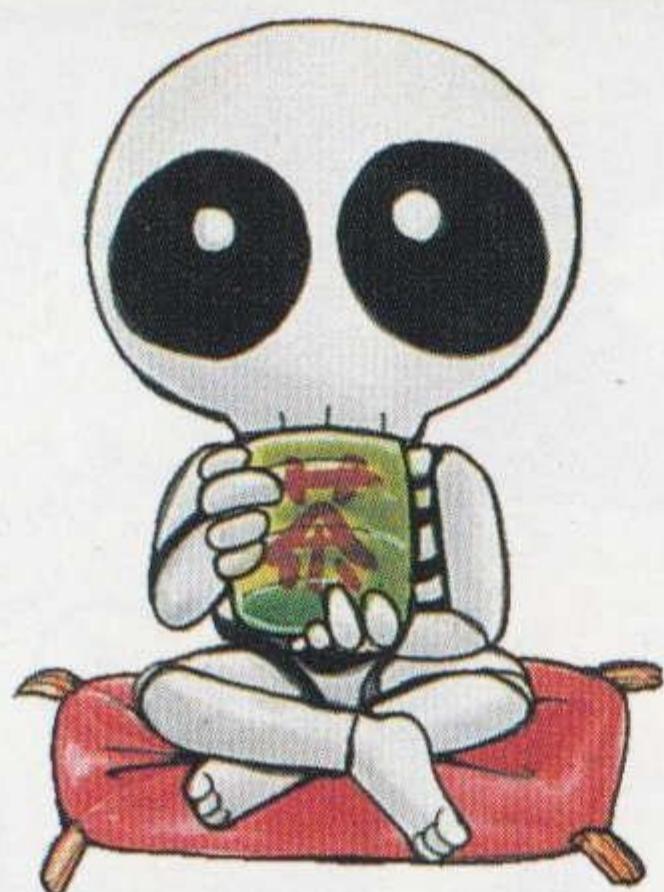


ナスグレイブ

(NASU GRAVE)

まり
ゴム毬のようによくはずむの
じょうたい
に、正体はナスピ。狐につま
きつね
まれたような気分だ。





スケルトンT

(SKELETON=T)

ちや の
茶を飲んでばかりいたので、
せんぜん成長せずまたも
このポジション。
しつかりせい。



スキヤポデス

(SUKIYAPODES)

いみ
意味はよくわかんないが、こいつ
はキックばかりしていたの
じつりよく
で実力がさがつたらしい。



バロメット

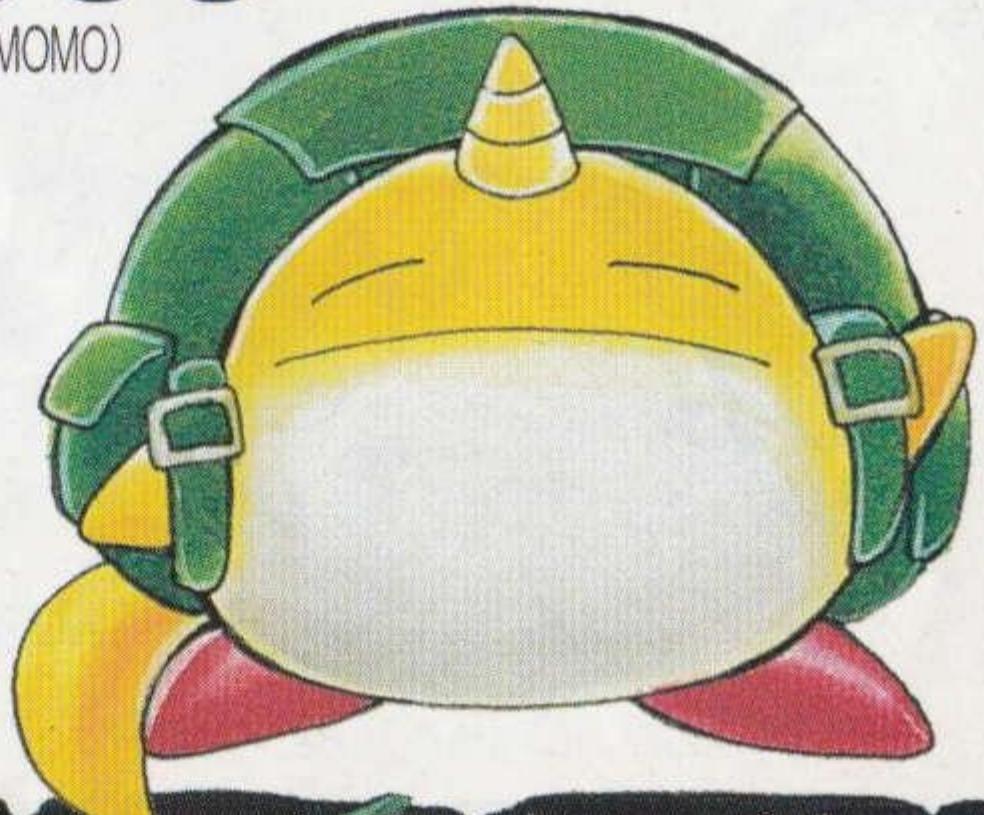
(BAROMETT)

はな ひつじ き
花から羊が咲いたか、羊が花を着
き込んでいるかのどちらかだろうが、
どちらであろうと非常識であるこ
とに変わりはない。

ももも

(MOMOMO)

せなか おお
背中の大きなリュックに
しようばいどうぐ
は商売道具がいっぱい
まっている。後ろへ倒れ
たら二度と起きあがれないだろうし、前ならつぶ
さればたんきゅーだ。





ミニゾンビ

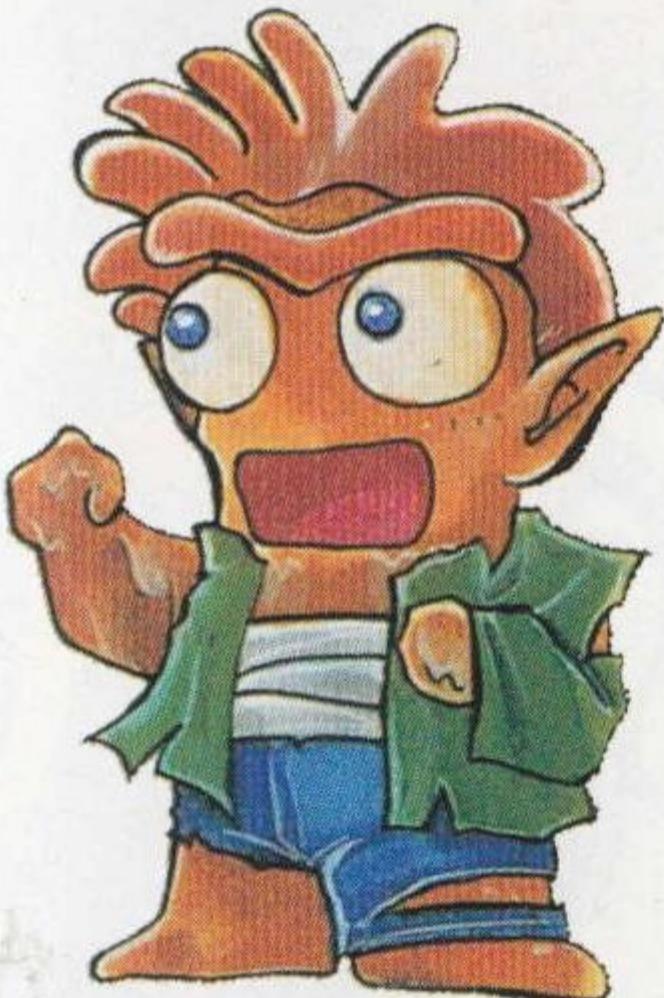
(MINI ZOMBIE)

ちい 小さくとも発酵済みだから十分くちゃ
いぞ。でも、のうみしょも、くちゃつ
ていりゅかりや、かにやり、かんたん
に、たおせりゅでしゅ。

マミー

(MUMMY)

ふ かつこう ほうたいすがた あいか
不格好な包帯姿は相変わら
ず。ひからびた頭脳でどこ
まで太刀打ちできるのか。



ゾンビ

(ZOMBIE)

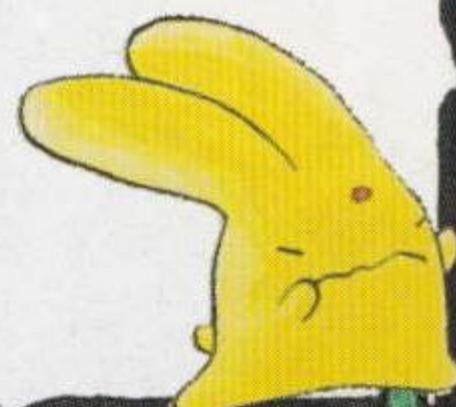
くさ 臭くてもミニのほうには愛嬌が
あつた。できればこいつには出
あ 会いたくない。



パララ

(PARARA)

おとなしいヤツなので、いま
だにその素性は不明である。
しょうさい わ し だい ほ う こく
詳細が分かり次第、報告する
き なが ま ので気長に待って
いてほしい。



のほほ

(NOHOHO)

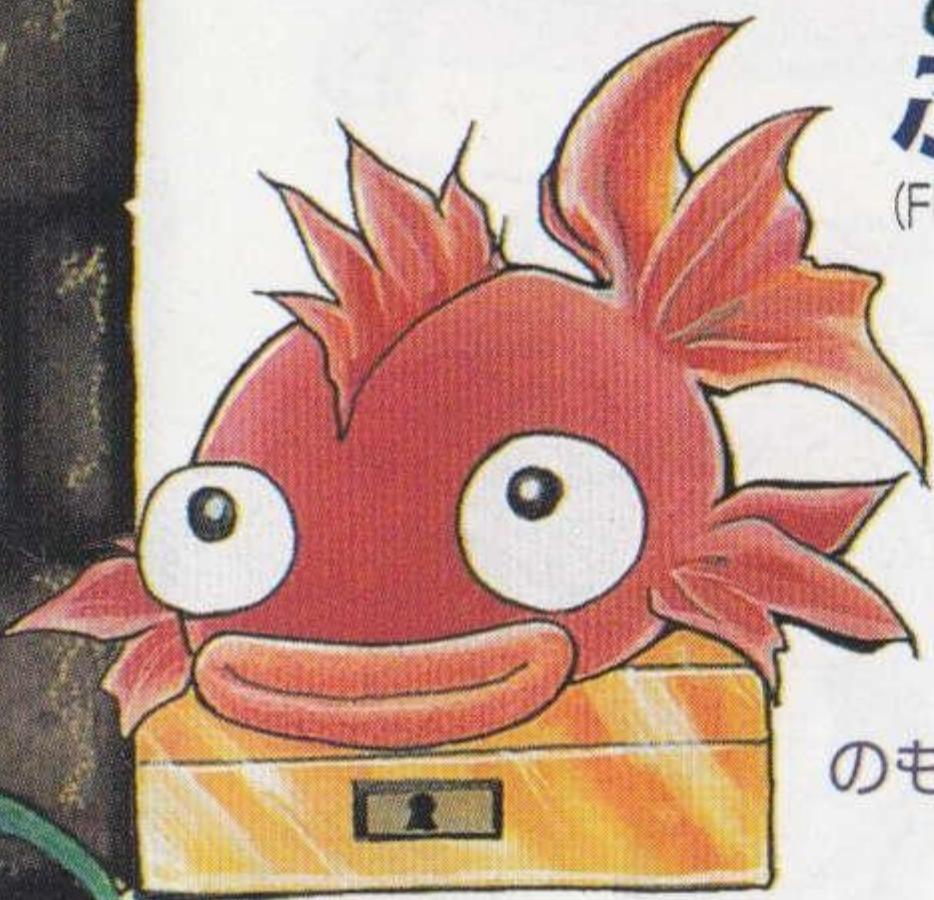
このかえる、顔つきこそど
こか悟りきったように見える
が、ふよでの戦法は悟りから
ほど遠いところにある。
俗っぽさ100%である。



ふふふ

(FUFUFU)

かわいらしさの中にも
不気味なエキスを持つ点
では全キャラ中No.1だ。
特に不気味なその声は、
まもの同様、人の世
のものとは思えない。



うろこさかなびと

(UROKO SAKANABITO)

上が人、下が魚の半人半魚。つまり
ふつうの人魚である。ちなみにふつ
うでない人魚とは、上下が逆の場合
である。すけとうだらが近いな。



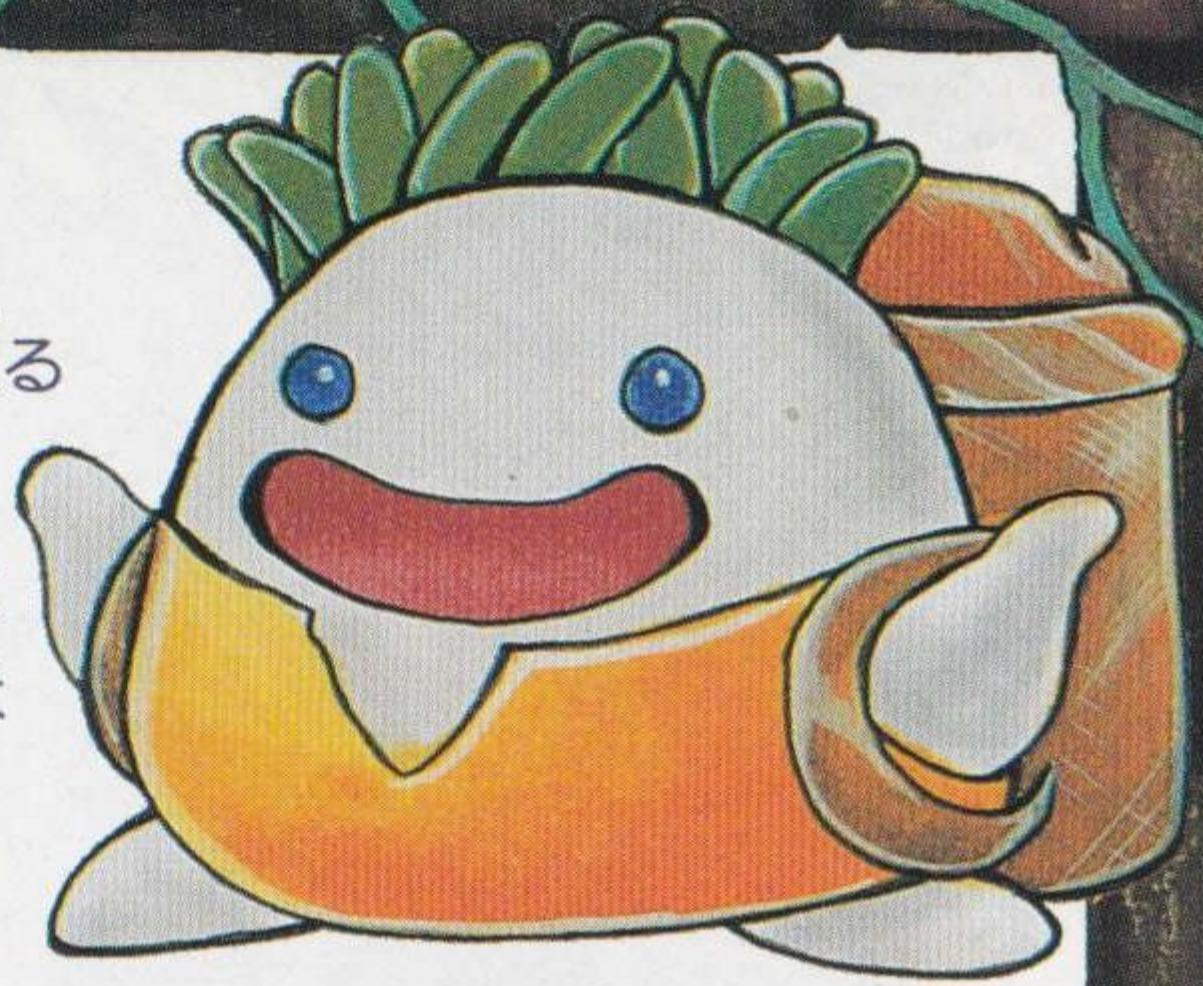
ウイッチ

(WITCH)

コンクラ地下版では『ういう
いパリジェンヌ』という彼
女のマンガが大人気連載中だ。

パキスタ (PAKISTA)

フランス語を自由自在に操る
らしいが「いらっしゃりい
の」「ありがたあな」などは
どう聞いてもあやしい日本
語としかおもえない。



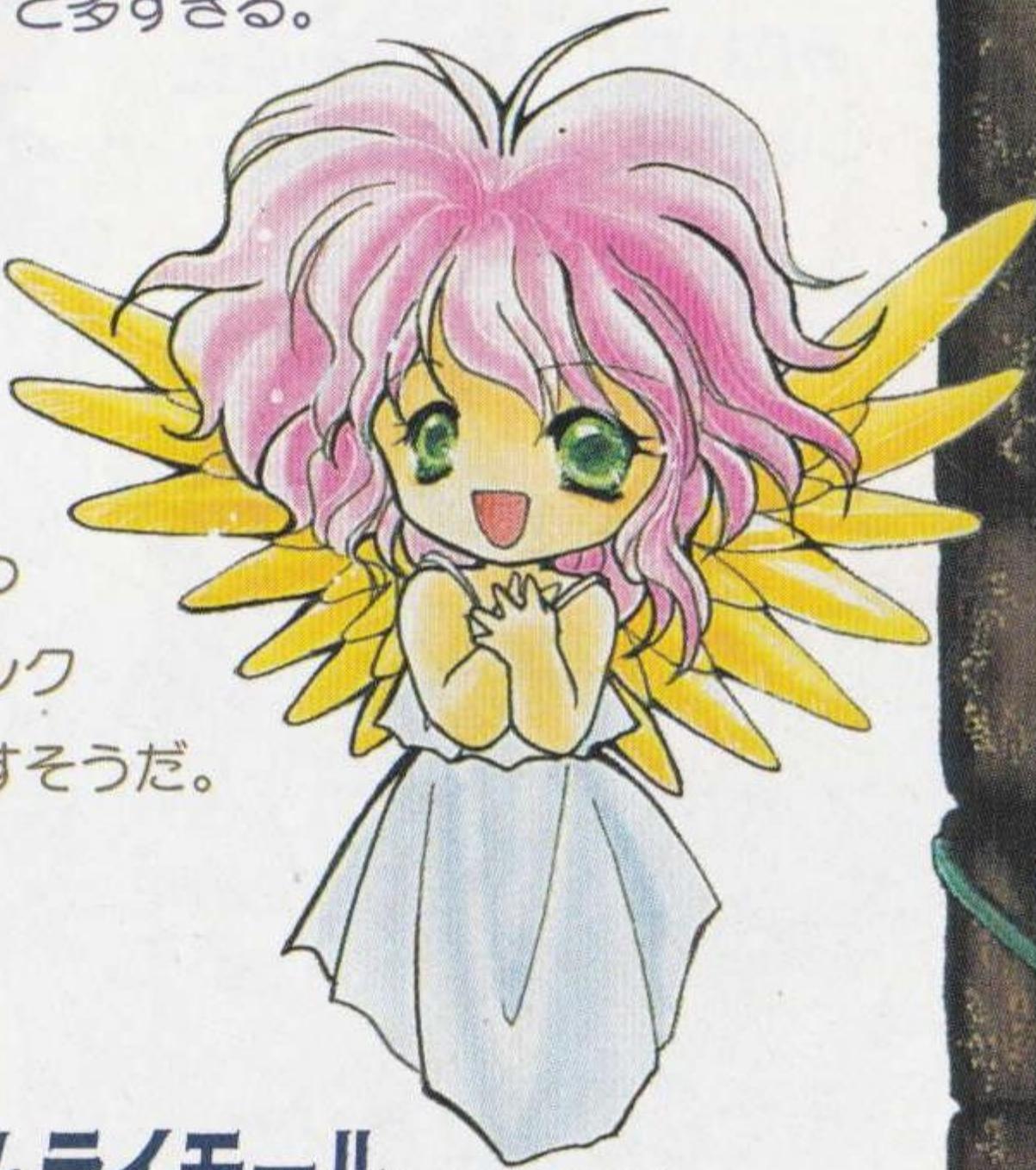
さそりまん (SASORIMAN)

こちらは怪しげな関
西弁を操るさそりである。まつ
たく、うさんくさい奴がちよつ
と多すぎる。



ハーピー (HARPY)

自称、抜群の歌唱力をもつ
天使という彼女は、パニック
に陥ると音程を少しはずすそうだ。



サムライモール (SAMURAI MOLE)

おも
ブシドーを重んじるサムライな
ので、きっとハラキーリとゲイ
シヤ、そしてフジサンタローも重
んじるに違いない。





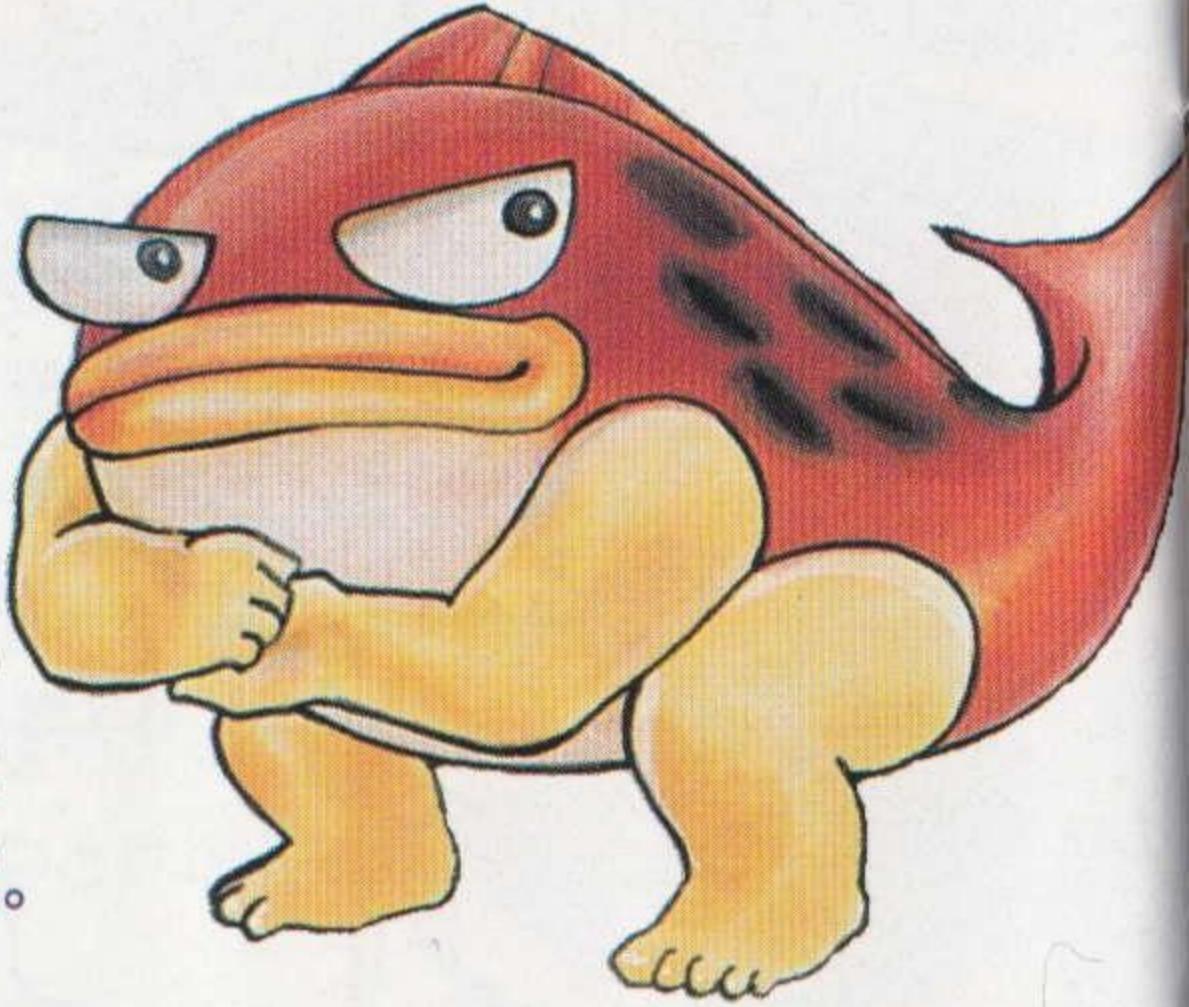
ドラコケンタウロス

(DRACO CENTAUROS)

人気とともに実力もアツ
じづりょく

めいじつ いちりゅう まどう
ブして、名実とも一流の魔導

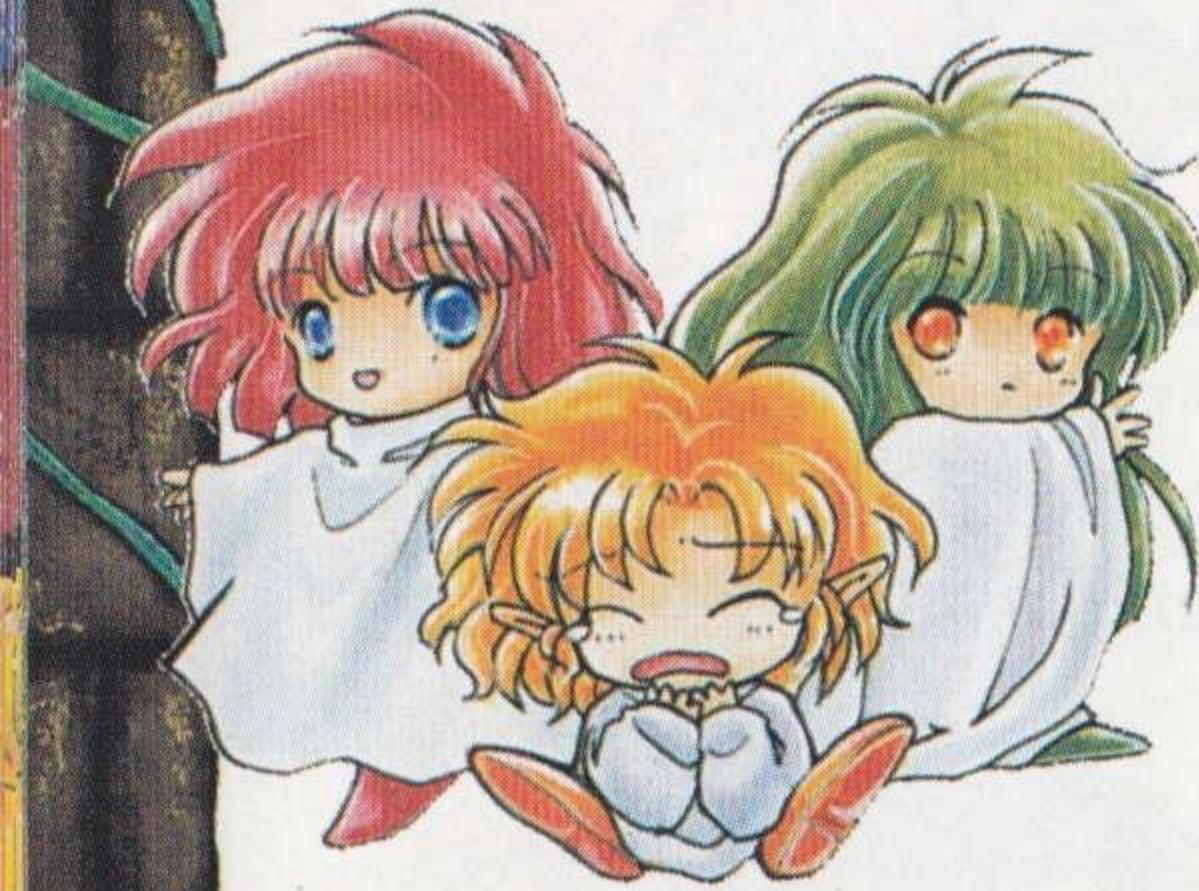
せいちょう さくいてき
キャラに成長した。うむう作為的である。



すけとうだら

(SUKETOUDARA)

うみ おとこ よ
海の男、と呼んでほしい
みたいだが、誰がなんと
いようと、おまえは魚だ。
だれ きかな



トリオ・ザ・バンシー

(TRIO THE BANSHEE)

こいつらに比べたらハーピー
くら
一が天使におもえる。叫ん
てんし さけ
でいるだけだから、余計に
よけい
始末がわるい。誰かこの三
し まつ だれ さん
人組をとめてくれ。
にんぐみ

ふたごのケットシー

(CAIT Sith)

ふたごのにゃんこである。あまりに
にも似すぎているため、どちらがどち
らかぜんぜんわかんない。たぶん誰
だれ
にもわかんないと思う。
おも



まもの

(MAMONO)

やみいろ がんきゆう
闇色の眼球から

くら ひかり はつ
は暗い光を発し、

するど くちばし ち
鋭い嘴からは地

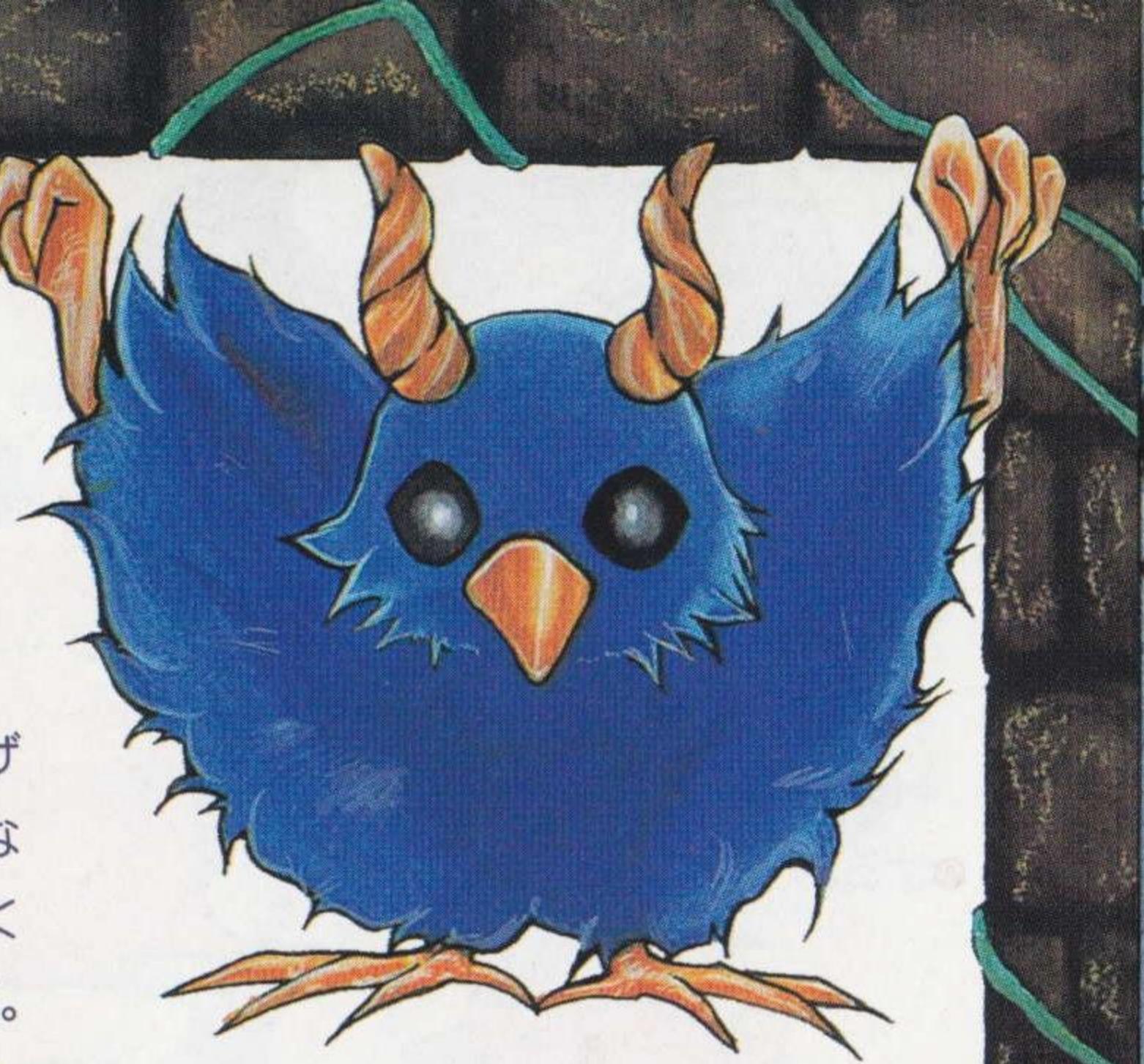
そこ ひび ち
の底から響くよ

うな ごえ
うな鳴り声をあげ

る。その不気味な

すがた こえ
姿や声はまさしく

まもの
“魔物” のものだ。



アウルベア

(OWLBEAR)

クマとフクロウの見事な

ハーフである。かわいい

とはいえないが、夜目の

ちから も やく
きく力持ちってかなり役

に立ちそうだ。

ぞう大魔王

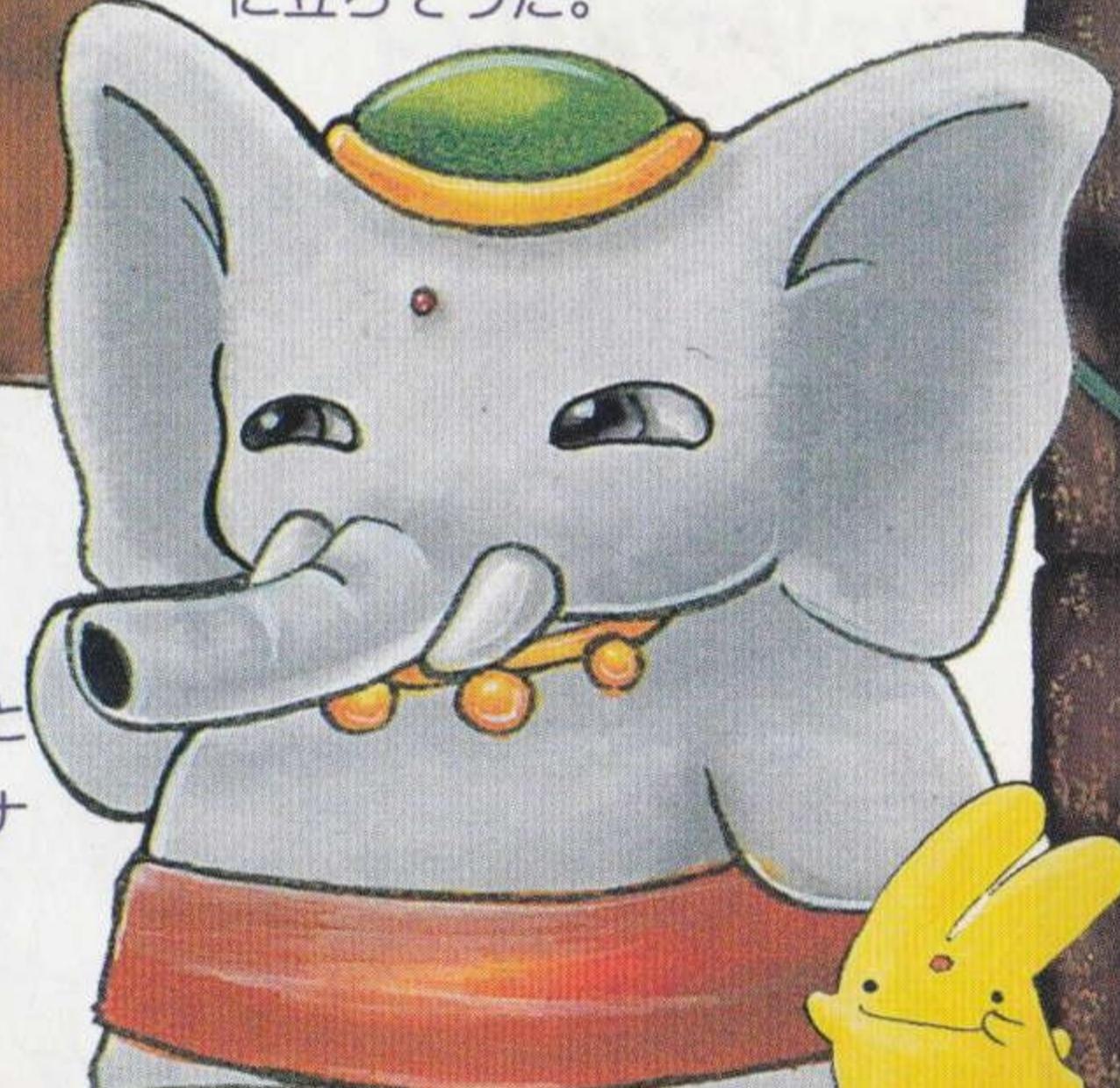
(ZOH=DAIMAOH)

ふよを下にたたきこむと

きに画面を揺らすダイナ

ミックな操作は健在。

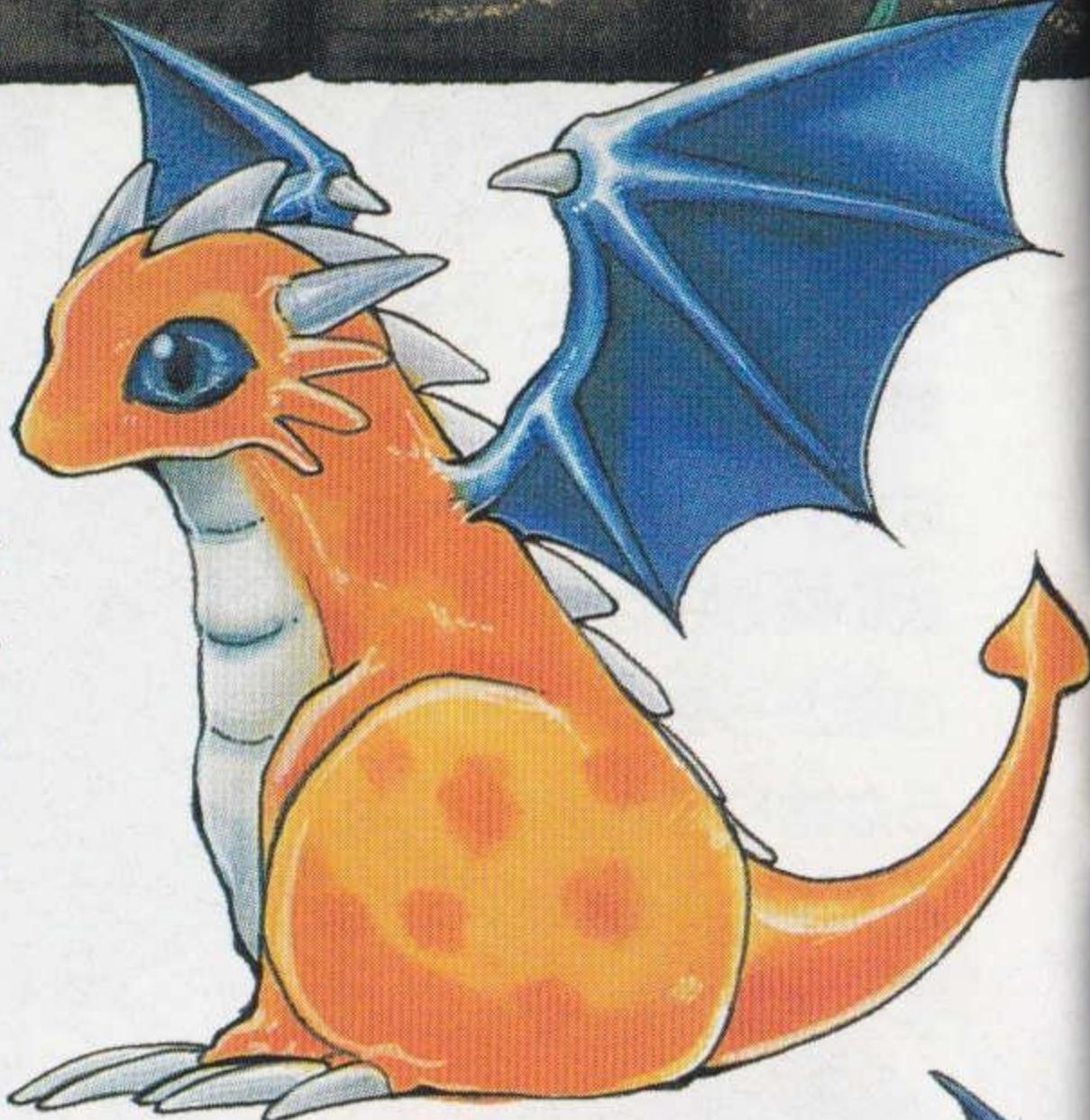
こんかい きょうてき
今回も強敵である。



ドラゴン

(DRAGON)

ちょっと頼りないかんじ
がするが、その体躯は登
場キャラの中で一番でか
い。のみとのツーショット
は美女と野獣を彷彿さ
せる。



ミノタウロス

(MINOTAUROS)

常にルレーに付き従う姿
が見るものすべての胸を
うつが、しょせんはペッ
トだ。きのどく。



シェゾ・ウィグイイ

(SCHEZO=WEGEY)

相変わらずの変態ぶりに
加え、名前が読みにくい
というウイークポイント
も発覚。きのどく。



ルルー

(RULUE)

全キャラクターの中で最
強とうたわれている。冷
たい視線と筋力が自慢の
女王様である。



サタンさま

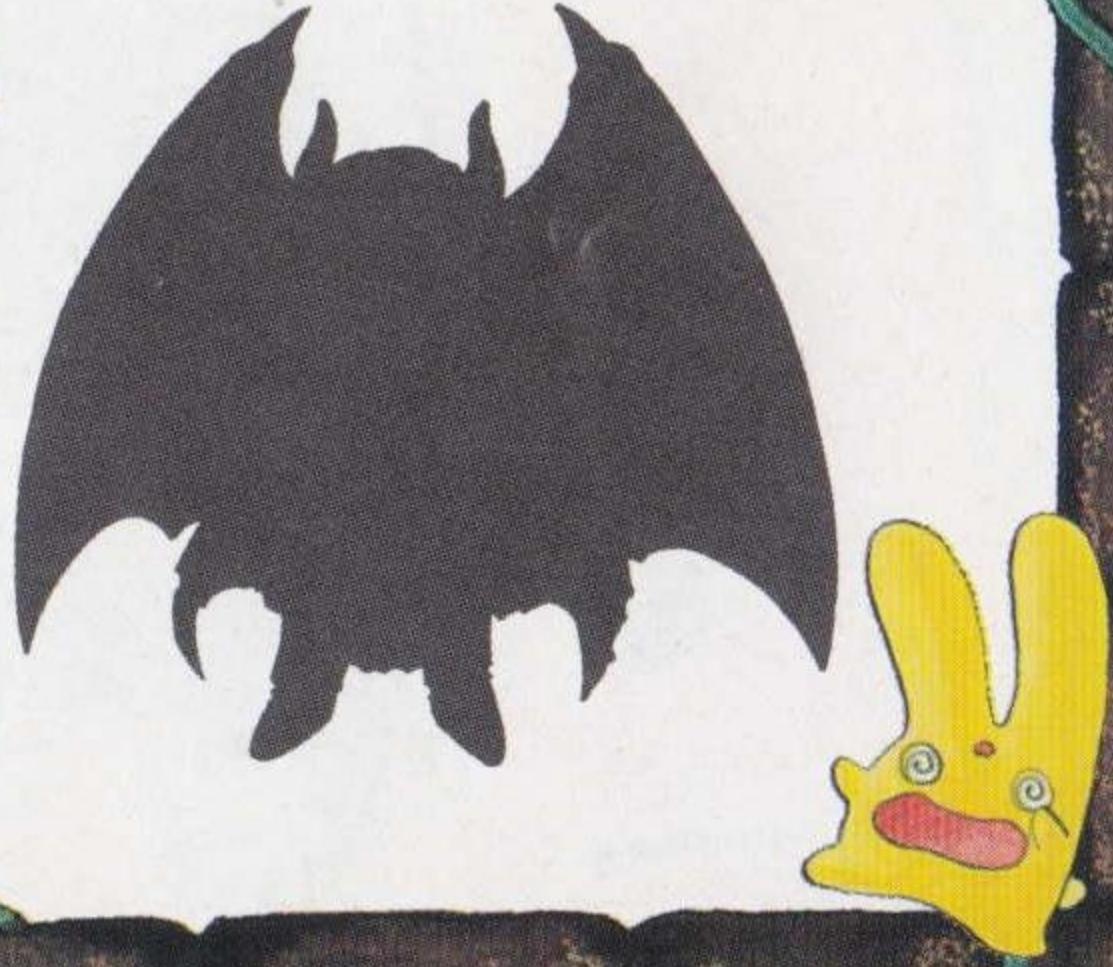
(SATAN)

今回も最終ボスの座を守
り通し、ほつとしている。
でも、やっぱりあまり強
くない。

マスクドなんとかさん

(MASKED???????)

ふくめん あや
覆面をした怪しげなヤツ
が塔の中にまだ隠れてい
る。頑張って捜してみる
といい。



「通」の対戦に おける心得

本作『ぷよ通』で対戦をおこなう場合、気をつけなければならぬのが『相殺』というシステムである。この『相殺』というルールにより、『ぷよぷよ』は前作と比べ、さらに奥深いゲームに変化、いや進化した。なんてな。

相殺



つまり、前作では、より早く5連鎖を組めば勝てたが、今回は、より多くの連鎖を組んだほうが勝つということだ。

ここで、対戦で勝つために役に立つテクニックをいくつか紹介してみよう。

『折り返し』という名のワザがある。
下の図がそれである。



図 1

コレ

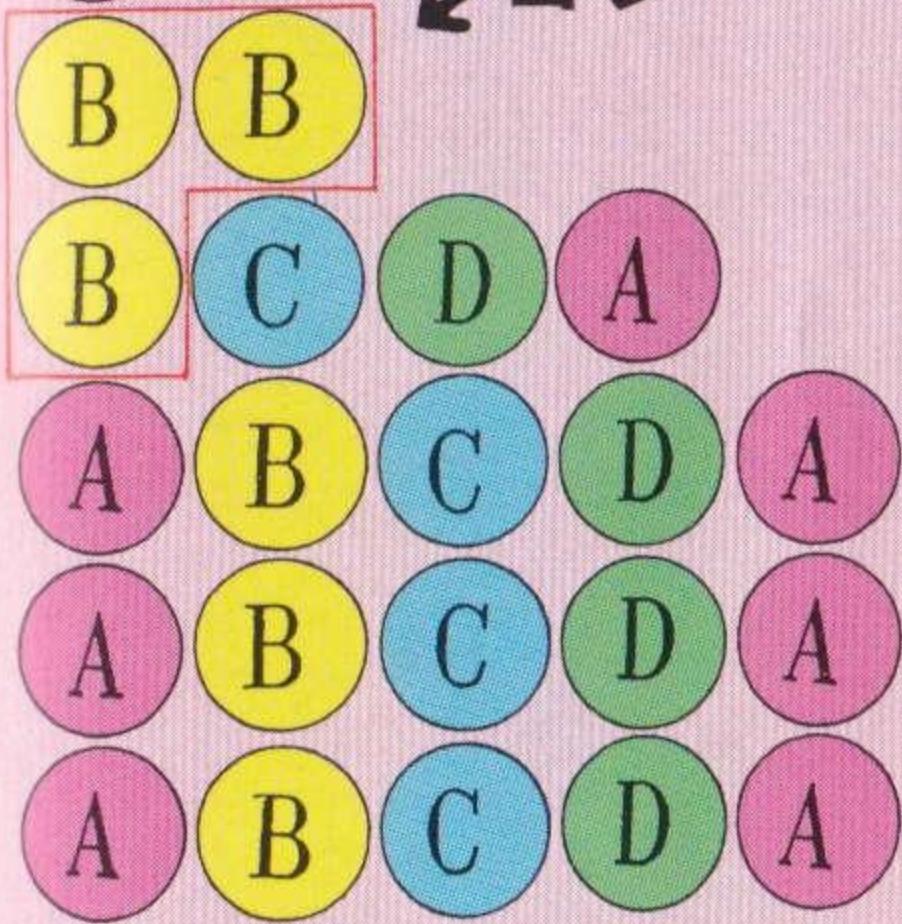


図 1 の中程にある B 色を
起爆させれば（消せば） 6
連鎖が起る仕組みになって
いる。この状態からならば、
連鎖を追加していくことが
非常に簡単だ。

つまり『折り返し』は、
7 連鎖（ばよえーん）以上
を作るための大変なアプロ
ーチテクニックなのである。

ただ対戦では、敵の 3 連
鎖などで仕掛けが潰される
ことが多い。時々相手に気
を配り、敵の 3 連鎖がはじ
まつたら、さっさと起爆さ
せるぐらいの余裕をもって
おくべきだ。

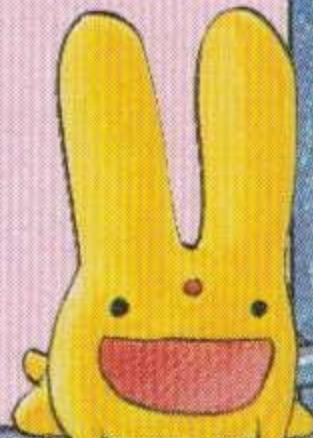


図 2

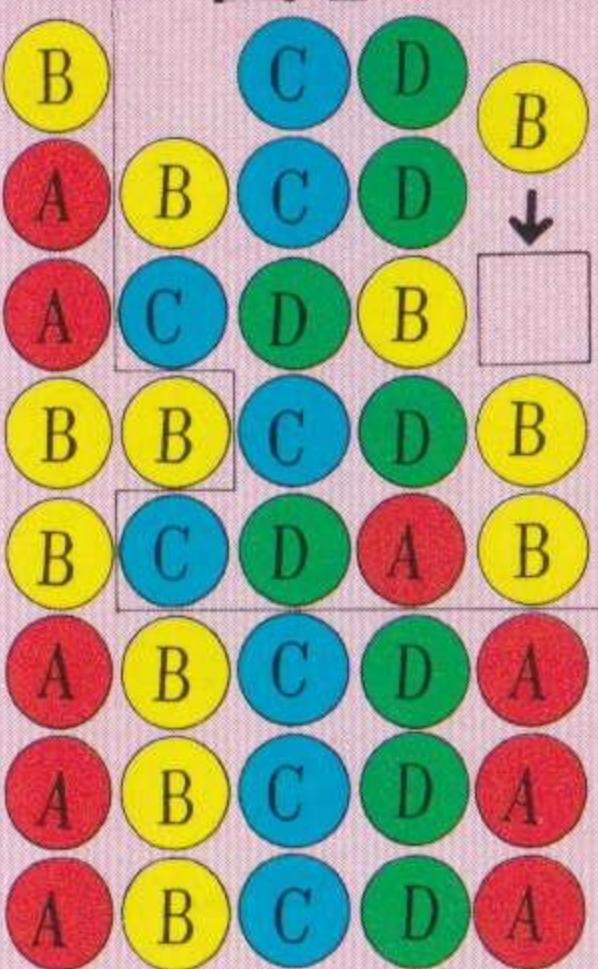


図 3

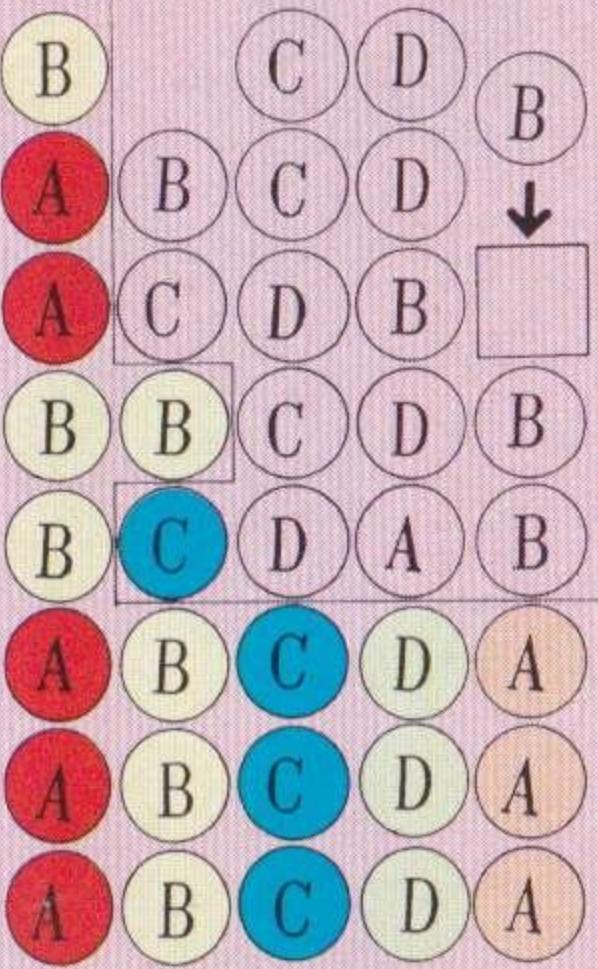
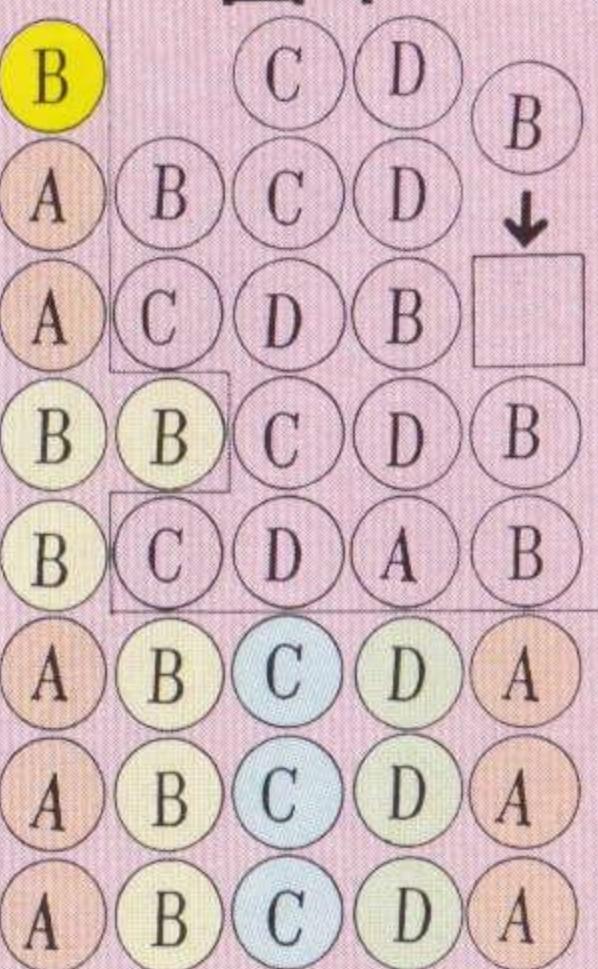


図 4



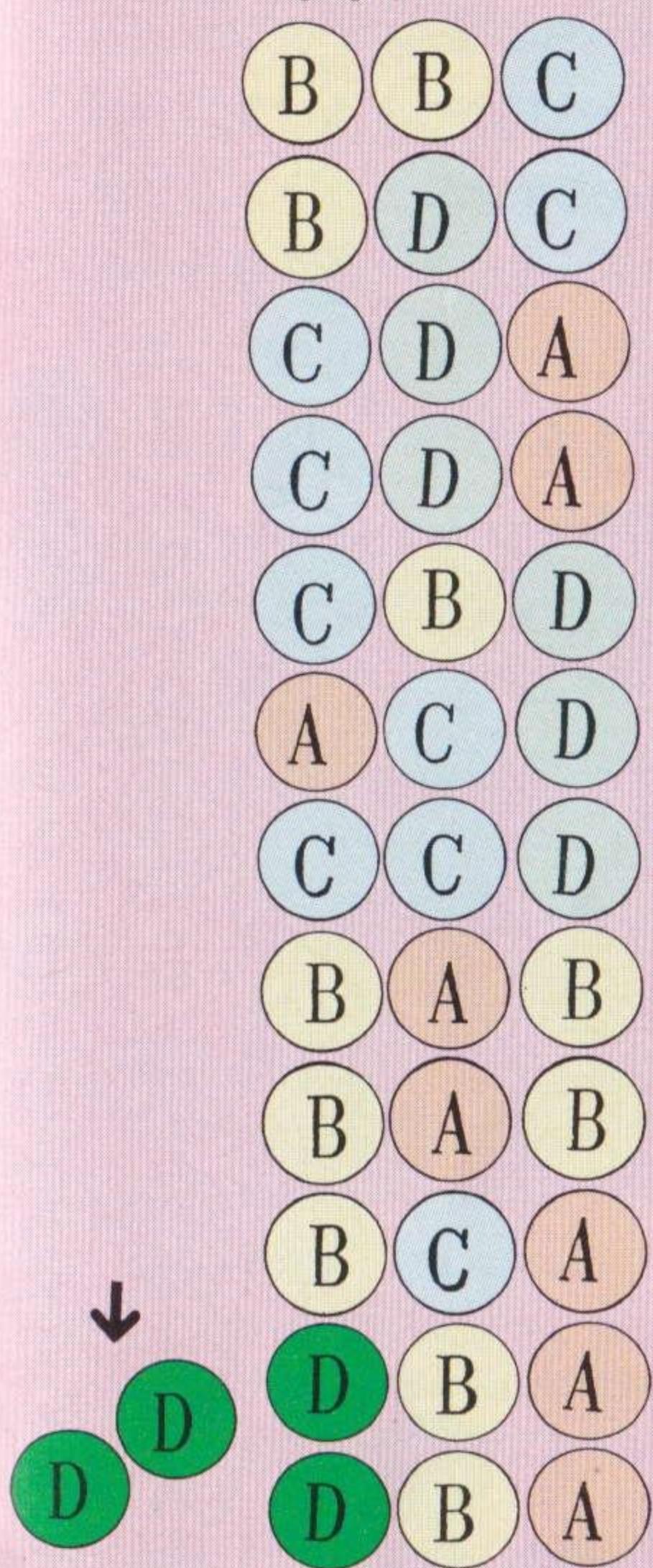
この『折り返し』最大の
弱点といふか難点に、大変
組みにくいということがあ
げられる。

よくみられる失敗に、A
とCに同じ色をもってくる
(図3)ということがある。
これだと3連鎖で止まって
しまい、せっかくの『折り
返し』が不発に終わる。

もうひとつ失敗しやすい
ケースとして、一番上のB
を置き忘れる(図4)とい
うのがある。これだとたつ
た2連鎖で終わってしまい、
組みあげた苦労が全くのム
ダになってしまう。

以上のはかにも細かな欠
点がいくつかあるが、これ
らを克服して組みあげる大
連鎖はとても壮快だ。応用
がきくようになれば10連鎖
以上も決して大袈裟な話で
はない。身につけておいて
損のないテクニックのひと
つである。

図 5

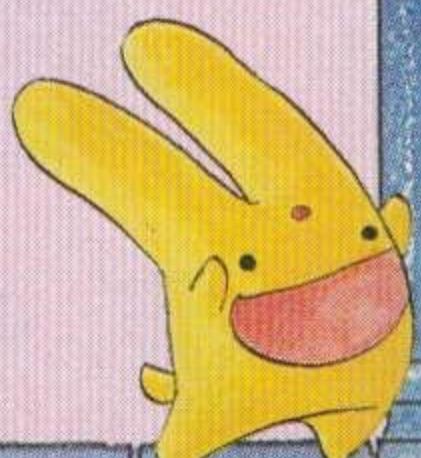
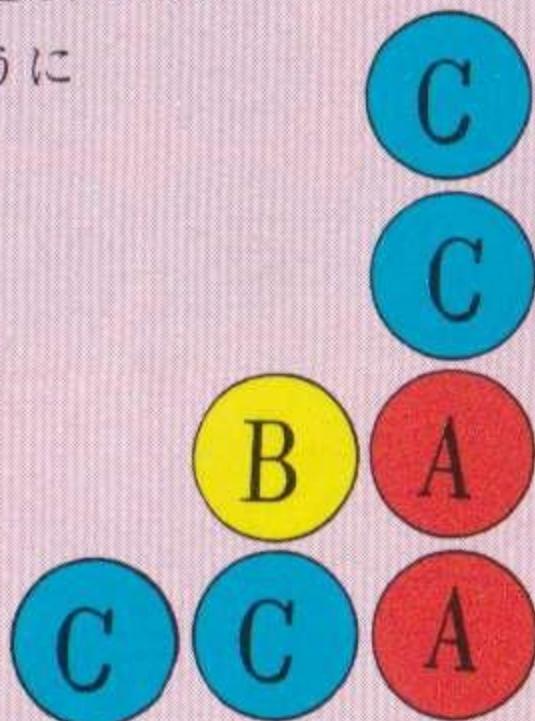


もうひとつ、ここで紹介するテクニックに『導火線フィーリング連鎖』というのがある。

フィーリング連鎖については『1』の取説で説明した。図 5 のように次々と右3列へぶよをためこんで左下部に点火し、運を天にまかせるという連鎖であった。

組みあげるのに時間がかかるのが最大の利点であるし、予想外の連鎖におどろいて楽しむ、という魅力も合わせもっている。

このテクニックの欠点は、考えているわけではないので全く連鎖がおこらない場合がありうることだ。したがって5色モードでは使わないのが賢明だろう。



ちょっとしたことだが、スピードを損なわない程度で、縦に3つ**ぷよ**をつなげるようすれば、成功率はグンとアップするぞ。

図 6

その応用としてここであつかうのが、『導火線フィーリング連鎖』である。つまり、フィーリングの点火部分から連鎖を2つ3つ伸ばしてやるのである。例えば図6のように2つ連鎖を伸ばすだけで、3連鎖目の同時消しが5連鎖目に移動する。基本がフィーリング連鎖なのでいつもいつも有効な手段とはいえないが、連鎖が2個分確実にふえるので、フィーリングを基本戦法とする人は覚えておいて損はないはずだ。



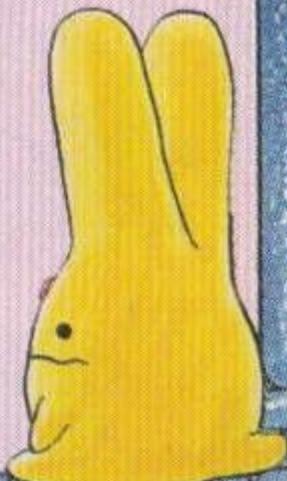
いじょう たいせん ゆうこう れん
以上の2つは対戦において有効である。あせらずに練
しきゅう かくじつ つよ れんしゅう
習すれば、あなたは確実に強くなる。練習、といつても
いきご たの まほろし おうかん
意気込んだりするようなものではなく、あくまでゲーム
なのだから楽しみながらやればいい。幻の王冠ぷよを、
め たし
ぜひ、その目で確かめてほしい。



*今回の「ぷよぷよ通」では、ゲーム中いつでも対戦できる「乱入モード」がついています。ただし、「ひとりでぷよぷよ」の最終ボス・サタンでは、エンディングを見終わるまで乱入しないでね。

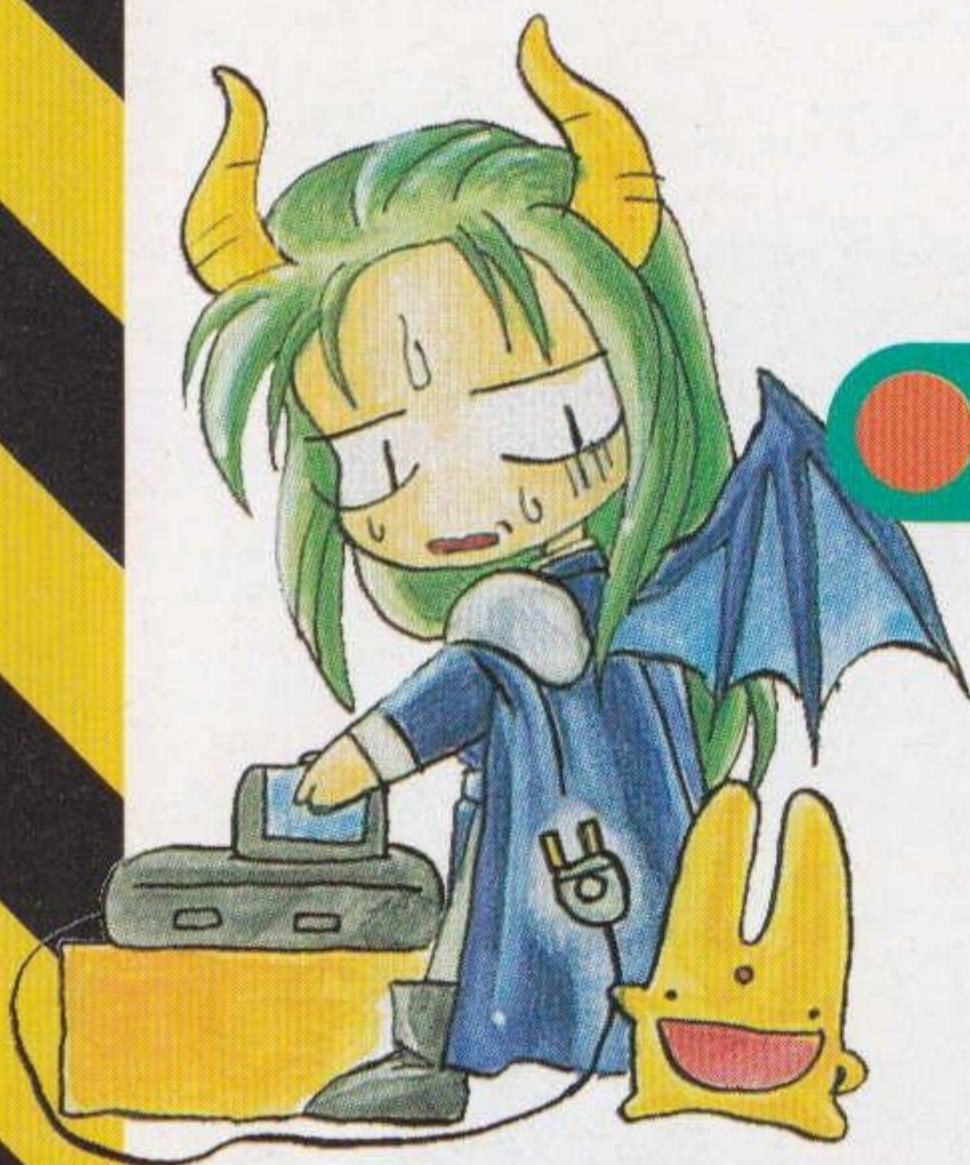


エー・アイ・エス ほくめつうんどう エーエーエー
コンパイルはAIDS撲滅運動 (AAA)
に協賛しています。



しょうじょう ちゅうい 使用上の注意

カートリッジはとっても
むずかしい機械だから、
つぎ 次のこととに注意してね。

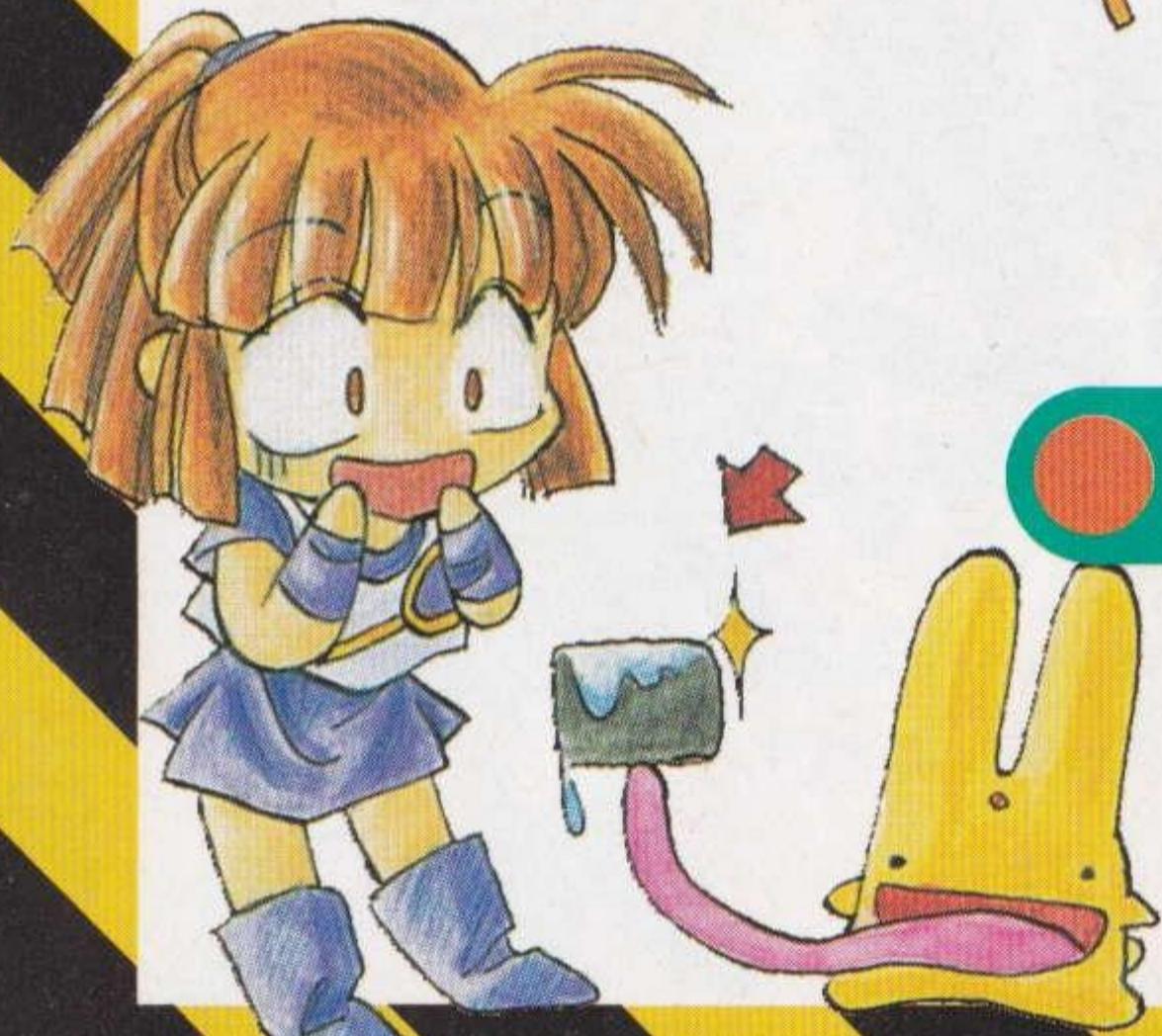


でんげん オフ
電源はOFFからだ！

カートリッジを抜き差しすると
きは必ず本体のパワースイッチ
をOFFにしておいてね。
パワースイッチをONにしたま
ま無理に、カートリッジを抜き
差しするとブツ壊れるよ。

たんしふ けっべきょう
端子部は潔癖症！

カートリッジの端子部は、汚れ
や、水、皮脂が大嫌い。



ここに
いる



せんれい ごめん
シンナーの洗礼は御免

カートリッジが汚れても、シン
ナーやベンジンなんかでは絶対
拭かないでね。
グレちゃうかもよ。

カートリッジをいたわって！

カートリッジはナイーブだから、
投げたり、叩いたり、ふんづけ
たりしないでね。しかも、分解
なんかするともう最後だよ。



ハマリすぎに注意！

- 気持ちはわかるが、長時間プレイは目に極悪なんで、1時間ごとに10~20分ぐらいう休もう。画面から離れてゲームだ。
- 強い光の刺激や点滅・画面を見てて、筋肉のケイレーンや意識を失ったことのある人と、ゲーム中に症状が出た人は必ずお医者さんに診てもらおう。



保管場所も要注意！

カートリッジは暑さ寒さが超苦手。直射日光や湿気もペケだよ。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、投影機にゲーム画面が残って、お化けみたいになっちゃうから、絶対に接続しないでね。



とりせつ を つくった ひとたち
マニュアルスタッフ

つく かいしゃ
作った会社

.....コンパイル

いちばんせきにん
一番責任のある人

.....MOO仁井谷

かんり ひと
スケジュール管理した人

.....レインボーPaPa

レイアウトとかした人

.....木戸 福三郎

せつめいぶん か ひと
説明文を書いた人

.....森田 ふよ道

か ひと
イラストを描いた人

.....壹

しめはりつる
△張鶴

.....むらさき 朱

きょうりょく ひと
協力してくれた人

.....姫月 あやめ

かずと ひそく
.....上人 一速

みなづき あきら
.....水無月 彰

開発元／株式会社 **コンパイル**

販 売／株式会社セガ・エンタープライゼス

本 社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

お問合せ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎0120-012235

受付時間 月～金 10:00～17:00(除く祝日)

コンパイル クラブ 入会

じょう
上!

かいいん
会員
とくとん
特典

コンパイルでは隔月刊で会誌を発行中!
会誌名は『コンパイルクラブ (そのまん
まだが)』。入会すると楽しいコンパイル
の情報がたくさん入っちゃうぞ。もちろん「ココだけの話」もいっぱいだ♥

コンパイルクラブの他に、愛の地下版だってみ
れちゃう! しかも自宅に自動郵送。会員証だ
ってプレゼントされるよ。これでもう貴方は情
報通かつ、主張上手♥

入会方法

〒・住所・氏名・年齢・生年月日(西暦)・学校
か職業・性別・所有ゲーム機
上記の内容を書いた紙と年会費2000円分の
無記名小為替(郵便局で聞いてね)を、一緒に
に下記住所まで送ってください。



732 広島市南区京橋町1-7
アスティ・第一生命ビルディング
(株)コンパイル
『入会でバンクル』係

てんとうかかく えんぜいこ
店頭価格 1500円 (税込み)

そうりょう えんぜいこ
+ 送料 700円 (税込み)

ごうけい えんぜいこ
合計 2200円 (税込み)

●お届け先が1か所である場合に限り、2箱までは
送料700円です。3箱以上の送料はお問い合わせ
ください。

●1箱は16個入ります。

●通信販売の申込方法

①あなたの〒番号・住所・氏名・☎番号と、希望の
数量(例=「ぶよまん2箱」)を書いた紙を用意し
ます。必ず、忘れないで用意してください。

②商品の総額を現金書留か無記名の郵便小為替にす
る。

③封筒に①と②を同封して下記の住所へ送る。

〒732 広島市南区京橋町1-7

アスティ・第一生命ビルディング
株コンパイル

「元祖ぶよまん本舗通販窓口」係

その名も元祖ぶよまん本舗
そこがこの度丹精込めて
作つた和菓子が「ぶよまん」
みんな食べてね美味しいよ



(パッケージのデザインは開発中のものです)

生まれじコンパイユの

時は平成、廣島は猿猴川の袂に

うめのまん

広島銘菓

元祖
うめのまん本舗

©COMPILE



株式会社 コンパイル

〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが MEGA DRIVE 専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

T-66013

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos.
1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore
No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396